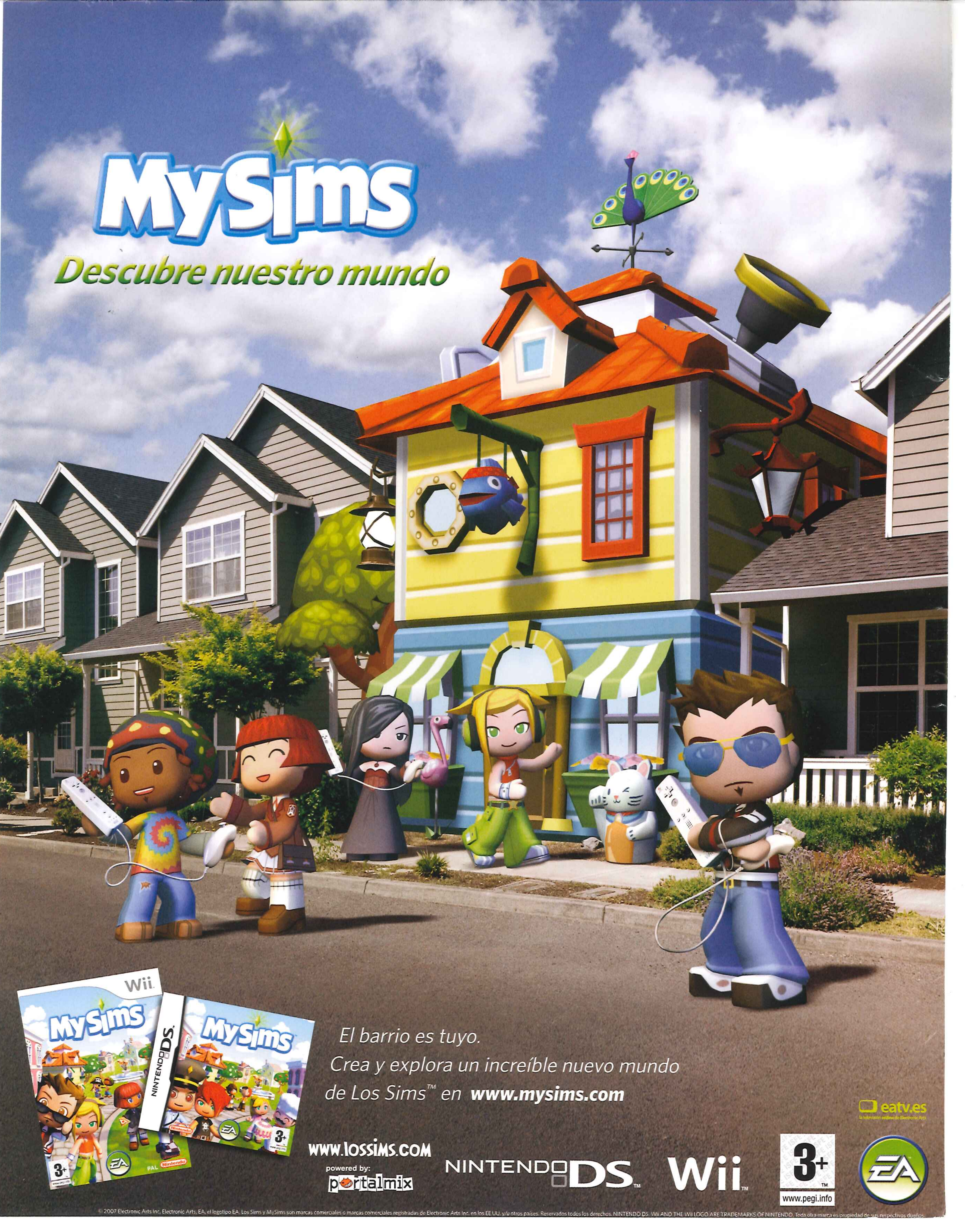


POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
Nintendo Acción
Nº 179 - OCTUBRE 2007
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
EN WII Y DS
MYSIMS
Alucina con el nuevo universo de los Sims
AVANCE
METROID PRIME 3
¡Prepárate para la acción más brutal!
NOVEDADES
PAPER MARIO
TRAUMA CENTER
SONIC RUSH ADVENTURES
BOOGIE
HEROES OF MANA
¡YA ESTÁ A PUNTO!
ZELDA Phantom Hourglass
¡Llega la aventura del siglo para tu DS!
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
GUÍA RANGER
CONCURSO Crea tu propio Pokémon
¡¡YA TENEMOS GANADORES!!
¡GUÍA DE RECORRIDO!
2ª ENTREGA
POKéMON PERLA Y DIAMANTE
¡Con nuestro habitual suplemento de 36 págs.!
REVISTA POKéMON
Guía completa de HARRY POTTER 5 para Wii
8 424094 81 0024 00179


MySims
Descubre nuestro mundo
Wii
MySims
NINTENDO DS.
MySims
El barrio es tuyo.
Crea y explora un increíble nuevo mundo
de Los Sims™ en www.mysims.com
eatv.es
WWW.LOSSIMS.COM
powered by:
portalmix
NINTENDO DS™
Wii™
3+
www.pegi.info
EA
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo EA, Los Sims y MySims son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 179 - OCTUBRE 2007

MAS AVANCES QUE NUNCA
¡¿Quieres leer el futuro?! **74**



12 Zelda Phantom Hourglass
¡LINK NAVEGA hacia nuestras DS! Entérate de cómo será el juego y por qué te lo comprarás el 19 de octubre.

26 My Sims
LA CREATIVIDAD hecha juego llega a Wii, para que vivas la vida a tu estilo.

74 Metroid Prime 3
SAMUS pronto empezará a cargarse alienígenas en Wii. Nosotros lo avanzamos.

58 Harry Potter
RESUELVE LA AVENTURA con nuestra guía, repleta de consejos y secretos para Harry.

40 Sonic Rush Adventure
LA MASCOTA DE SEGA se atreve con una aventura que requiere algo más que correr y coger anillos.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ NOTICIÓN!

Confirmado: Konami lanzará «PES 08» en Wii


página 6

¡QUÉ GUAY!

Probamos el nuevo Tony Hawk en el festival de skate más cañero

página 10

¡QUÉ FUERTE!

¡Relaja tu mente haciendo yoga en la DS!


página 8



AVENTURA **Wii**

¡Llegan los piratas más chulos a tu Wii!

Aventura, piratas... ¡y Wii! Son los elementos con los que te desafiará el nuevo «Zack & Wiki».

Si te gustan los puzzles, en «Zack & Wiki», el nuevo título de Capcom para Wii, descubrirás una forma diferente y divertida de resolverlos con mando y nunchako.

¡En busca del tesoro!

Tu misión en el juego será encontrar un barco legendario y convertirte en el mejor pirata del mundo. Para ello, tendrás que embarcarte en una original aventura a través de **7 niveles** con distintos temas y escenarios. Tu único instrumento para conseguirlo será el **mando de Wii, con el que tendrás que mover y abrir objetos**, transformarlos, desbloquear caminos... Así, tendrás que utilizar el nunchako para girar llaves o pomos de puertas, tocar un flautín y resolver otras situaciones que se irán complicando. Además, en tu viaje explorarás numerosos lugares, desde una exuberante selva hasta templos de hielo. Todo esto llegará a tu Wii en **diciembre**.



¡Nuevos detalles!
«Zack & Wiki» nos llevará por 7 grandes niveles, con más de 20 fases y 500 objetos por recoger

Habrá más de 80 objetos distintos que podremos manipular en el juego con el mando de la Wii.

Muchas vueltas al coco tendrás que dar durante 30 o 40 horas para completar esta enorme y genial aventura.

LO MEJOR DEL MES

Games Convention
La feria de videojuegos que acaba de celebrarse en Alemania abre las puertas a un verdadero show de novedades, a la altura del E3 americano.



La avalancha que viene para Wii
Toma nota: «Mario Galaxy», «Paper Mario», «Metroid Prime 3», «Rayman», «Pokémon Battle», «RE Umbrella»... ¡será mejor que te hagas con una Wii ya mismo!

La serie "Todos Jugamos"
Va a ser un exitazo. Los juegos «Imagina ser...» y «Mi experto en...» que lanzará Ubisoft para Wii y DS, serán una revolución en la forma de jugar.

El catálogo de THQ
Su «Ratatouille» está siendo un punto, ¡vaya éxito de ventas y crítica! Pronto lanzarán «Drawn to Life», un juegazo superoriginal para DS, y una nueva entrega de «Cars».

FIFA 08 y PES 08
Por fin fútbol del bueno, calidad y control para nuestra Wii. Los dos títulos más potentes, frente a frente. FIFA sale a finales de septiembre; PES, a principios de 2008.



Noticias



LUCHA ➔ Wii

¡Pura acción «Soul Calibur Legends»!

La saga de lucha más famosa de todos los tiempos llegará a Wii incluyendo elementos RPG.

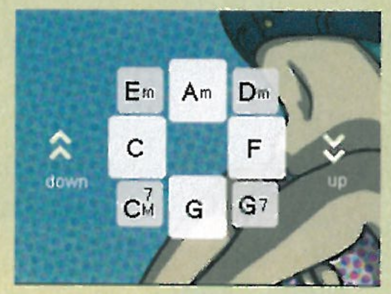
¿Te imaginas toda la acción de «Soul Calibur» en Wii? Pues deja de soñar, porque este juegazo **llegará el próximo año** con todo el elenco de personajes de la saga (y unos cuantos más) y mogollón de sorpresas. La principal novedad será que los protagonistas del juego podrán **ganar puntos de experiencia** y elevar su nivel para ser mucho más poderosos en los combates. Además, a través del nunchako controlarás las armas y los movimientos de los personajes.

MÚSICA ➔ DS

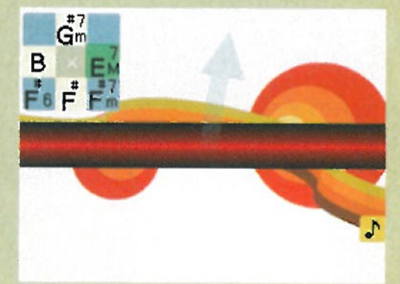
Afina tu guitarra y... ¡a tocar la DS!

Ubisoft prepara «Jam Sessions», un juego con el que te convertirás en un auténtico guitarrista.

Se acabaron los cursos, las academias... Dentro de nada, la forma más divertida y sencilla de tocar la guitarra será a través de tu DS. Con «Jam Sessions» y el puntero, bastará con **tocar la pantalla para "guitarrear"** a tope. Y podrás seguir canciones míticas o componer las tuyas propias. Elige el modo que más te guste -tocar libre, calentamiento, intepretar canciones- y... ¡a triunfar! **Ubisoft lo lanzará en octubre.**



➔ La pantalla de arriba mostrará los distintos acordes. Tranquilo, será fácil.



➔ En la táctil es donde "rasgarás" las cuerdas de la guitarra con el puntero.



La calidad gráfica de «SCL» será espectacular.

FÚTBOL | Wii

«PES 2008» tendrá versión para Wii

Konami acaba de confirmar que su mejor juego de fútbol estará tanto en DS como en Wii.

Los aficionados al fútbol ya están dando saltos. «PES 2008», la última entrega de la saga futbolera de Konami, llegará a **Wii el año que viene**. Esta nueva versión mantendrá intactas la emoción y el realismo de PES, pero introducirá una nueva forma de jugar: el nunchako y el mando nos darán un control total y muy intuitivo. Por otro lado, la **versión DS llegará en octubre**, con una propuesta que nos va a sorprender.



La versión 2008 de «PES» introducirá cambios en la forma de juego. ¡Lo veremos en nuestra Wii!





TOUCH GENERATIONS! DS

¡¡Pon a prueba tus reflejos!!

«Eye Training» es la nueva apuesta de Nintendo para afinar nuestra puntería.

Este nuevo juego de entrenamiento está pensado para **aumentar tu "poder de concentración"** a través de divertidas pruebas. En «Eye Training» (nombre provisional) tendremos que hacer del conjunto "mano-ojo" nuestro mayor aliado para enfrentarnos a las pruebas de agilidad visual. Inspirado en un programa de entrenamiento de atletas, el juego podría llegar este año a la DS.



Las pruebas medirán nuestra agilidad visual.



Lets Yoga, para relajarse.



«Track&Field», atletismo para DS.

DEPORTES DS

Atletismo y... ¡yoga! para DS

Konami lanzará «New International Track & Field» y «Let's Yoga».

El deporte es el protagonista de dos lanzamientos inminentes de Konami para DS. Por un lado, «New International Track & Field» llegará a la portátil con un aire divertido de competición. Podremos llevar a nuestro atleta a lo más alto del podio, haciéndole participar en **24 pruebas diferentes** desde las clásicas carreras hasta el tiro con arco o jabalina.

La segunda apuesta de la compañía japonesa, «Let's Yoga», es un innovador juego donde aprenderás de forma sencilla todos los métodos de relajación y podrás practicarlo en cualquier parte.

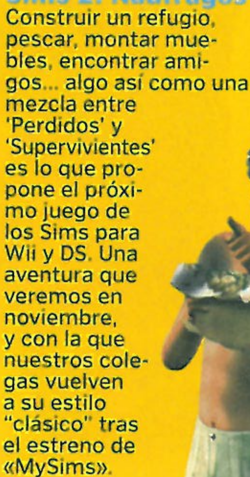
¡FLASH!



NFS: Pro Street

Está confirmado que el nuevo título de la saga «Need for Speed» estará listo en Wii en noviembre. Este «Pro Street» tendrá una nueva cara, con una oferta de coches espectacular y un nivel de conducción por encima de «NFS: Carbono». Para Wii.

Sims 2: Naúfragos



Construir un refugio, pescar, montar muebles, encontrar amigos... algo así como una mezcla entre 'Perdidos' y 'Supervivientes' es lo que propone el próximo juego de los Sims para Wii y DS. Una aventura que veremos en noviembre, y con la que nuestros colegas vuelven a su estilo "clásico" tras el estreno de «MySims».

Nuevo Yu-Gi-Oh!

Llamando a todos los fans de Yu-gi-Oh! Konami anuncia nueva entrega para noviembre, y promete sorpresas. El juego se llamará «Yu-Gi-Oh! GX Card Almanac» y saldrá en exclusiva para Nintendo DS.

Tenis de mesa

Rockstar anuncia nuevo "deportivo" para Wii. Se llama «Tennis Table», y nos permitirá vivir la emoción e intensidad del tenis de mesa. En otoño.





Para realizar con éxito maniobras complicadas entraremos en modo "matrix" (cámara lenta, vamos).

Tendrás 4 ciudades enteras para explorar.

Podrás crear tu propio parque de skate e invitar a tus amigos vía online a que lo prueben. ¡Qué pasote!

DEPORTES | DS Y Wii

Tony Hawk vuelve cañero a Wii y DS

Fuimos a probar lo nuevo de nuestro ídolo al festival O` marisquiño.

El pasado mes de agosto fuimos invitados al mayor evento de Skate en España: O' Marisquiño, en las playas de Vigo, donde se presentó «Tony Hawk's Proving Ground», el nuevo desafío de nuestro skater favorito. Durante el festival pudimos probar la versión DS (también habrá una para Wii) y sacar las primeras impresiones. La nueva entrega abandonará los descensos en cuesta de su predecesor, para ofrecer una puesta en escena tipo GTA: **4 ciudades enteras por recorrer** donde podrás buscar concursos en los que participar, conseguir patrocinadores para lanzarte a la fama, y otros modos de juego aún por desvelar. También dispondrás de un **editor de vídeo** con el que montar videoclips de tus saltos y acrobacias favoritos.

Por otro lado, podrás crear tu propio Skate park, montándolo con todos los elementos que quieras: barras, half-pipes, etc. y lo mejor de todo es que será posible invitar a tus colegas a que lo prueben en modo on-line. Además, el juego estará traducido y doblado al castellano. ¡Ya estamos ansiosos!

Estreno en 2007

«Tony Hawk Proving Ground» llegará en noviembre a Wii y DS de la mano de la compañía Activision

Crónica de nuestro viaje

PROBAMOS LA VERSIÓN DS, con sus gráficos flipantes. Habrá que usar los dedos para hacerse bien con el control táctil.

NOS DIMOS UNA VUELTA por el evento y revivimos de nuevo las anteriores entregas de Tony Hawk para Wii y DS. ¡Menuda viciada!

CHICOS DE TODO EL MUNDO y todas las edades acudieron al O'Marisquiño demostrando su valía con el monopatín y la bicicleta.

©Disney

Disney

HIGH SCHOOL MUSICAL 2

Síguela en el canal de TV
Disney Channel



www.disneychannel.es

En el dial 30

DIGITAL+

¡YA LO HEMOS JUGADO!

¡LA LEYENDA CONTINÚA!

THE LEGEND OF ZELDA Phantom Hourglass



Lanzamiento:
19 de octubre
Sólo para Nintendo DS y con textos en castellano.

La aventura
Al estilo de «Wind Waker»
Se nota en los gráficos, ya, pero además esta aventura continúa desde el punto en que lo dejó el juego de GC.

Exclusivo DS
Táctil, Wi-Fi online, micro...
Será exclusivo porque usará casi todas las funciones con las que sólo cuenta DS. Y eso lo hará aún más original.

Link está a punto de debutar en la doble pantalla. Y a lo grande, como se merece: con un novedoso control táctil, una historia genial y retos contra jugadores de cualquier lugar del mundo.

Una aventura sólo para DS

EL ZELDA MÁS ORIGINAL. Podrás manejar a Link usando solo el puntero, tendrás que soplar al micrófono cuando haga falta, podrás apuntar todas las pistas que quieras en los mapas... aquí te presentamos las características más exclusivas del juego, junto a sus héroes.

Tetra, la pirata o Zelda, la princesa

Empezará la aventura a tu lado, navegando en el barco pirata que viste en «Wind Waker», pero pronto la perderás de vista. La muy... valiente, abordará un barco fantasma ella solita y desaparecerá misteriosamente.

¡Link al rescate!

El héroe de verdes ropajes será el encargado de resolver el lío en el que se ha metido Zelda (o Tetra, vale). Para ello viajará de isla en isla por todo el mar apuntando pistas, consiguiendo armas, derrotando enemigos y resolviendo los muchos puzzles que contendrán las mazmorras del juego.



El estilo gráfico sigue las pautas marcadas por Wind Waker, pero en DS, que tiene más mérito, oye.



El control táctil, la novedad más revolucionaria de la saga, abrirá nuevas posibilidades para Link.



El mapa estará en todo momento en la pantalla superior. Si quieres anotar algo, pasará a la táctil, claro.



El micrófono tendrá sus momentos de gloria: tendrás que soplar velas, gritar para que te oigan...



Si jugaste Zelda Wind Waker disfrutarás con decenas de guiños a los hechos ocurridos en CUBE.



¡EL DATO! Tendrás que adentrarte en más de 7 mazmorras y conseguir hasta 30 tesoros hundidos

Cómo jugar con el puntero

NO NECESITARÁS MÁS. Porque todo lo que suele hacer Link en otros juegos podrás hacerlo en este: coger y lanzar objetos, dar espadazos, rodar por el suelo... ¡y navegar, claro!

LINK EN TIERRA

1 Pulsando **en cualquier lugar de la pantalla** harás que Link se dirija hacia él corriendo o andando, en función de la distancia. Si lo haces sobre **un objeto, lo cogerá,** y si es un enemigo, se abalanzará sobre él.

2 También puedes **trazar tú el movimiento** de ataque. Haz un círculo y...

3 Pulsa aquí y abrirás el **inventario.**

4 Pulsa en este cuadrito para **activar el objeto** equipado, que aparece dentro.

5 El **mapa** te ayuda a no perderte en las **islas o mazmorras** por las que te aventures.

LINK EN EL MAR

1 En el mapa superior puedes ver todas las islas de una parte del mapa total. Para navegar de una a otra debes **trazar una línea** (el mapa baja a la táctil para que puedas hacerlo) desde tu barco hasta un puerto, simbolizado por un ancla. Tu barco empezará a recorrer la línea trazada.

2 En el mar hay **espinos marinos que debes saltar** pulsando esta flechita. Cuando tengas cañón en el barco, podrás disparar a los barcos enemigos y monstruos marinos que veas tocando en el punto elegido.

3 En cualquier momento puedes **parar o cambiar la ruta.**

4 Además de tu barco, hay **otros que también aparecen en el mapa.** Y si exploras bien, ¡encontrarás más islas!

La aventura, en seis pasos

PARA SALVAR A LA PRINCESA ZELDA... Tendrás que hacer un montón de cosas: conseguir información, apuntarla, hacerte con nuevas armas, explorar mares, mazmorras...



1 Haz nuevos amigos

¿ALGUIEN TIENE UN BARCO? Eso es lo primero que debes conseguir para buscar a Zelda. Y Linebeck, un afamado "capitán, lobo de mar y aventurero" -según se autodefine él, porque luego...- lo tiene. Eso sí, para dar con él tendrás que hablar con un montón de gente de isla Mercay.



2 Amplía tu arsenal

LA ESPADA será el primer arma que consigas y cortará bien, sí. Pero para superar las mazmorras del juego, descubrir secretos, cruzar abismos y otros menesteres necesitarás nuevas armas y herramientas. En esta aventura encontrarás muchas de las clásicas, como el bumerán o las bombas.



3 Explora los mares

PASARÁS MUCHO TIEMPO NAVEGANDO entre las islas y explorando nuevas zonas. Y no creas que vas a terminar aburrido de tanta agua: en cualquier momento puede surgir de las profundidades algún enemigo, aparecer un barco pirata, desatarse una tormenta... ¡qué emoción, ¿verdad?!



4 Completa mazmorras

LA MEZCLA DE HABILIDAD E INTELIGENCIA que siempre ha caracterizado las mazmorras de la saga seguirá presente. En este juego, además, deberás ser un buen dibujante, o delineante, ya que en momentos como este, si no trazas una línea que toque los interruptores en el orden correcto para lanzar el bumerán, no avanzarás.



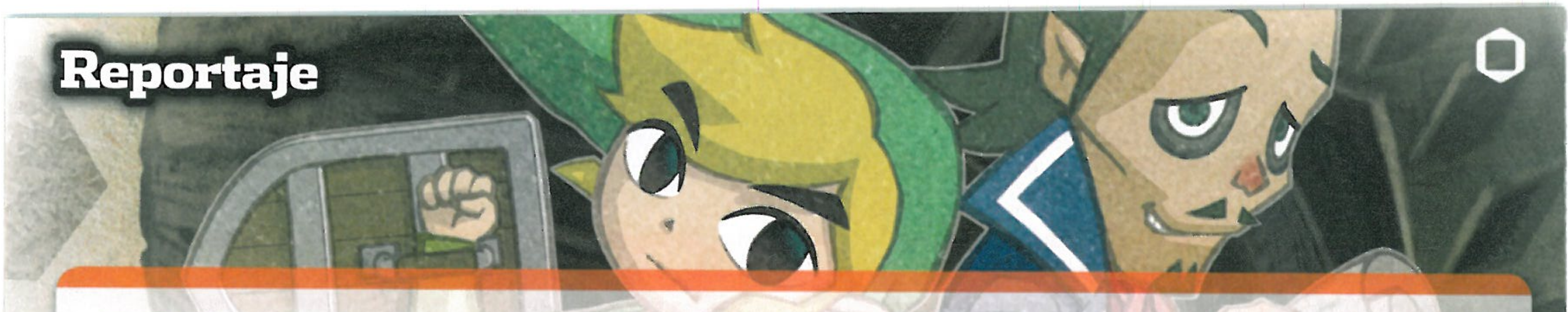
5 Descubre secretos

TE ESPERAN DECENAS DE SORPRESAS y tesoros, tanto en tierra como en el mar. Para descubrirlas, debes hablar con todo el mundo porque pueden darte pistas o, como en la pantalla, decirte directamente en qué lugar del mapa se esconde algo. Si eres capaz de recordar todo lo que te dicen, felicidades, eres un hacha; si no...



6 ¡Apúntalo todo!

LA TÁCTIL ESTÁ PARA ESO y en cualquier momento puedes bajar el mapa de la pantalla superior a la táctil para apuntar lo que te dé la real gana: una zona con abejas, dónde se esconde una pieza para tunear el barco, quién te dijo algo sobre un Barco Fantasma, por dónde no deberías pisar... ¡Lo que tú quieras! Mientras quede sitio...



¡Y con montones de extras!

EL OBJETIVO SERÁ RESCATAR A ZELDA... Pero, como siempre, vas a tener una barbaridad de cosas complementarias con las que divertirte: desde hacerte con tesoros perdidos a comprar en la tienda o pescar en alta mar... Aquí te mostramos algunas de ellas.



1 Recoge tesoros

SI CONSIGUES UN MAPA DEL TESORO aparecerá una cruz en tu mapa general. Para hacerte con unas rupias extra, traza una línea hasta la cruz del mapa y reflota el cofre con ayuda de la táctil.



2 Compra en la tienda

TERRY, EL TENDERO DE «WIND WAKER», sigue al frente de su tienda-barco. En «Phantom Hourglass» te ofrecerá pociones, cristales de poder, contenedores de corazón e incluso piezas para tu barco.



5 Pesca en alta mar

SI ESTÁS NAVEGANDO y te sobra el tiempo, oye, qué mejor que pescar para entretenerse. En DS lo harás a través de la táctil, tanto lanzar el anzuelo (con un rápido movimiento de abajo arriba) como recoger el carrete cuando piquen (haciendo círculos).



3 Tunea el barco

HAY DECENAS DE NUEVAS PIEZAS esperándote a lo largo del juego. El barco consta de 8 partes y en cada una puedes poner distintos modelos de piezas. ¡Y hay colecciones, al estilo de «Animal Crossing»!



4 Conoce a los nuevos

MUCHOS PERSONAJES TÍPICOS DE LA SAGA aparecerán también en esta aventura, pero encontrarás nuevas razas amigas... y enemigas. Estos de los cuernecillos parecen colegones.



ZELDA ARRASA EN JAPÓN, TANTO EN VENTAS COMO EN VALORACIONES

Parece que los japoneses tenían ganas de llevarse a Link en la portátil de doble pantalla porque, en 3 meses que lleva a la venta, ya está a punto de alcanzar el millón de ejemplares vendidos. Además, la revista de videojuegos más prestigiosa de ese país, Famitsu, le ha otorgado un 39 sobre 40. No lo consideran tan perfecto como «Ocarina of Time», pero... casi.


orange™



¡¡LO MEJOR DE LA FERIA DE LEIPZIG!!

NOVEDADES "MADE IN EUROPA"

Europa también "pita". Pudimos comprobarlo en la feria "Games Convention" que acaba de celebrarse en Alemania. Desde allí nos trajimos todas estas novedades para Wii. Algunas las conoces ya, ¡otras son absoluta sorpresa!



¿QUÉ ES LA "GAMES CONVENTION"?

Tipo de evento: Feria de videojuegos.

Se celebra en: Leipzig, Alemania.

Cuándo: Se ha desarrollado entre el 23 y el 26 agosto.

Visitantes: 185.000.

Expositores: 503.

Visitantes registrados: 12.300 (el 52% tenía más de 20 años).

Periodistas acreditados: 3.300 de 46 países.

Próxima convocatoria: 20-24 agosto 2008.

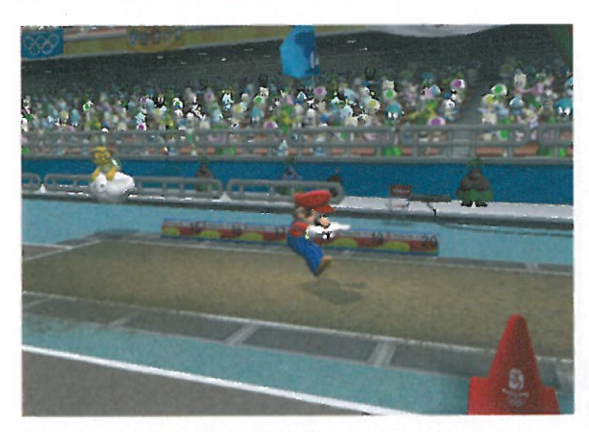
Premios de la feria:

- **Mejor juego de Wii:** «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos».
- **Mejor juego de DS:** «Eye Training».
- **Mejor Hardware:** Wii-Fit.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS



➲**En la carrera del siglo,** quien sea capaz de mover más rápido mando y nunchako, ganará.



➲**En el salto de longitud** habrá que mover el mando rápido y después levantarlo. Pura coordinación.

➲**El tiro con arco** será otra de las pruebas del juego.

LOS NUEVOS "ATLETAS" ARRASAN EN LA FERIA

Ha sido elegido mejor juego de la feria para Wii y eso que sólo se exhibieron algunas pruebas: 100m, 110m vallas, martillo, longitud y tiro con arco. Fue suficiente. Porque vernos mover arriba y abajo mando y nunchako para llevar a Mario a la meta, pulsando B para saltar cada valla, ya nos capturó. Además, habrá varios modos (Misión, circuito...) para disfrutar al máximo de un título que llegará tanto a Wii como a DS este noviembre.

VIMOS MÁS JUEGOS...



Sonic Riders: Zero Gravity

Uno de carreras futurísticas en el que manejaremos tablas antigravedad. Habrá que apañárselas para evitar muros, pegar saltos y echar a los rivales de las pistas. Veremos nuevos personajes jugables. Será en febrero, de la mano de Sega.



Ghost Squad

Comandas una escuadra de élite en un arcade que mezcla acción, estrategia y espionaje. Ya arrasó en las máquinas recreativas por su jugabilidad y diversión inmediata, y la versión para Wii que Sega ha presentado en el GC será una copia perfecta. Principios de 2008.



Top Spin Tennis

2KSports ha anunciado versión Wii de «Top Spin» para primavera de 2008. Con el nunchako controlaremos al jugador y la dirección, y con el mando elegiremos el tipo de golpe. Tendremos individuales, dobles, mixtos, exhibición, torneos... con las estrellas del tenis.



A New Beginning

Su calidad gráfica (los escenarios pintados a mano) y su guión de "thriller", harán de este juego una de las apuestas más atractivas para Wii y DS que veremos en las navidades de 2008.

MARIO GALAXY

¡EL DATO! Agárrate, el nuevo Mario te invitará a recuperar 120 estrellas a lo largo de 40 galaxias en 6 regiones

Mario se transformará tanto para ganar salud o inmundidad, como para resolver ciertos puzles.

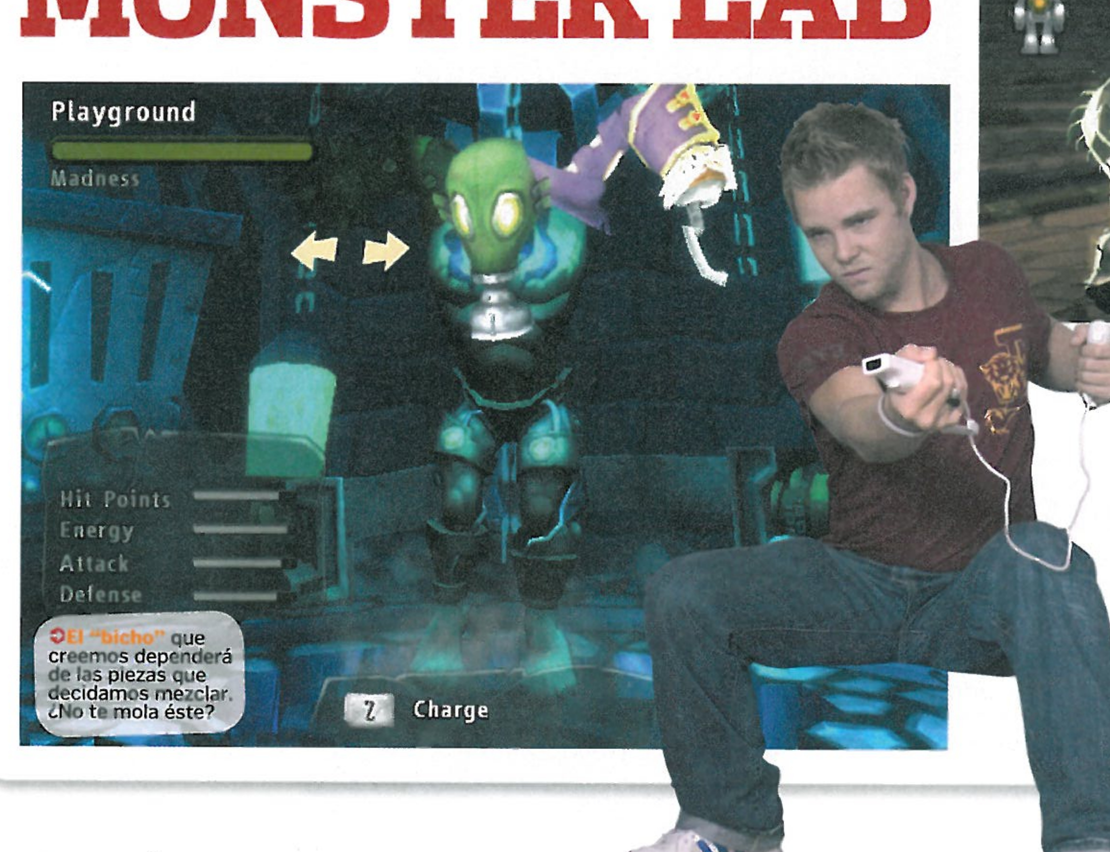
El look gráfico será otra de las claves que hará de este Galaxy el título más potente de Wii.

Cada galaxia ofrecerá un ambiente diferente, y en cada una podrás cumplir varias misiones.

POR FIN SE ACERCA

El 16 de noviembre se hará realidad nuestro sueño. No falta mucho, pero estos datos nos pondrán los dientes más largos: habrá varios niveles de gravedad, la nueva cámara será mucho más accesible, tendremos nuevos movimientos para vencer a Bowser...

MONSTER LAB



El "bicho" que creemos dependerá de las piezas que decidamos mezclar. ¿No te mola éste?

En multijugador compartiremos piezas y nos enfrentaremos a otras criaturas.

EL ESTILO POKéMON

Crear criaturas y combatir con ellas es la base de este juego exclusivo de Wii. Decidiremos qué habilidades tendrán y cómo lucharán, y podremos cambiar piezas con otros jugadores.

THRILLVILLE



Tú puedes construir esto... y hasta 20 diferentes montañas, cada una más vertiginosa.

¡ATRÉVETE A LANZARTE POR ESA MONTAÑA RUSA!

Si te mola diseñar parques temáticos, con «Thrillville» lo pasarás pipa. El mando de Wii (y el puntero en DS) te lo pondrán fácil para montar atracciones, al tiempo que pruebas los 34 minijuegos que incluirá. De la gestión económica que se preocupen otros. Tú dale a la montaña rusa.

FERRARI CHALLENGE





Para celebrar el 60º aniversario de la marca, nada como un juego así de espectacular, con todos los Ferrari en la parrilla de salida.

VELOCIDAD Y GLAMOUR

«Ferrari Challenge Trofeo Pirelli» nos llevará por 16 circuitos con los coches oficiales, conducción realista (con abollones) y juego online tanto en Wii como en DS. Lo tendremos en noviembre.



VIMOS MÁS JUEGOS...



Bleach
Combates y luchas anime por partida doble: «Shattered Blade», para Wii, y «Blade of Fate», para DS. En la versión de Wii manejaremos a los 32 personajes de la serie en unos combates temibles. En DS, acción clásica, de avance lateral 2D. Ambos, de Sega para 2008.



Escape from Bug Island
Un "survival horror" en plan 'Perdidos'. Te despiertas en mitad de un bosque y debes escapar de allí: saltar puentes y cataratas, evitar rocas que caen, y localizar todas las armas posibles para exterminar cientos de bichos mutantes.



La Brújula Dorada
Pronto oirás hablar de Lyra, y de una historia de fantasía que llegará a los cines este invierno. Será un emocionante viaje a través de lugares únicos en un juego con acción, exploración, colaboración y descubrimiento. El juego lo traerá Sega a finales de noviembre en Wii y DS



Obscure II
Otra "peli de terror", es decir, que habrá que prepararse para pasar miedo, eliminar criaturas y flipar con maravillosos gráficos 3D y escenarios detallados a tope. Lo probaremos a finales de año.

R.E. UMBRELLA

¡EL DATO! En Japón, el juego llegará en un pack junto al Zapper, nuevo periférico diseñado para "shooters"

Recorreremos escenarios de los RE Zero, 1, 2 y 3, además de localizaciones nunca vistas.

Los gráficos nos pondrán los pelos de punta, ayudados por una ambientación sonora magistral.

Apunta con el mando, dispara, carga el arma; ahora dale al nunchako para golpear...

¡A LA CAZA DEL ZOMBI!

Acción total, sin fisuras. Te pondrás frente a la pantalla y no dejarás de disparar, porque los zombis no dejarán de incordiarte. Todo irá "sobre raíles", pero podremos mirar a nuestro alrededor con el stick para localizar ítems secretos. Todos atentos al 30 de noviembre.

Wii-FIT

Esta señorita hizo una demostración de las posibilidades gimnásticas de Wii-Fit.

Golpear balones es un minijuego que incluye Wii-Fit. Gírate para dar al balón y evita la bota.

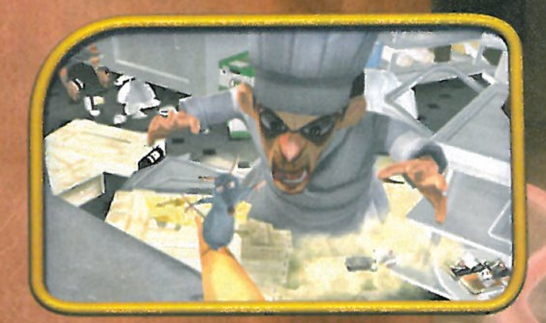
¡HAZ DEPORTE!

La "tabla" diseñada por Nintendo es capaz de calcular la presión que haces al subirte en ella. Por eso sabe cuándo te mueves a un lado o a otro. Y con esta idea va a hacer que practicar deporte sea mucho más guay. Sí, se conecta a tu Wii, pero habrá que esperar a 2008 para pillar una.





EL VIDEOJUEGO







¡YA DISPONIBLE!

PLAYSTATION 3



PSP









PIXAR





PC/MAC CD-ROM









Novedades

26 My Sims

LA VIDA puede ser maravillosa en... tu Wii. Con el nuevo título de EA, puedes vivir en un lugar de ensueño donde tú creas tu casa, tus objetos... ¡Que te lo creas!

Ser desagradable

30 Super Paper Mario

LA SAGA RPG CON MÁS HUMOR se estrena en Wii con un juegazo que sorprende por todos los lados.

34 Boogie

YO CANTO, TÚ BAILA y luego, si quieres, hacemos un viedoclip. ¡Que sí, que con Boogie puedes hacerlo!

40 Sonic Rush Adventure

EL ERIZO vuelve a arrasar en DS con una aventura espectacular como pocas.

TIME 0'32"21

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









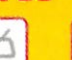



12 EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En octubre...

LA VARIEDAD de géneros es la verdadera protagonista de este mes: carreras, rol, plataformas, baile, medicina... ¡Tenemos de todo! ¡Pasen y vean!

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



Tipo de juego: Simulación
Compañía: EA Games
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: Voces en "simiano" / Textos en castellano
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: 20 de septiembre

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡LOS SIMS MÁS PINTONES!

MySims

Cambia el "chip", colega. Llegan los nuevos Sims dispuestos a revolucionar el mundo de la simulación.

Por fin podemos disfrutar a tope este título que tan de cerca hemos seguido en N.A.! Reportajes, noticias, avances... ¡No hemos parado desde que empezó el desarrollo del juego! Pero oye, es que su carisma nos ha conquistado. Como verás, no se parece a ningún otro Sims jamás creado, de hecho se acerca más a «Animal Crossing» de Nintendo, pero va a ser un flechazo. Con nuevos personajes, fórmulas de juego muy creativas y la posibiliad de **construir y diseñar** objetos, **dando vida a una ciudad** entera. ¿Te animas? ¡Allá vamos!

¡EL DATO! ¡Construye lo que quieras, explora a fondo el mapeado e invita a todos a mudarse a tu ciudad!

A ver cómo trabajas, ¡artista!

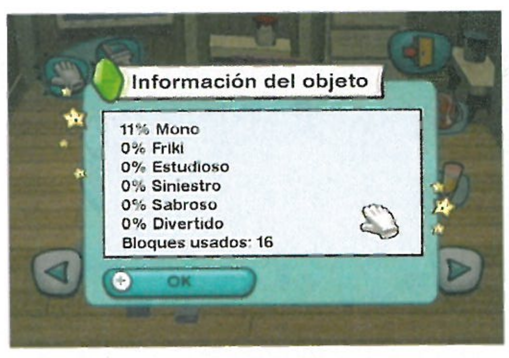
Nada más empezar tienes un **completo editor para crear a tu personaje**. A tu disposición hay un montón de complementos: pelo, ojos, boca, ropa, tono de voz, etc... Pero a diferencia de otros juegos Sims, aquí no puedes elegir oficio. Eres un arquitecto con un don divino: puedes **recolectar las esencias de la naturaleza** (de una manzana, de una rosa, de una piedra o incluso de la felicidad de una persona) y plasmarlas donde quieras. Es por ello que la alcaldesa de la, inicialmente, deshabitada villa, te pide que te traslades allá para devolverle la magia... y también a sus habitantes.

Una vez asentado, **tus vecinos te pedirán que les fabriques los objetos** que necesiten y los pintes con determinadas esencias (que deberás buscar por toda la villa y alrededores). El sistema de creación es sencillo; básicamente debes ir rellenando un molde semitransparente del objeto en cuestión con los bloques de que dispones, y una vez terminado puedes salirte de los límites para añadirle pijadillas, cambiar el diseño o aumentar el tamaño. Hay un montón de bloques para elegir, y según avances en el juego irás consiguiendo más. Vamos, que las opciones de construcción son casi ilimitadas.





Debes plasmar esencias que den personalidad a la vivienda, como por ejemplo este museo moderno.



Las esencias empleadas en objetos se rigen por propiedades que atraen a gente con ese gusto.



El juego contiene un montón de secretos, como ese fantasma que vaga durante algunas noches.

¡Esta es mi ciudad!

No eres el alcalde pero te vas a encargar de construir-lo TODO. Para ello habla con tus vecinos y sabrás siempre cuáles son sus necesidades.



MIRA EL MAPA para visitar Sims, ver dónde situar a los nuevos, explorar el terreno...

PUEDES DECIR cosas diferentes según la confianza que tengas con cada Sim.

«MySims» es un título exclusivo para Nintendo. ¡Se nota ese buen rollo que da!

La de cosas que tiene que hacer un arquitecto

Que sí, que hacer casas y objetos es muy guay, pero parece que en tu pueblo te ha caído un "buen marrón" y no te vas a limi-tar solo a eso. Para ser el "salvador" de la aldea, tendrás que hacer todo esto...



Busca las esencias que necesites por el pueblo o adentrándote en los bosques.



Pásate a menudo por el hotel de la aldea para atender a posibles nuevos huéspedes.



Haz crecer tu pueblo abriendo áreas nuevas mediante objetos que irás recibiendo.





¡Busco esencias de los elementos de la Tierra!

Cuando pesco un pez, en realidad tengo dos cosas: el pez y la esencia del pez. Esa esencia la puedo plasmar en otros objetos que cons-truya a base de bloques. Con el mando puedo pescar peces, o sacudir un árbol para recoger los frutos y capturar su esencia.



Las posibilidades para construir objetos o casas son infinitas. ¡Échale imaginación!



Planta frutos para que crezcan árboles, y riégalos a menudo para recoger su esencia cuando maduren.

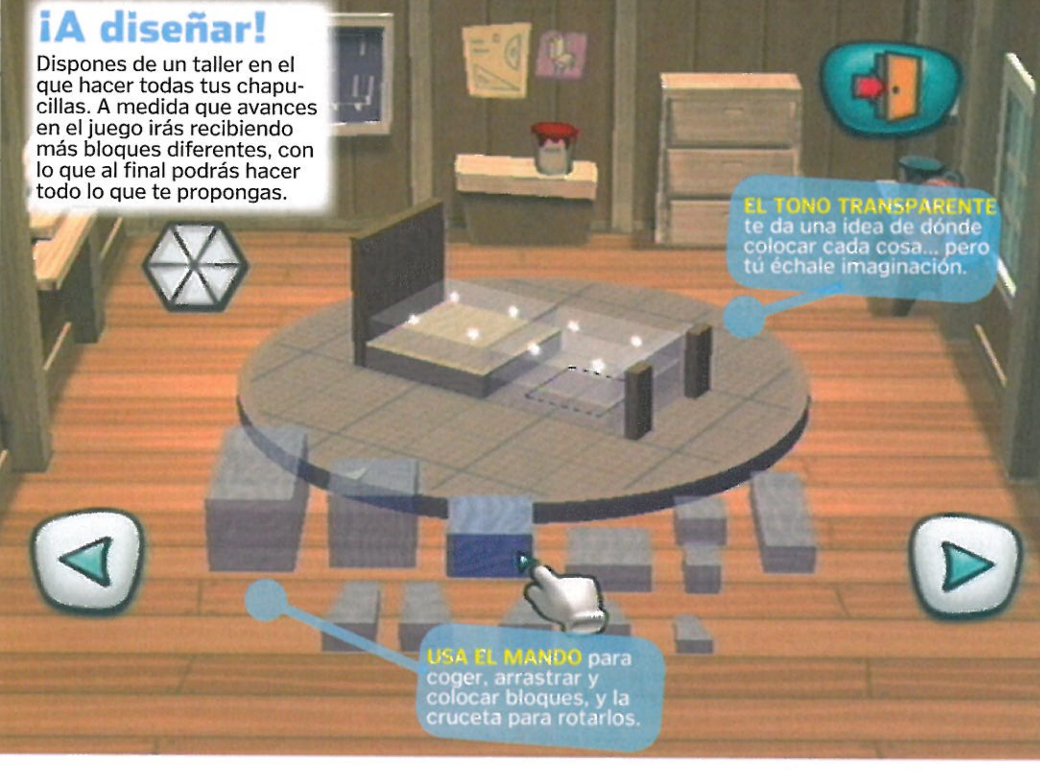


No siempre tienes que hacer objetos precisos. Puedes crear tus propias construcciones, como eso...



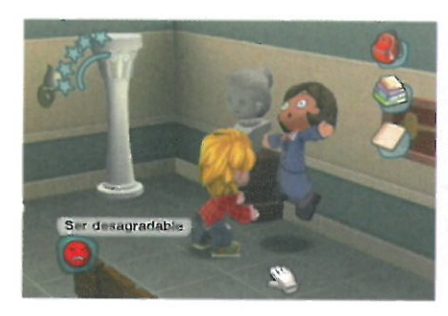
¡A diseñar!

Dispones de un taller en el que hacer todas tus chapucillas. A medida que avances en el juego irás recibiendo más bloques diferentes, con lo que al final podrás hacer todo lo que te propongas.



¡El mando vibraaaa!

Debo seguir las vibraciones de mi mando mientras muevo mi Sim con el stick del nunchako. Cuanto más vibre, más cerca estaré de la esencia que busco. Después, a cavar para recogerla.





De todas formas la gracia del tema no está en poner cuatro bloques y quedarte tan ancho; no. Tienes que disfrutar al máximo con tus creaciones, **dar rienda suelta a tu imaginación**, porque de lo contrario el juego no te "llegará".

A medida que progreses, llegarán nuevos personajes (¡que no son pocos!) a la ciudad, ansiosos por que les hagas una bonita casa. El sistema de creación de hogares es un poco más limitado que el de objetos, pero aún así tienes una gran variedad de opciones que te mantendrán entretenido bastante tiempo. Entre medias, puedes dedicarte también a desbloquear áreas inaccesibles, encontrar nuevas esencias, expandir tu pueblo, visitar a tus vecinos, bromear con ellos, hacerles regalos... Sí claro, porque «MySims» también es ese "juego social" que nos ha cautivado. Hay que hablar con la gente, saber sus necesidades y tratar de hacerlos felices. Tanto como nosotros jugándolo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Estilosos y con personalidad. Rezuman humor y diversión. Te encantará jugar con ellos.

Diversión ★★★★
La idea de construir cosas con ayuda del mando es un puntazo y funciona de lujo. Muy divertido.

Multijugador NO TIENE
¡Imperdonable! De tener modo on-line habría sido toda una revolución en Wii, sin duda alguna.

Duración ★★★★
Te llevará mucho tiempo desbloquear todos los objetos. Y si lo consigues, lo rejugarás sin parar.

Lo mejor y lo peor

Buscar esencias, construir cosas, los distintos personajes, explorar... Vamos, todo.

Salvo que no tiene modo online, ni un triste multijugador. A ver si para el próximo...

Nuestra Opinión

Los mejores Sims con el "toque" Nintendo

El nuevo Sims emana buen rollo sin parar. Tiene estilo y personalidad, y propone una forma de juego diferente, que sabrá atraer a todo el mundo, fans o no de los Sims. Han triunfado... aunque con juego "online" se habrían salido.

Te gustará...

Más que...



Sims 2 Mascotas

Y más que...



Animal Crossing GC

Puntuación Final



HEROES of MANA™

LUCHA POR LA PAZ EN UN
INNOVADOR RPG DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL





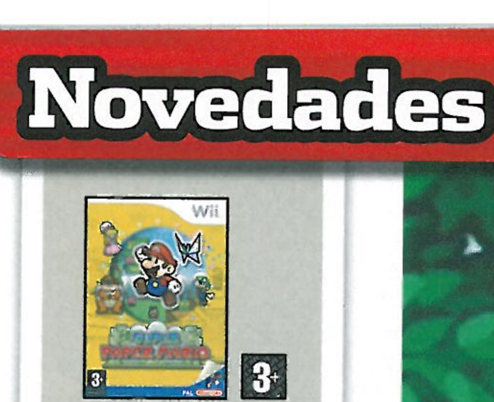


SQUARE ENIX.

www.heroesofmana.es

NINTENDO DS™







3+

- **Tipo de juego:** Aventura-RPG
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces; Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Wii

LA DIMENSIÓN DESPLEGABLE

Paper Mario

Lo último de Mario no es un plataformas, ni un RPG, ni tampoco una aventura en 3D... ¡Es todo eso a la vez!

La tercera entrega de la afamada serie «Paper Mario», inicialmente anunciada para GameCube, ha llegado a Wii "empapelada" de sorprendentes novedades. Además de conocer las asombrosas habilidades de los Pixls, vas a exporar **las 2D que hicieron famoso al fontanero** en sus obras maestras para NES y SNES, de una forma que nunca habías imaginado... hasta hoy.

¡Métete en el papel de Mario!

La princesa ha vuelto a caer en las garras de Bow... ¡¿Qué?! ¿Que Peach se ha casado con Bowser? Vaya... ¡Pues sí que ha cambiado la historia! Como ves, el **humor surrealista** de las anteriores entregas nos va a acompañar desde el principio. Resulta que un malvado conde quiere absorber todos los mundos mediante un artefacto conocido como Corazón del Caos. Y al muy conde...nado no se le ha ocurrido nada mejor que esta "macabra" boda para crearlo. La labor de Mario, como Héroe de la Luz que es (así reza la profecía), consiste en viajar entre dimensiones para reunir los 8 Corazones Puros (uno por capítulo), y así evitar la hecatombe dimensional. **Al final de cada capítulo nos espera un "jefazo"** con una pieza de corazón, que hará subir nuestro medidor de vida. También iremos **adquiriendo experiencia y subiendo de nivel,** al igual que en las anteriores aventuras. Hasta ahí, como siempre. El primer gran cambio que hace "Super" a este "Paper" es **el sistema de lucha, que ha prescindido de los turnos típicos del RPG** para ofrecer acción a base de salto y culetazo. Una buena noticia para los nintenderos de toda la vida. Igual de sorprendente es la incorporación de los Pixls, una especie de hadas que nos irán enseñando habilidades como **lanzar objetos, colocar bombas, aplanar al personaje o hacerlo diminuto.** Pero más divertido aún es echar mano de los ➲

¡EL DATO!
Además de los 4 protagonistas, hay 12 tipos de Pixls que nos enseñarán habilidades increíbles





Los escenarios esconden secretos que sólo descubriremos en la tercera dimensión. ¡Sorpresa!



Esquivar ciertos peligros como este bonito "pisapapeles" requerirá un viaje dimensional...



...y apartarse a tiempo para llegar arriba "de una pieza". Hay muchos puzzles así de imaginativos.





No te cortes... ¡Cambia de papel!

Cada vez que veas tu plano bigote en apuros o no puedas llegar a esa plataforma tan alta, tan sólo tienes que "plegar" tu personaje en otro, y aprovecharte de su habilidad única. Vamos a ver lo que hacen.



Mario cambia de dimensión, y para prueba un botón: el A. ¿Atascado? ¡Pasa de las 2D!



La inocente Peach flota en el aire por un instante... ¡y se lía a paraguazos con todos!



Bowser goza de fuerza bruta y un aliento abrasador muy útil para encender cosas.



¡Salto como en los viejos tiempos!

Cojo el mando en horizontal y controlo a "Mariolo" con la cruceta para moverme de izquierda a derecha, salto pulsando el botón 2 y paso a las 3D con A. Con el 1 utilizo a mis encantadores Pixls... y me cargo a todo koopa viviente ejecutando una súperhabilidad.



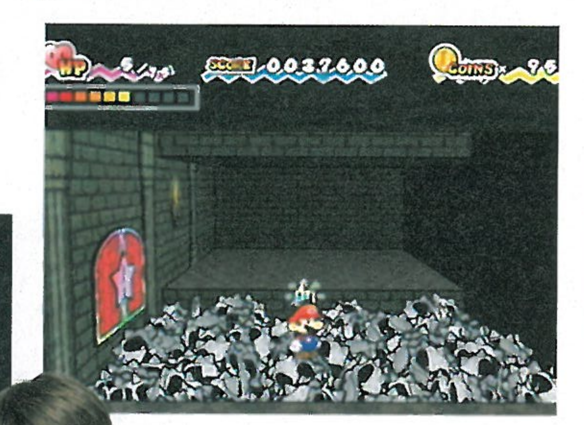
El combate por turnos deja paso a la clásica acción "plataformera" de los «Mario Bros.»

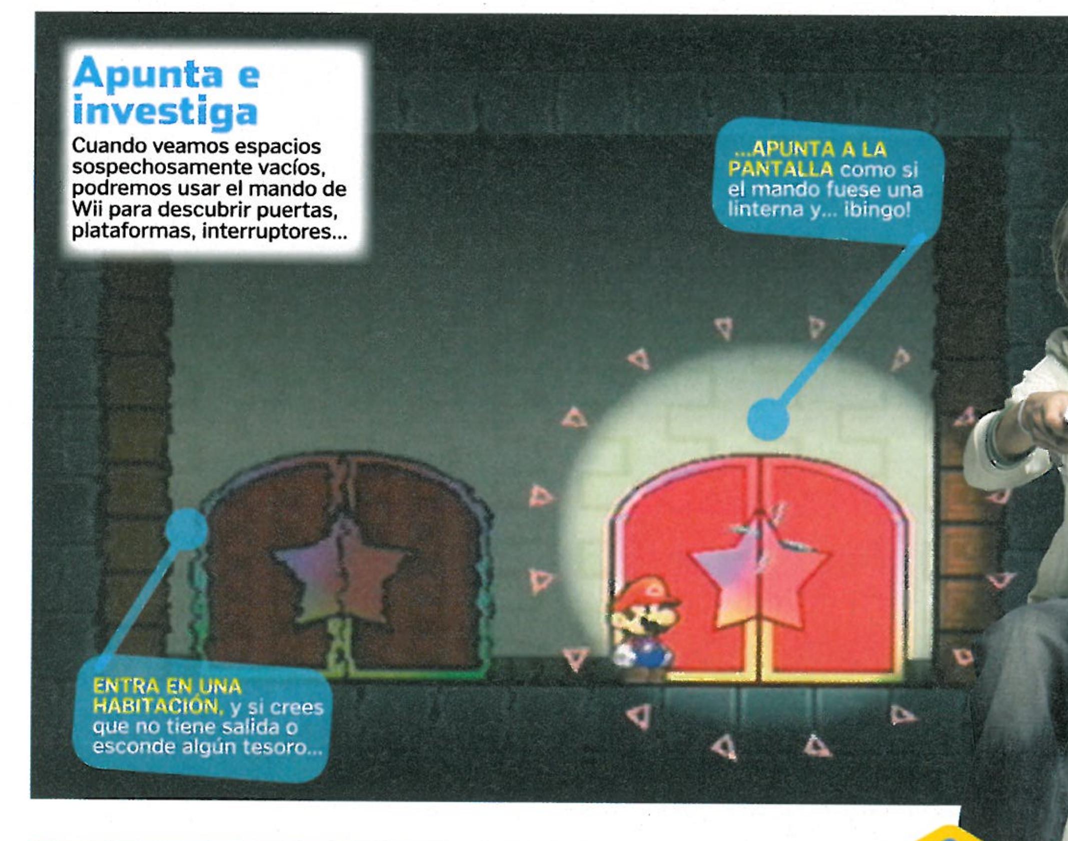


Un ejército de mini-Marios de 8-bits son una útil forma de machacar goombas. ¡Qué tiempos aquellos!



Los objetos que encontremos activarán bonus especiales como este. ¡Esto sí que es papel moneda!





Apunta e investiga

Cuando veamos espacios sospechosamente vacíos, podremos usar el mando de Wii para descubrir puertas, plataformas, interruptores...



¡A mover el mando!

Puedo potenciar algunos objetos a través de pequeñas pruebas: sólo tengo que agitar el mando tanto como pueda antes de que acabe el tiempo, o bien, rodear con el puntero el mayor número de setas posible.





fantásticos objetos incluidos en el juego. Entre estas maravillas, tenemos un ítem que nos transforma en **Mario gigante de 8 bits que arrasa con todo,** una seta zombi devora-enemigos o uno que multiplica nuestra fuerza por... ¡8 mini-Marios! Y estos son sólo algunos ejemplos. Otro de los lujos que nos brinda este grandioso título es la posibilidad de **controlar a Mario, Peach, Bowser y Luigi** según nos convenga, ya que cada uno posee una habilidad diferente.

El más solicitado será Mario, ya que sin sus saltos dimensionales se hace imposible avanzar. Enseguida quedarás asombrado ante el **enorme ingenio** que se ha puesto en el diseño de cada puzzle y hasta qué punto han sabido explotar una idea tan buena. Como broche final, Nintendo ha escondido varias recetas y **256 cartas coleccionables,** algo que alarga aún más un título que tiene todas las "papeletas" para convertirse en un nuevo clásico inolvidable.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Mundos 2D llenos de efectos, colorido y fluidez. Las 3D no son tan espectaculares, pero molan.

Diversión ★★★★
Alternar dimensiones es una experiencia alucinante y los combates, ya sin turnos, un acierto.

Multijugador NO TIENE
La verdad es que una aventura como esta no lo necesita. Aunque, por pedir, algún minijuego para 2...

Duración ★★★★
8 capítulos, 32 niveles y la posibilidad de "rejugarlos" en busca de secretos, dan para unas 30 horas.

Lo mejor y lo peor

El ingenioso diseño de niveles. Las nuevas habilidades y los toques RPG. El control clásico.

La excesiva cantidad de textos. La cámara en algunas fases 3D. Que no seas nintendero.

Nuestra Opinión

Un viaje dimensional a la nostalgia.

Las plataformas y el control de toda la vida alcanzan un nivel de profundidad nunca visto. La brillante combinación 2D/3D y el toque RPG de sus precuelas, lo convierten en uno de los más grandes del catálogo de Wii.

Te gustará...

Más que...



Paper Mario (GC)

Menos que...

Zelda Twilight P.

Puntuación Final



¿A DÓNDE TE LLEVARÁ LA AVENTURA?



Pon rumbo a una aventura de capa y espada, de batallas de piratas, búsqueda del tesoro y navegación de isla en isla. SONIC se enfrenta de nuevo al temido capitán Whisker y a su tripulación de despiadados piratas robot y necesita tu ayuda para descubrir el tesoro. Acelera a lo largo de los niveles en 2D repletos de acción y después surca los mares para disfrutar de las nuevas mini aventuras en 3D. Lucha mano a mano con tus amigos, o enfréntate a la aventura en solitario. ¡Esta aventura te dejará sin respiración!













NINTENDO DS



A la venta el 14 de septiembre de 2007



www.sega.es



- **Tipo de juego:** Musical
- **Compañía:** EA Games
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

¡HAY FIESTA EN MI CASA!

Boogie

Si querías una buena excusa para invitar a tus colegas a casa, qué mejor que bailar, cantar y grabar un vídeo.

Ya teníamos ganas de probar un juego de cantar y bailar en Wii, de modo que el estreno de «Boogie», que combina baile y karaoke, nos ha llegado al fondo. ¿Cómo?, ¿que si vamos a tener que gritarle al mando? Qué va, para eso **incluye un genial micrófono** en el pack.

¡Mira quién baila!

Cuando conectes el juego verás a 5 "estrafalarios" bailarines. Elige el que te guste y prepárate para bailar. Sólo tienes que **"menear" el mando** al son del ritmo de cada tema, sabiendo que cuanto más variados sean tus movimientos, más puntuarás y más llenarás tu indicador de energía. Al llegar al máximo, podrás hacer súper combos, ejecutando los pasos de baile que verás en la pantalla. ¡Fliparás con los pasos de cada personaje!

Cuando te canses de bailar, puedes apuntarte al **karaoke**. Coge el micrófono y que no te tiemble la voz, aunque para los más tímidos hay una opción para escuchar simultáneamente la voz original del cantante. Tienes por delante 39 temas, eso sí, casi todos en inglés, así que ya puedes ensayar "pronuncieison".

Pero si te sientes con ganas de crear, lo tuyo es el editor de vídeo. Con él podrás inmortalizar tu actuación. Cantar, bailar, y luego editar las imágenes sin problema. Eliges el ángulo de cámara y el efecto que le quieras meter, y hala, a sorprender a la peña. Recomendamos el **efecto 3D y la visión con gafas**. ¡Es total!

Como veis, «Boogie» cumple con su objetivo. La idea de bailar y cantar, los efectos de vídeo y el diseño de los personajes, todo original. Pero se ha quedado corto. El modo de bailar, por ejemplo, es limitado, pues se desaprovecha el nunchako, y "menear" el mando acaba repitiéndose. Respecto a la lista de canciones, hay un poco de todo, pero seguro que en próximas ediciones habrá más temas en castellano.

¡EL DATO!
Disfruta de 39 temas, algunos en español, bailando y cantando con el micro que trae de regalo.





Mueve tu mando al ritmo de los movimientos que aparecen en pantalla y te saldrá un súper-combo.

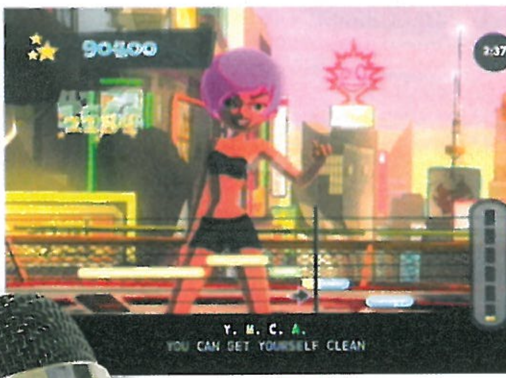
¡ADOPTAR UNA POSTURA!

2500

1:33

Presiona Z y rota el nunchako hasta ajustar la cruz en esa diana, ¡y sonríe! que te sacan un foto.

Viene con micrófono y gafas 3D en el pack, ideal para echarse unas juergas en casa





¡No pares de "funkear"!

Aunque sólo tengas que agitar un mando, la gracia está en que muevas todo el cuerpo, que lo vivas y que hagas el mandril todo lo posible.

Bienvenido al karaoke

Este es el genial micrófono que incluye el juego. Se conecta al puerto USB de la Wii. Recuerda, con él puedes cantar tú solo, a duo con el cantante, o si eres timidín, que sólo se oiga al cantante... ¡Es tu momento, lúcete!

Que tiemble el Bisbal ese, ¡que llegas tú!

Una vez que hayas cantado y bailado como los ángeles (o bueno, como sea) puedes editar tu vídeo en este editor. Aquí alternas ángulo entre las cuatro cámaras disponibles, y seleccionas los efectos especiales. Puedes ponerle efecto 3D y utilizar las gafas que vienen en el juego. ¡Es como si los personajes saltaran de tu televisor!





Ayúdate del nunchako para moverte por el stage y recoger ítems que te da ese bicho.



Conocerás más acerca de los personajes en un modo historia que ha quedado ñoño.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
De estilo dibujo animado, sorprenden por su originalidad. Movimientos muy "naturales".

Diversión ★★★
Lo mejor, el karaoke. El editor de vídeo es muy fácil de usar. El baile empieza bien, pero se repite.

Multijugador ★★★
Podéis bailar uno contra otro, y que uno se mueva mientras otro canta. Divierte, pero queda corto.

Duración ★★★★
Tardarás poco en desbloquear todas las canciones, pero por otro lado es bastante rejugable.

Lo mejor y lo peor

Karaoke y baile juntos por primera vez. El micro y las gafas que vienen incluidas.

La lista de canciones no es muy popular. Y todas en inglés. No tiene modo para cuatro.

Nuestra Opinión

Cumple el objetivo: entretiene y divierte.

El juego es fácil de manejar e ideal para disfrutar entre colegas. Ya era hora de que tuviéramos la opción de cantar y bailar en Wii. Para la próxima entrega pedimos más pasos de baile y una lista de canciones más "popular".

Te gustará...

Más que...



Cooking Mama

Menos que...



Elite Beat Agents

Puntuación Final





Trauma Center: Second Opinion

- Tipo de juego: Simulación
- Compañía: Atlus
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

LA CIRUGÍA SÍ ES UN JUEGO

Trauma Center

Operar a corazón abierto en el salón de tu casa era impensable hasta que llegó este juego. ¡Ponte los guantes, que abrimos!

La versión para Wii de «Trauma Center» llega para ponernos de nuevo en la piel del Dr. Stiles, también protagonista de la versión DS, y salvar las vidas que se crucen por nuestra pantalla. El "stylus" de la portátil ha sido sustituido por el mando y el nunchako de Wii, y ahora tenemos que **apuntar, mover y pulsar para curar a esta pobre gente.** Parece que «Trauma Center» y Wii se van a llevar bien...

Calma y precisión, ¡pero ya!

Cada acto que compone la historia de este cirujano es una operación quirúrgica diferente. Nos pondrán en situación contándonos la historia por boca de los médicos y enfermeras del hospital y luego... ¡a operar! Durante las intervenciones usaremos **cantidad de herramientas diferentes** entre las que encontraremos el bisturí, las pinzas, el tubo de drenaje, escáner, inyecciones, etc. Todo esto se escoge utilizando el stick del nunchako, por lo que nunca tendremos problemas cambiando de instrumental mientras apuntamos, un acierto por parte de los desarrolladores. **Los movimientos precisos son imprescindibles,** ya que cualquier "pirada de pinza" acabará en una caída de las constantes vitales del paciente, y si no estamos atentos se nos irá directo a la fría tumba.

Como novedad, cada vez que terminemos un capítulo (compuesto por varios actos) con el doctor, se abrirá **un acto exclusivo para Wii protagonizado por la Dra. Weaver,** especializada en operaciones complicadas.

El único fallo que encontramos es que la historia y muchas de las intervenciones son clavaditas al juego de DS. Es más, las **conversaciones entre operaciones** se desarrollan con imágenes estáticas, con lo que nos hubiera gustado tener imágenes más "reales". Aun así, muy divertido este "Operando".

¡EL DATO!
Como prestigioso cirujano, tienes que hacer frente a más de 20 operaciones quirúrgicas en el juego



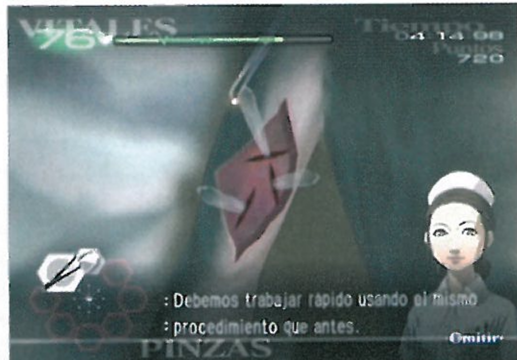


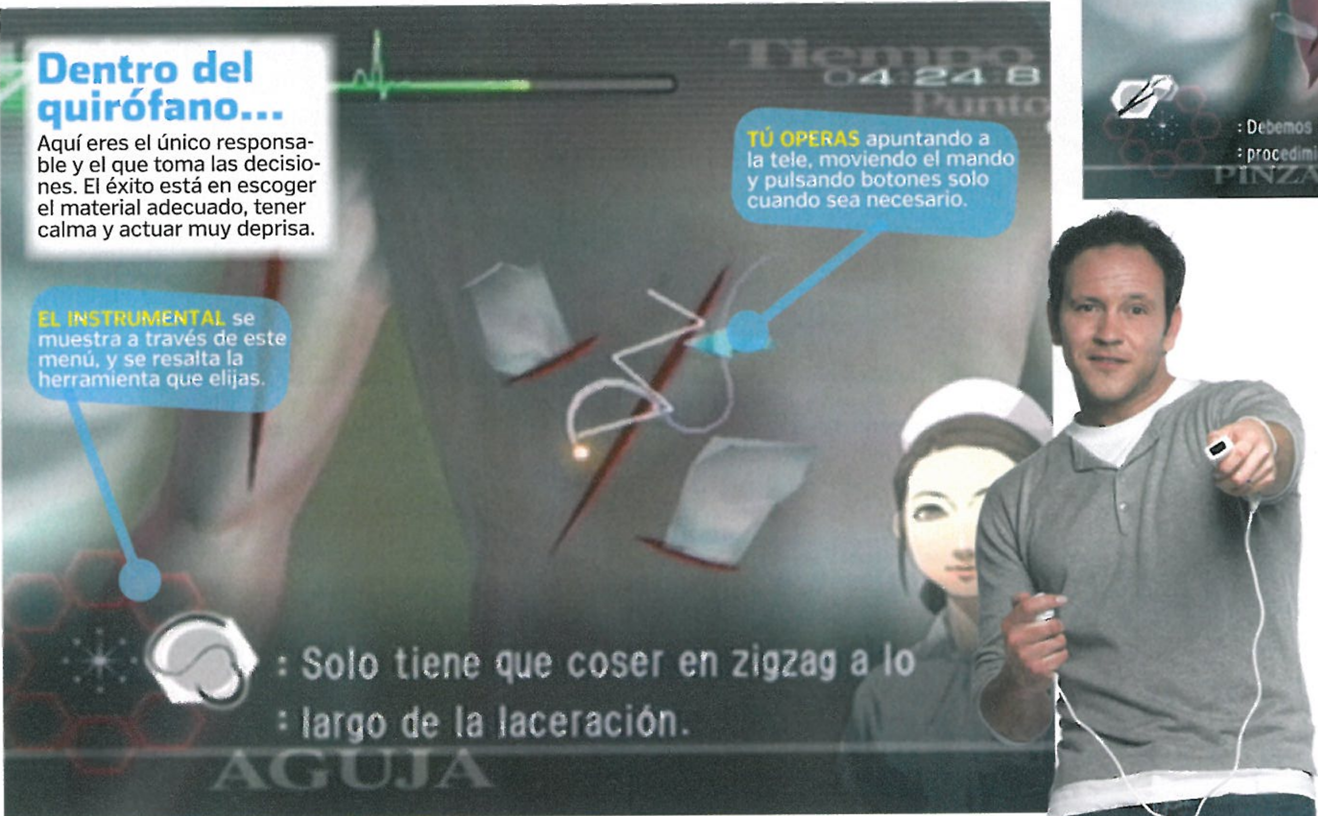
La Dra. Weaver recompone huesos como si de un puzzle se tratara. Luego habrá que cerrarlo.



Mucho cuidado con el láser porque si te pasas quemando, el paciente empeorará rápidamente.

«Trauma Center» traslada toda la emoción de un quirófano a tu consola





Dentro del quirófano...

Aquí eres el único responsable y el que toma las decisiones. El éxito está en escoger el material adecuado, tener calma y actuar muy deprisa.

TÚ OPERAS apuntando a la tele, moviendo el mando y pulsando botones solo cuando sea necesario.

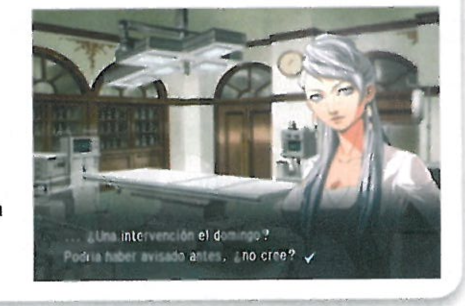
EL INSTRUMENTAL se muestra a través de este menú, y se resalta la herramienta que elijas.

¡Su vida depende de mi pulso!

Tengo que usar todo el instrumental quirúrgico para salvar a mi paciente. Cortes, suturas, inyecciones... manejados por mi puntería y los movimientos del mando. ¡Aguanta, chaval, que ya voy!

Y aquí llega la segunda opinión

En exclusiva para la versión de Wii podremos conocer a la Dra. Nozomi Weaver. Sus pacientes dicen que sólo con mirarla un rato ya se sienten mejor, aunque su papel durante el juego es bastante menos frívolo. La nueva incorporación sólo protagoniza unos cuantos actos, pero sus intervenciones son de las más complicadas.



Pantallas estáticas muestran la historia. Aquí el doctor demuestra ser un fiestero.



Con las pinzas extraemos los problemas como cristales alojados ¿ien el corazón!?

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Muy monos los dibujos, una pena que no se muevan un ápice. En el quirófano, ya mejor, gracias.

Diversión ★★★★
Para hacerlo bien hay que ser rápido, preciso, y estar concentrado. Muy divertido, la verdad.

Multijugador NO TIENE
Y es que dos cirujanos operando a la vez tiene pinta de acabar mal. O no. El caso es que no hay.

Duración ★★★☆
Conseguir un buen ranking en cada intervención es un reto desde el primer acto. A practicar.

Lo mejor y lo peor

La tensión en las operaciones. Control fácil y preciso. Un argumento interesante.

Las imágenes estáticas entre actos. ¿Las mismas operaciones que en el juego de DS?

Nuestra Opinión

Una buena ampliación para Wii

La mecánica del juego casa perfectamente con el control del mando de Wii y resulta muy divertido. Solo echamos en falta un mayor trabajo gráfico y, ya puestos, una nueva trama argumental. Y multijugador. Y Wi-Fi.

Te gustará...

Más que...



Trauma Center DS

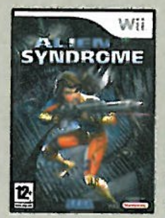
Y más que...

Cooking Mama

Puntuación Final









- Tipo de juego: Acción-RPG
- Compañía: SEGA/Totally Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO











NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







La acción ofrece esta perspectiva aérea y algunos efectos de luz chulos, como este.



Hay 3 minijuegos en los que usar el mando. Aquí debemos "freír" a los Nanites que se acerquen al ADN. ¡Apunta bien!

MUTANTES CON MALA BABA

Alien Syndrome

Ábrete paso a tiros o a golpe de mando en una aventura galáctica que mezcla acción, rol y muchos aliens.

En la piel de la joven teniente Aileen tenemos que recorrer la nave Kronos a lo largo de **15 extensos niveles infestados de alienígenas** (más de 100 especies) con una inteligencia que va a exigir nervios de acero. Los bichos te atacan en grupo, te rodean, se dividen...

¿Te sientes con fuerzas?

Si no, tu fiel robot SCARAB se encargará de recargártelas, o mejor dicho, de mejorarlas (además de otras habilidades) durante el transcurso de tu misión. Ésta es bien sencilla: hacer papilla a los montones de aliens que se interpongan en tu camino mientras ganas experiencia y encuentras nuevas armas y armaduras.

Con el nunchako mueves la cámara, mientras meneas el mando para ejecutar (bichos): acércalo a la pantalla para embestir, gíralo para dar una vuelta de 360° o remátalos "clavándoles" ambos mandos.

Por desgracia, el constante movimiento de brazos acaba cansando, al igual que el repetitivo y **simple desarrollo** del juego. Además de esto, el apartado visual poco trabajado y la cámara aérea no ayudan a sumergirse en la aventura.

En todo caso es un juego que dura lo suyo (unas 20 horas) y tiene un multijugador para 4 que ofrece más vidilla que el modo historia.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

La mezcla de acción con elementos de rol y el multijugador cooperativo engancharán a algunos, aunque la pobre calidad gráfica echará atrás a la mayoría. El desarrollo mola al inicio, luego termina cansando.

Total 79



¡EL DATO! Empuña 80 potentes armas y aniquila a 110 tipos de criaturas, 15 subjefes y 5 "jefazos"

NINTENDO DS lite

THE LEGEND OF ZELDA™ Phantom Hourglass

19/10/2007

Zona ADSL WiFi

7+

www.pegi.info

nintendo Wi-Fi connection

www.nintendo.es





- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: SEGA
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡REGRESO TRIUNFAL!

Sonic Rush Adventure

Sonic protagoniza uno de los mejores juegos de plataformas para tu DS.

Parece que Sonic le ha cogido el gustillo a las consolas de Nintendo, ya que después del genial «Sonic Rush» y de arrasar en Wii, vuelve a la portátil para demostrar quién **es el más rápido** con un juego que te va a capturar.

Navega con tu puntero

La principal novedad de este «Sonic Rush Adventure» es que tienes que moverte entre las fases con diversos **vehículos acuáticos que puedes construir tú mismo.** ¿Cómo es esto posible? Pues muy fácil, ya que esta vez Sonic y Tails viajan por accidente al mundo de Blaze, y descubren varias islas que tienen unos minerales mágicos, útiles para fabricar una moto acuática de lo más chula o un submarino. Con la ayuda de una carta de navegación y el puntero, tienes que avanzar como Link en «Zelda: Wind Waker» de CUBE, para encontrarte con las clásicas fases de **plataformas típicas de los juegos del erizo azul** en varias islas... ¡algunas de ellas secretas! Una vez que llegas a ellas, avanzar es fácil, pero no tanto conseguir todos los objetos secretos y cumplir todas las misiones que se te irán abriendo, al estilo «Sonic y los Anillos Secretos». Eso por no hablar de los **gigantescos jefes finales** que puedes ver en las imágenes, y que en muchas ocasiones ocupan las dos pantallas de la consola. Por otra parte, en todo el juego se puede escuchar una música de lo más animada, y también podemos enfrentarnos cara a cara con gente de todo el planeta gracias al **Wi-Fi online**. Ya sabes, haz como Sonic... ¡y corre a por este juego!

¡EL DATO!

Podrás usar 4 vehículos acuáticos para moverte entre las más de 10 islas del juego. ¡Refrescante!



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Los enemigos finales de cada isla son bastante tochos, y vencerlos cuesta lo suyo.

¡Esto es la guerra! Navegar entre las islas no va a ser un paseo tranquilo precisamente.

Sonic y sus colegas vuelven con un juego sorprendente para tu DS

¡Siempre arriba y abajo, Sonic!

En «Sonic Rush Adventure» los escenarios ocupan las dos pantallas, y la acción es tan rápida que el protagonista cambia de una otra a una velocidad pasmosa. Tendrás que estar "al loro" para no dejar ningún secreto atrás... ¡porque los hay a puñados!

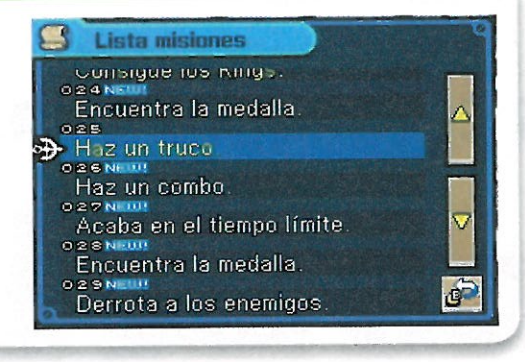


CORRE SIN PARAR. Consigue anillos, salta, y llega a la meta lo más rápido que puedas.

ECHA UN OJO ABAJO para ver qué te vas a encontrar: enemigos, ítems, trampas...

100 misiones. ¿Te atreves con todas?

A medida que vayas avanzando el juego y hablando con los personajes, irán apareciendo misiones de todo tipo, como superar una fase con un tiempo determinado o vencer de nuevo a unos enemigos finales más difíciles. Tendremos que cumplir muchas de ellas para ver el final bueno... y no será nada fácil.





El principio de cada fase nos deja las cosas claras, en este juego lo que prima es la velocidad, los saltos y los gráficos molones... ¡y cuando oigas la música vas a flipar en colores!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Realmente buenos, y encima a doble pantalla. Por si fuese poco, todo se mueve con suavidad.

Diversión ★★★★
El juego engancha y es variado. Te van a encantar las fases de plataformas y navegar con el puntero.

Multijugador ★★★★
Vas a poder competir con gente gracias al Wi-Fi. ¡Demuestra a todos que no hay quien te gane!

Duración ★★★
Aunque el modo historia no te llevará muchas horas, las misiones y los secretos dan vidilla al juego.

Lo mejor y lo peor

Los viajes acuáticos. Es rápido y muy divertido. La música es muy cañera.

Hay algunos escenarios un poco "sosetes". El modo principal se hace algo corto.

Nuestra Opinión

Plataformas con estilo y a toda velocidad

Este juego es una apuesta segura tanto si jugaste al anterior como si no. Correr y saltar por los escenarios con Sonic o Blaze es una delicia, y a eso le tenemos que sumar las nuevas fases acuáticas y los modos multijugador. Genial.

Te gustará...

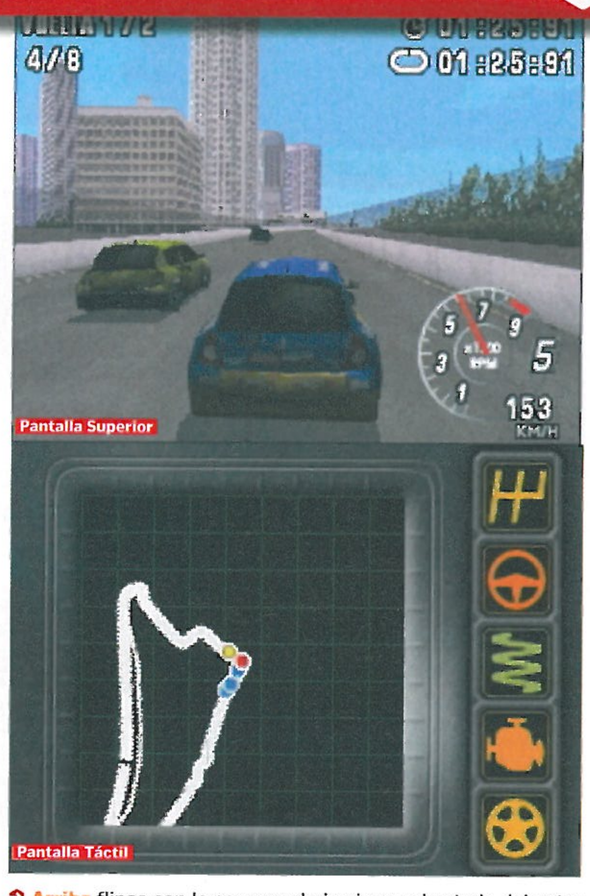
Más que... Sonic Rush

Menos que... New Super Mario

Puntuación Final









Utiliza el puntero para dibujar el circuito y aprovecha todas las piezas disponibles.

Arriba flipas con la carrera; abajo sigues el estado del auto: motor, frenos, llantas... y un útil mapa de cada recorrido.

- Tipo de juego: Carreras
- Compañía: Codemasters
- Jugadores: 1-4/Multitarjeta
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! «Race Driver» ofrece más de 20 coches de marcas reales como Renault, Honda o Mercedes

¿QUIERES CORRER DE VERDAD?

Race Driver

Si siempre deseaste ser piloto profesional, este juego pone en tu DS los mejores coches. De los circuitos... te encargas tú.

Llega a DS un simulador "serio" de carreras con gráficos realistas, marcas de coches de prestigio y opciones por un tubo. Además, puedes tunear tus "bugas" y correr en circuitos... ¡creados por ti!

Crea, corre y disfrútalo

Sólo necesitas el puntero para trazar el recorrido en un brillante editor con un sinfín de tramos: desde rectas hasta cruces, curvas peraltadas o chicanes. Una vez acabado... ¡puedes competir en tu circuito contra 3 pilotos por **Wi-Fi local y online!** Aunque, si no quieres hacer el ridículo, mejor que antes compitas en los **32 circuitos** del exigente Campeonato, o pruebes tu destreza en el extenso modo Reto. En ambos disfrutas de unas carreras creíbles gracias a los sólidos acabados de escenarios y coches, a la velocidad que alcanzan, y a que **los choques afectan al vehículo** y puedes acabar entrando al "pit lane" para repararlo. Este nivel de realismo (y dificultad) quizá "frene" la diversión de los pilotos menos expertos, pero seguro que los demás lo pasaréis pipa diseñando y corriendo contra el mundo...

Puntuaciones

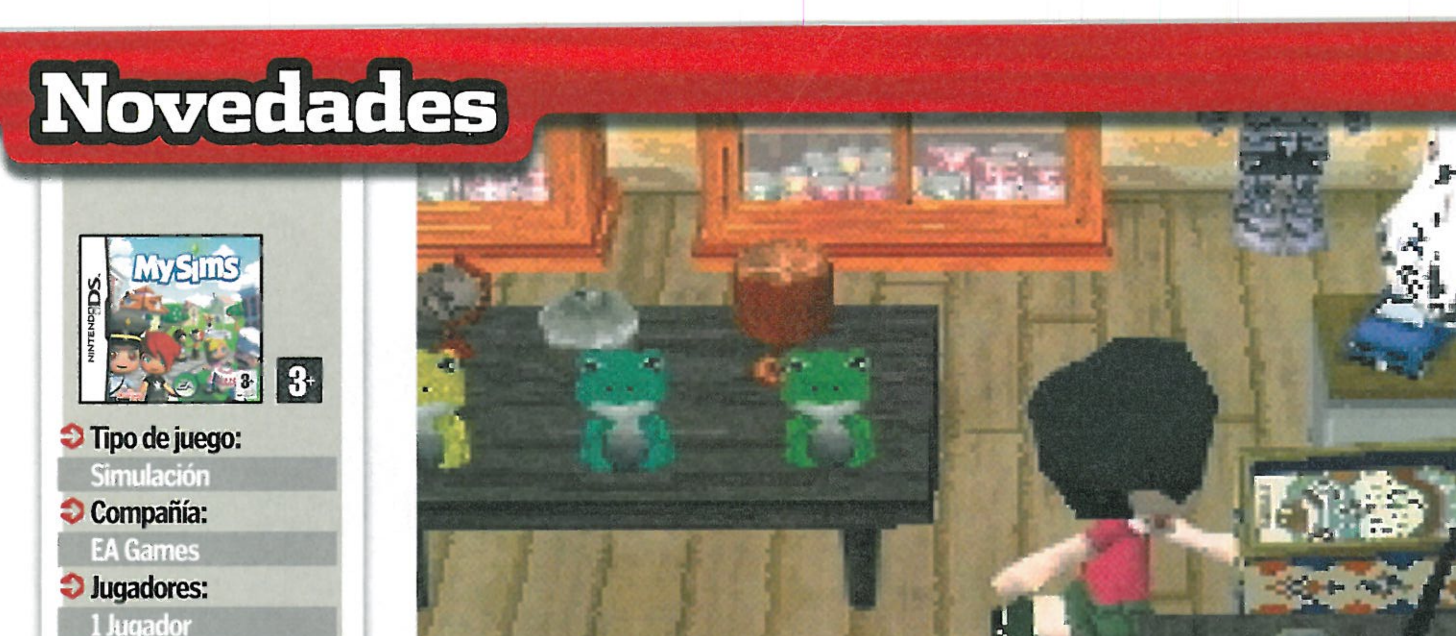
Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★



Valoración

Correr al volante de coches tan potentes y realistas es todo un lujo. La cantidad de retos, el Wi-Fi y el fantástico editor dan para meses de diversión. Un simulador muy completo, no apto para conductores noveles.







- Tipo de juego: Simulación
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: 20 de septiembre

DS

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡TU NUEVA COMUNIDAD!

MySims

Los nuevos Sims explotan la fórmula de coleccionar, explorar y conversar... aunque olvidan la de compartir.

El objetivo de «MySims» es conseguir que **la gente de tu pueblo sea feliz** y que la comunidad crezca. ¿Cómo hacerlo? Hablas con la gente, cumples pequeños encargos, desbloqueas y participas en minijuegos, compras muebles, ropa... ¿Cómo?, ¿no te suena a algo familiar? Umm, sí, a nosotros nos recuerda a «Animal Crossing»...

¡Qué cambio de look!

Hacer realidad tu objetivo va a ser tan **largo como divertido**. Te mueves ágil por el mapeado, tirando de puntero sin parar y animado por el colorido y simpatía de los gráficos; en cuanto empiezas a crear relaciones con los primeros habitantes, el mapa se abre por los cuatro costados y te enseña un puerto, el bosque, un gran lago... ¡y qué chulo es todo! Para ese momento ya tendrás tu casa, habrás comprado ropita nueva, sabrás jugar a squash y hacer guirnaldas, y te habrán contado cómo "convencer" a los turistas de que allí serán felices: **conversa con ellos** eligiendo el icono (escuchar, alentar, llorar...) adecuado; se sentirán mejor si les regalas cosas, como flores o bombones; y por fin, puedes hacer pequeños recados.

Eso hará que ganes estrellas. Con ellas, conseguirás que el **pueblo crezca y cambie.** Aparecerán nuevos personajes, se desbloquearán minijuegos, descubrirás objetos muy interesantes para tu casa (¡has visto ese suelo de hormigón)...

Lo dicho, muy «Animal Crossing», ¿verdad? Sí, pero a nosotros nos ha conquistado rápidamente. Quizá se queda más corto, y además no ofrece Wi-Fi online, pero es una **aventura muy jugable, entretenidísima** y con muchas sorpresas por descubrir. Lo pruebas y... ¡eh, que llevas una hora! Se te pasa el tiempo volando. Más si te empeñas en hacerte con el mejor vestuario, ayudar a todo el mundo, decorar toda la ciudad...



¡EL DATO! Fíjate en sus caras: los nuevos Sims pondrán hasta 9 tipos de expresiones diferentes



El tiempo corre: mañana, mediodía, tarde, noche. Cada momento pasan cosas distintas.

Conversar es clave. Elige el icono adecuado para llenar la barra de felicidad de los vecinos.

Los Sims se reinventan con una aventura al estilo «Animal Crossing»

¡Bienvenido a tu ciudad!

En la pantalla superior te vendrá bien mantener el mapa de la ciudad, pero también puedes elegir la pantalla de paso del tiempo o, pinchando en los iconos correspondientes, acceder a una galería de personajes, o a tu propio menú-inventario.



¡Hay mucho por hacer en tu ciudad!

En esta pantalla ves una foto del "árbol símbolo"; un encargo de Evaristo, el policía de la ciudad, hecha con una cámara que él nos dio; además de esto puedes pescar, jugar squash, hacer guirnaldas y hasta lanzarte en parapente... ¡hay 10 minijuegos desbloqueables! Y sólo por participar en cada uno de ellos, obtendrás dinero.





El puntero me mueve

Con el puntero me muevo por la ciudad a toda mecha, compro objetos en las tiendas, diseño mi casa, elijo mi vestuario, disfruto los minijuegos y hasta tomo fotografías de lo que me interesa.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★

De esos que te hacen decir un "oh, qué bonito!", por su dulzura, colorido y animación. Muy "DS".

Diversión ★★★★

¡Es muy fácil de jugar! Las primeras horas pasan volando. Y siempre parece que hay algo por hacer.

Multijugador ★☆☆☆

Puedes enviar ropa personalizada, diseños de muebles o 1 minijuego de prueba a algún amigo.

Duración ★★★☆

Mucha, si te empeñas en probarlo todo. Pero quizá se queda un poco corto en número de minijuegos.

Lo mejor y lo peor

El estilo gráfico. Lo fácil que resulta jugar y "picarse". Las opciones de personalización.

No tiene modo Wi-Fi online. Hay pocos minijuegos. ¡No tiene "link" con la versión de Wii!

Nuestra Opinión

Este Sims encaja a la perfección en tu DS

Los Sims brillan en una aventura inspirada en la magia de «Animal Crossing». Su propuesta atrapa desde el primer instante y te pide que sigas y sigas probando. Está bien, dale una pausa. Que lo bueno también se puede acabar.

Te gustará...

Más que... Sims 2 Mascotas

Menos que... Animal Crossing

Puntuación Final

92





12+

- Tipo de juego: RPG / Estrategia
- Compañía: Square-Enix
- Jugadores: 1-2/Multitarjeta
- Idioma: No tiene voces. Textos en inglés
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

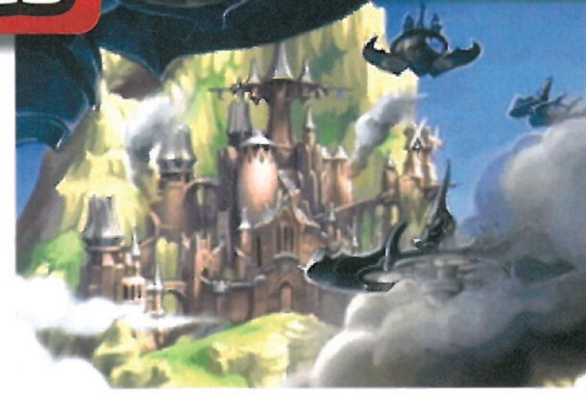
FUNCIONES DS

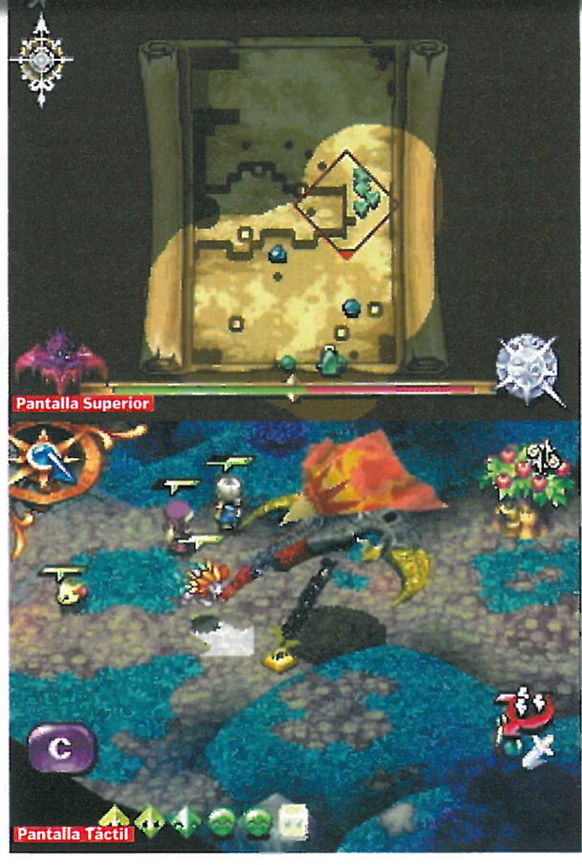


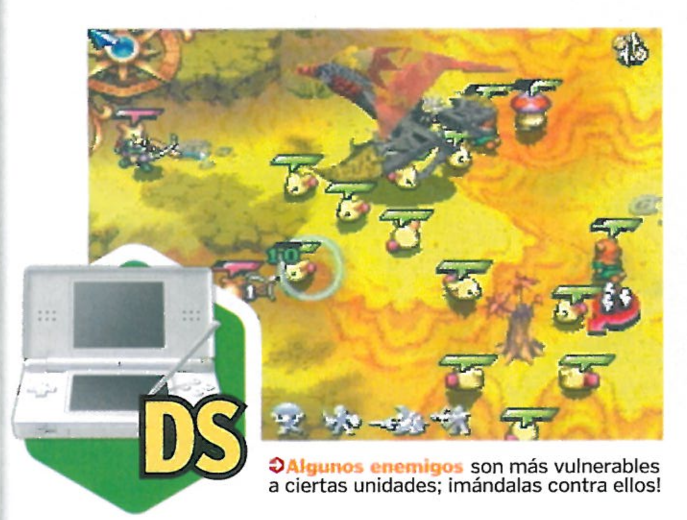





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE







Algunos enemigos son más vulnerables a ciertas unidades; imándalas contra ellos!

Los iconos de la parte inferior te permiten mover a tus héroes, ver su estado de salud, equipación... todo bien rápido.

EL ROL MÁS HEROICO EN TUS MANOS

Heroes of Mana

La táctil de Nintendo rescata la mítica saga con nuevas aventuras, personajes... ¡y estrategia en tiempo real!

Este «Heroes of Mana», el nuevo capítulo de la laureada saga que inauguró «Secret of Mana» en la "Super" allá en el 93, nos pone en el papel de Roget. Este soldado, traicionado por su país, se une a la resistencia para liberar al mundo de la inminente conquista, perpetrada por la nación a la que tanto tiempo ha servido.

Batallas en tiempo real

Esta es la gran novedad respecto a anteriores entregas: las batallas son en tiempo real y **manejas a un montón de gente.** Todas se desarrollan en un **escenario 3D con cuadrícula** que debes explorar para encontrar árboles y rocas de Mana, y después mandar a tus recolectores desde tu nave nodriza hasta ellos. Cuando reúnas suficiente material podrás empezar a crear, dentro de la nave, **hasta 6 tipos de aliados,** especializados en diferentes estilos de lucha. ¡Y basta con tocar unos pocos iconos! Así, fabricando soldados sin parar y **dirigiéndolos con un poco de cabeza** (¡pero rápido, que el tiempo vuela!), vas ganando una batalla tras otra. Sí, porque la historia va sola; tú solo controlas a los héroes en las batallas, cosa que lamentarán los fans. Eso sí, cuenta con un **acertado control táctil, gran duración** y un apasionante argumento que te atrapará... si sabes leer textos en inglés. ¡Qué lata con el idioma!

¡EL DATO! El modo multijugador ofrece batallas locales y online, ¡contra héroes de todo el mundo!



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Una buena historia, gráficos con estilo propio y un manejo muy acertado son las características de este fabuloso RPG. Una apuesta de lo más interesante y divertida... eso sí, siempre que se te dé bien el inglés.



Total 85



- **Tipo de juego:** Aventura-RPG
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

EL HÉROE DEL REGATEO

Tingle

El enigmático duende estrena aventura en solitario... ¡Por fin le haremos pagar con su propia moneda!

Rupias, rupias y más rupias. Así podría resumirse la filosofía del personaje más peculiar y risueño de todo Hyrule. Si eres fan de Zelda, ya sabrás que a Tingle le encanta coleccionar rupias, vender los mapas que él mismo crea y vestirse con ropajes verdes para sentirse como un hada del bosque, pero... ¿sabías cuál fue el verdadero origen de su insaciable ambición?

¡¡Kooloo... Limpah!!

Antes de convertirse en cartógrafo ambulante y buscador de tesoros, Tingle era un tipo corriente que llevaba una vida tranquila en su casa-árbol, hasta que un buen día se le apareció el Viejo Rupia. Éste le propuso **vivir en un paraíso fiscal llamado Rupialandia,** a cambio de una condición: echar miles de rupias a un estanque mágico. Así comienza un originalísimo viaje en busca de rupias, plagado de **mazmorras, puzzles, temibles monstruos y jefes** tan grandes como la pantalla de DS. Pero Tingle es un héroe de los que no quedan... y por eso mismo contratará a escoltas para que le protejan; eso sí, se llevará a la saca todo tesoro que pille. Y es que aquí **todo cuesta dinero: desde entrar a una mazmorra hasta hablar con la gente.** Si, por ejemplo, quieres comprar una botella vacía, deberás escribir una cantidad en la calculadora táctil, y si al dependiente le has parecido demasiado "agarrao", se quedará con tu cantidad propuesta, ¡y tú sin botella! ¿Y cómo puedes hacer dinero? Pues **elaborando tus propios mapas de cada isla con el lápiz táctil** para luego venderlos, o preparando brebajes con los ingredientes que suelten los malos derrotados, bien siguiendo una receta, bien improvisándola tú mismo para **crear objetos secretos.** Los más "zelderos" quizás prefiráis esperar a «Phantom Hourglass», pero si eres fan de Tingle, no dudes en gastarte unas rup... unos Euros, en esta preciosa y tronchante aventura.

¡EL DATO!
Además del pueblo de Tingle, exploramos 4 grandes islas en busca de tesoros



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Las dos pantallas se unen a veces para que alcancemos secretos. ¡Baja de ahí, pimpollo!

En el ordenador de casa guardamos la partida y hablamos con nuestra amiga Pingle.

«Tingle» mezcla aventura y RPG con muchísimo humor y buenos gráficos

Si juegas, ¡toca!

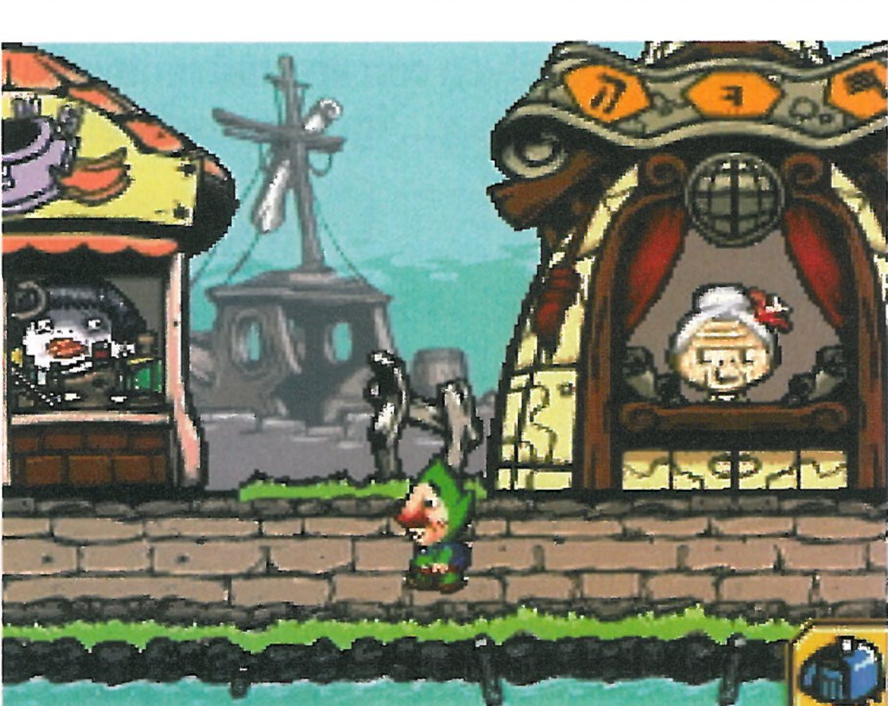
Puedes amasar grandes fortunas esquivando peligros y guiando a tu "gorila" con el lápiz allá donde estén los monstruos. En jefes de mazmorra como esta arañaza, "pinchamos" una bomba y la soltamos sobre su punto débil, mientras el escolta nos defiende.



Los ingredientes de un buen negocio

Una forma eficaz de hacer dinero es cocinar tus preparados en la olla de casa y vendérselos a la gente. Sigue los pasos de una receta o invéntate una propia a ver qué sale. Tan sólo elige los ingredientes y remuévelos con el puntero lo más rápido posible. Del caldero pasan a una cuba, y de ahí a una botella. Yo me lo guiso... ¡yo me lo distribuyo!





En las tiendas del pueblo encontrarás un herbolario, una armería y hasta un cocinero que te comprará recetas a cambio de una (más sabrosa aún) cantidad de rupias. ¡A forrarse!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Coloridos y muy detallados. La estética de Tingle y su mundo es un regalo para la vista.

Diversión ★★★☆
Preparar brebajes y crear mapas para luego venderlos es genial. Algunas situaciones son la risa.

Multijugador NO TIENE
Algún minijuego táctil o intercambiar mapas y recetas por Wi-Fi habría estado muy bien.

Duración ★★★☆
Te llevará entre 8 y 10 horas completarlo sin dificultad. La verdad es que deja con ganas de más.

Lo mejor y lo peor

Buen uso de la táctil. El carisma del personaje y el genial humor. Gráficos preciosos.

La excesiva sencillez del desarrollo y las luchas. Es algo corto. Que Tingle no te caiga bien.

Nuestra Opinión

El precio de independizarse

«Tingle» es diferente a todo. El desarrollo es simple, pero la táctil, el humor y los guiños a «Zelda» lo hacen único. Entusiasmará a los menos exigentes, pero si no "entiendes" al personaje, no disfrutarás con él.

Te gustará...

Más que... Lost In Blue 2

Menos que... Zelda Four Swords (GC)

Puntuación Final





7+

- **Tipo de juego:** Estrategia
- **Compañía:** Team 17
- **Jugadores:** 1 - 4 jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO


Wi-Fi ONLINE





El humor está presente en todos los aspectos del juego. ¡Te vas a reír a tope!



El editor de mapas te permite crear escenarios con el puntero y personalizarlos a tu gusto. ¡Esto es completísimo!

BATALLA MUNDIAL DE GUSANOS

Worms 2

Los gusanos más despiadados vuelven con arsenal renovado, nuevos desafíos, editor de escenarios y... ¡guerras online!

Los Worms vuelven a desplegar sus tropas en el campo de batalla de DS para medirse con el mundo entero. Vale, son del tamaño de una bala... ¡pero igual de letales!

Muy malas pulgas

Eres un general del ejército de los gusanos, y debes planear estrategias, por turnos, para aniquilar al ejército enemigo. Dispones de un variopinto equipamiento que se ha ampliado a **32 armas:** desde los clásicos bazookas, torretas, minas y misiles aéreos hasta los desternillantes borregos explosivos o las bombas plátano. También puedes desplazarte mediante cuerdas, teletransporte o incluso un chulísimo jet-pack. Calculas la dirección del viento, las condiciones atmosféricas (tormentas de arena, nieblas...) y te arrastras para resguardarte a tiempo de los ataques.

Los duros rompecabezas, las clásicas campañas y las partidas rápidas son **tan adictivas como siempre.** Además, se han incluido pruebas que **explotan táctil y micro,** y las guerras locales con una o más tarjetas ofrecen pique seguro. Pero la gran novedad es su glorioso **Wi-Fi online, uno de los más completos y divertidos de DS.** Configura y personaliza hasta 17 ejércitos distintos de gusarapos, edita tus propios mapas y vive las más alocadas batallas mundiales. Gusanos: ¡La guerra ha comenzado!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆



Valoración

La esencia «Worms» se mantiene intacta, pero la diversión se multiplica gracias al modo online. Aunque no hay muchas novedades, el editor y las partidas Wi-Fi van a enganchar tanto a veteranos como a novatos.





¡EL DATO!
Los míticos «Worms» llevan 12 años dando guerra, pero esta es su primera batalla online en DS





Tipo de juego: Musical

Compañía: Nintendo/iNiS

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Esas "X" tan gordotas son la forma de decirte que no tienes el menor ritmo.



¡Echa una mano al capitán! Mientras que nosotros vamos pulsando círculos en la táctil, en la superior vemos la historia.

¡SÉ EL AGENTE MÁS MARCHOSO!

Elite Beat Agents

Por fin llega uno de los títulos más originales y adictivos de la DS. Prepárate para cumplir "misiones" al ritmo de la música.

Imagina que existe un cuerpo de élite capaz de conseguir que tus sueños se hagan realidad a base de bailoteo y buen rollo. Ahora deja de imaginar, porque gracias a este juego podrás conseguir que sus agentes lleven el ritmo allá donde vayan.

Esto me suena

¿Ves los números en las pantallas de ahí arriba? Pues tendrás que **ir tocándolos en orden, y al ritmo** marcado por canciones tan populares como "YMCA" de los Village People o "Material Girl" de Madonna. Lo cierto es que resulta más complicado tratar de explicar el funcionamiento que ponerse a ello con la consola, pero lo importante es que en cuanto le empieces a coger el truquillo va a ser difícil que te despegues de ella. Además, cuando creas que tienes todo dominado, deberás demostrar lo que vales en dos niveles de dificultad ocultos en los que todo va más rápido, y las zonas que hay que tocar son mucho más pequeñas.

Como habrás podido deducir, el juego **se controla exclusivamente con la pantalla táctil,** y se necesita poner el volumen bastante alto (o utilizar auriculares), si queremos disfrutar de la experiencia al 100%. Si buscas un juego **diferente y divertido,** te gusta mover el esqueleto y jugar con tus amigos, no lo pienses más y hazte con él. ¡Dale caña, colega!

¡EL DATO! Vas a tener que demostrar tus habilidades rítimicas en 16 fases... ¡y en tres más que son secretas!

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆



Valoración

Este juego es una gozada por varias razones: es una apuesta original, la mecánica es simple y adictiva, y técnicamente tiene un gran nivel en todos los sentidos. Sin duda, de lo mejorcito que tiene la DS hoy en día.





Wii
➲ Acción ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

Skrek Tercero

El ogro de Dreamworks llega a Wii con, digamos, una historia alternativa. Esta aventura te lleva por lugares que aparecen en la peli y otros nuevos, y vas manejando a Shrek, Asno, el Gato con Botas, Fiona, Arturo y la Bella Durmiente a lo largo de pequeños niveles, pero **cada "escena" es distinta a lo visto en el cine.** Y al ser para Wii, además de controlar a tu personaje con el stick, atacas sacudiendo el mando. Y eso es lo principal, atacar. Da igual el personaje que lleves y el lugar en el que estés. **Abrirte paso entre grupos de enemigos, recoger ítems** que aparecen en cajas, barriles y otros objetos rompibles, y saltar cuando se tercie, es lo único que necesitas para terminar el juego en pocas horas. Además de la fácil aventura, incluye **5 minijuegos para 2 jugadores,** pero tampoco os tendrán pegados a la consola. Total, que el juego no es tan divertido como la peli. Los enemigos se repiten demasiado, las voces son de otros actores... Es vistoso, pero en poco más coincide con la desternillante película.

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★
Multijugador	★
Duración	★★

Valoración

Visualmente da una buena impresión, pero jugándolo se vuelve demasiado monótono. **70**



➲Conseguir combos es muy fácil, basta con ir sacudiendo el mando a los lados.



➲Los golpes especiales son exclusivos de cada personaje. Aquí, el de la Bella.

Cake Mania

DS

➲ Simulación ➲ Majesco/Eidos ➲ 1 jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ 21 de septiembre



Imagina que de repente te cae un horno pastelero del cielo. Bueno, que te toca una tienda de pasteles en la lotería. Y tú lo aceptas encantado y te pones a ello. Es fácil, con el puntero, en la pantalla táctil, vas atendiendo lo que piden los clientes. Eliges el molde de la tarta, le pones la confitura, el adorno... y a cobrar. Así se juega a «Cake Manía». Simple, pero adictivo. Según ganes pasta puedes modernizar el honor, comprar otro y así hacer más dinero. Al final se repite un poco, pero siempre lo puedes dejar antes.

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Jugable y simple, pero si te pasas acaba repitiéndose. **80**



Sims 2 Mascotas


DS

➲ Social ➲ EA Games ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible



Esta versión de Wii es, evidentemente, tan divertida como la anterior de CUBE, aunque más fácil de jugar por su **cómodo control.** Apuntando a la tele puedes hacer las tareas propias de jugador de Sims, que en este caso son **cuidar de la familia y sus mascotas.** Además de intentar que no muera nadie, debes ir mejorando la relación entre humanos y mascotas enseñándoles trucos. Una pena que el mando solo se use para apuntar, con lo que nos habría gustado acariciar al gatito o al perrete...



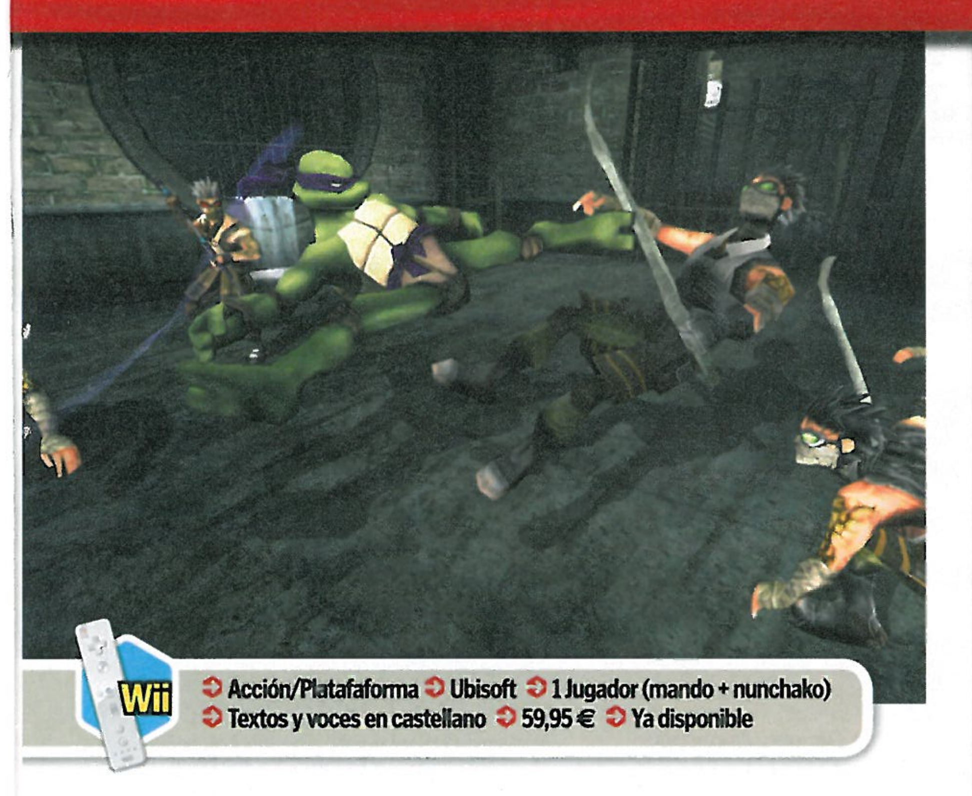
Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

El buen control hace más fácil divertirse con estos Sims. **83**





Wii

➲ Acción/Platafaforma ➲ Ubisoft ➲ 1 Jugador (mando + nunchako)
➲ Textos y voces en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

TMNT

La tradición peleona de las tortugas en los videojuegos viene de lejos y ha llegado hasta Wii incorporando elementos nuevos. Además de combates, en esta ocasión hay lugar para **zonas de plataformas** al estilo «Prince of Persia». Parece que las tortugas están más ágiles que nunca pero, ¿queda todo esto natural con un mando de Wii en las manos? Pues lo cierto es que las primeras peleas funcionan bastante bien. La idea de mover el mando o el nunchako dependiendo del golpe que quieras dar es acertada, e incorpora algunos **golpes especiales** que también requieren movimientos de los mandos. Pero tras unos cuantos combates te vas dando cuenta de que se hace repetitivo y de que la gama de movimientos no es tan amplia como parecía al principio. En las plataformas hay más variedad, pues **cada tortuga tiene sus habilidades,** pero tampoco sorprenden (porque son los mismos movimientos del «PoP», más que nada).

En fin, tenemos un juego correcto, que recomendamos sobre todo a los fans, y especialmente si han visto la película en que se basa el juego.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

La mezcla acción y plataformas acaba repitiéndose. Disfrutarás si eres un gran fan. **74**



➲**Las plataformas** son más fáciles con Michaelangelo, que puede planear.



➲**Raphael puede trepar** por las paredes usando sus "sais" para ascender.

Nervous Brickdown

➲ Arcade ➲ Arkedo Studio ➲ 1-2 Jug. (descarga DS)
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible





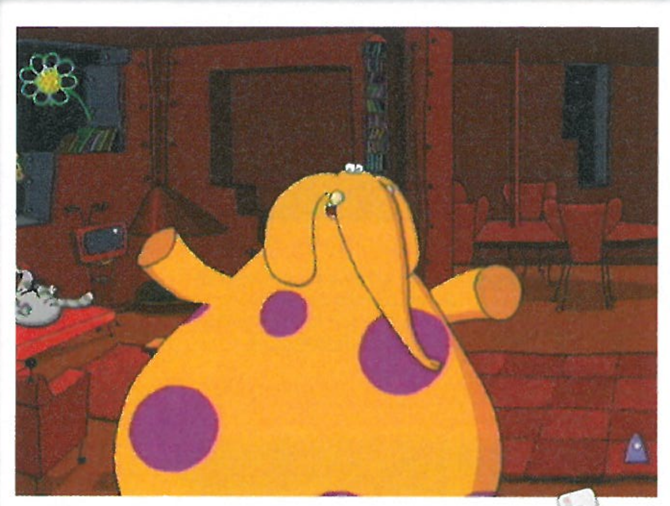
Quizá ya supongas que, en este juego al estilo del clásico Arkanoid, **manejas la pala con el puntero** y golpeas la bola para romper los bloques. Pero no sigas suponiendo porque, por lo demás, es muy original. En cada uno de los **9 mundos** del juego, las reglas son distintas. Por ejemplo, en uno de ellos tienes que destruir bloques con el puntero mientras **soplas al micrófono** para que los fantasmas desaparezcan de la pantalla. Consta de 135 fases en total, y encima tiene multijugador. Resultón.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

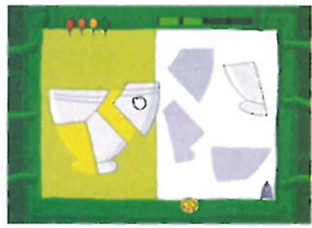
Como el Arkanoid, ¡pero aprovechando las funciones DS! **82**



La Familia Cosmic

Wii

➲ Minijuegos/Educativo ➲ Ubisoft ➲ 1 Jugador
➲ Textos y voces en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Si tienes hijos o hermanos menores de 7 años, atento porque este juego está pensado para ellos. Con la familia Cosmic y sus extravagancias como hilo conductor, los pequeños pueden disfrutar de **20 sencillos minijuegos** como colocar las piezas de un puzle. ¿Cómo? Apuntando a la pantalla y usando solo el botón A, que para eso es un juego de Wii. Las voces están en castellano, lo que hace al juego más acogedor y... oye, además está bien baratito. Si te gustaría ver al peque jugando con la Wii...



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Aún siendo un título para peques tiene pocos minijuegos. **70**

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Ya se terminó el veranito, pero no te sulfures y echa un ojo a nuestra guía. Aparte de los títulos del mes, seguro que encuentras alguno que se te escapó de antes.



SUPER PAPER MARIO
Únete a Mario y compañía en su última aventura y descubre los secretos de la tercera dimensión.

MYSIMS
Con los Sims y su recién estrenado look exploras, te relacionas y construyes todo lo que quieras.

ELITE BEAT AGENTS
No te pierdas este juego repleto de ritmo y punteo táctil a tope. ¡De lo mejor que hay en DS!



DS LITE

- Precio: 149,95 €
- Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

KIRBY MOUSE ATTACK

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un colorido plataformas 2D al más clásico estilo Kirby. La bolita rosa está que se come el mundo, sin pelar ni nada.
Puntuación 88

NEW SUPER MARIO BROS.

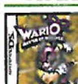
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RATATOUILLE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
La rata-pinche Remy corre, salta y cocina como cualquier chef profesional, igualito que en la peli. ¡Rico, rico!
Puntuación 83

SONIC RUSH ADVENTURE (N)

SEGA · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores Wi-Fi
Navega con tu puntero llevando a Sonic por innumerables islas para que haga lo que mejor sabe hacer: correr.
Puntuación 96

WARIO MASTER OF DISGUISE

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Wario combina los dos géneros que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con "rollo" táctil, por supuesto.
Puntuación 88

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 j./1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07 (P)

EA Sports · 24,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

MARIO SLAM BASKETBALL

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RACE DRIVER (N)

Codemasters · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Carreras de bólidos, con marcas originales, gráficos flipantes, realismo a tope y wi-fi para cuatro jugadores.
Puntuación 93

Acción

BROTHERS IN ARMS

Ubisoft · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.
Puntuación 90

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

2K GAMES · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Mr. Fantástico, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y La Cosa se enfrentan en la táctil al temible Silver Surfer.
Puntuación 83

MEGAMAN ZX

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

METROID PRIME HUNTERS

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

N Nueva entrada · P Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

Los «Transformers» y el veterano «Excite Truck» aparecen de la nada, y «FFIII» obtiene un merecido primer puesto en DS .

Wii:



1. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Sube)
2. Resident Evil 4 WE - Acción (Sube)
3. Mario Strikers ----- Fútbol (Igual)
4. Mario Party 8 --- Minijuegos (Igual)
5. Transformers ------ Acción (N)
6. Excite Truck ------ Carreras (N)
7. Wario Ware ----- Minijuegos (Baja)
8. Wii Sports ------- Deportes (Baja)
9. Big Brain A. ----- Ag. Mental (Sube)
10. Driver ------------- Acción (N)

NINTENDO DS:



1. Final Fantasy III ------ RPG (Sube)
2. Mario Kart DS ----- Carreras (Sube)
3. Perla y Diamante - Aventura (N)
4. Metroid Prime H. --- Acción (Sube)
5. Castlevania PoR -- Aventura (N)
6. Animal Crossing Comunidad (Baja)
7. Trauma Center -- Simulación (N)
8. Pokémon Link ----- Puzzle (Baja)
9. Big Brain A. ----- Ag. Mental (Sube)
10. Kirby Mouse Attack - Plat. (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

SPIN-OFF

CON ELLOS LLEGA LA MODA DEL "SPIN-OFF". Secundarios entrañables de los grandes del RPG, «Zelda» y «Final», protagonizan aventuras propias. Entre el humor paródico y "agarrao" de Tingle y la simpatía y bondad de los Chocobos, ¿Con cuál te quedarías?

TINGLE VS CHOCOBO TALES



▲ Un argumento original.
▲ Empleo táctil muy ocurrente.
▲ Tronchante para cualquier edad.
▼ Los combates son algo simples.



▼ La historia tiene poca "chicha".
▼ Minijuegos algo sosetes.
▼ Dirigido a un público infantil.
▲ Duelos de cartas muy chulos.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN...



Disney · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.
Puntuación 93

TRANSFORMERS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los robots más chulos y "retro" la van a liar en tu DS y en las mejores salas de cine. No lo dudes y... ¡transfórmate!
Puntuación 91

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos personajes.
Puntuación 95

CUSTOM ROBO ARENA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.
Puntuación 90

FINAL FANTASY III



Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES



Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.
Puntuación 90

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

EA GAMES · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una aventura de magia y minijuegos táctiles marcan la quinta entrega de Harry. ¡Prepara el puntero-varita, mago!
Puntuación 86

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. ¡Enhorabuena Pokemaníacos!
Puntuación 99

SPECTROBES



Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

TINGLE (N)

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
El rácano duende que vimos en Zelda se estrena en solitario. ¡Ayúdale con sus trapicheos para que se forre de rupias!
Puntuación 90

Varios

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY (P)

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

ELITE BEAT AGENTS (N)

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

ENGLISH TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING (P)





Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

MINDQUIZ



Sega · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

METROID PINBALL



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-8 jugadores
Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delante en este pinball futurista y super divertido.
Puntuación 92

MYSIMS (N)



EA Games · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Habla con la gente, diseña tu ropa, desbloquea minijuegos... Si te gustó Animal Crossing, prueba los nuevos Sims.
Puntuación 92

TOP 10 REDACCIÓN

¡Y seguimos con Mario en Wii! Y espera a ver los próximos meses... Mientras, en DS, «Sonic» y «Elite Beat» entran con fuerza.

Wii:



1. Paper Mario ----- Aventura N
2. Resident Evil 4 ----- Acción ↓
3. MySims -------- Simulación N
4. Zelda Twilight Princess -------- Aventura ↓
5. Mario Party 8 --- Minijuegos ↓
6. Driver ------------- Acción ↑
7. Transformers ------ Acción →
8. Mario Strikers ----- Fútbol ↑
9. Dragon Ball Z BT2 -- Lucha ↓
10. Sonic --------- Plataformas ↓

NINTENDO DS:



1. Perla y Diamante ----- RPG →
2. Final Fantasy III ------- RPG →
3. Sonic Rush Adv. ---- Plataf. N
4. Elite Beat Agents -- Musical N
5. Mario Kart DS ----- Carreras ↓
6. Castlevania PoR -- Aventura →
7. Race Driver ------- Carreras N
8. Megaman ZX ------ Acción ↓
9. Kirby Mouse Attack Plataf. ↓
10. Más Brain T. ---- Ag. Mental ↓

N Nueva entrada ↑ Sube ↓ Baja → Igual



Wii

→ Precio: **249,95 €**
→ Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

→ **Opciones de compra:**
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
→ **THQ** → **49,95 €** → **+3 años** → **1-2 jugadores**
La ratita cocinera se ha colado en la Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
→ **Sega** → **59,95 €** → **+7 años** → **1-4 jugadores**
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MONKEY BALL
→ **Sega** → **59,95 €** → **+7 años** → **1-4 jugadores**
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89

SPIDER-MAN 3
→ **Activision** → **59,95 €** → **+12 años** → **1 jugador**
Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.
Puntuación 91

TRANSFORMERS
→ **Activision** → **59,95 €** → **+12 años** → **1 jugador**
Optimus Prime y los demás gigantescos robots transformables montan una buena tanto en el cine como en Wii.
Puntuación 92

Deportes + Carreras

EXCITE TRUCK
→ **Nintendo** → **59,95 €** → **+7 años** → **1-4 jugadores**
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



MARIO STRIKERS
→ **Nintendo** → **49,95 €** → **+7 años** → **1-4 jugadores**
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.
Puntuación 95





Wii Sports
→ **Nintendo** → **Pack** → **+7 años** → **1-4 jugadores**
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
→ **Bandai** → **59,95 €** → **+12 años** → **1-2 jugadores**
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94

DRIVER
→ **Ubisoft** → **59,95 €** → **+18 años** → **1 jugador**
Persecuciones y tiroteos por Nueva York en dos épocas diferentes: 1978 y 2006. Cañero a más no poder.
Puntuación 90

RESIDENT EVIL 4 W.E.
→ **Capcom** → **34,95 €** → **+18 años** → **1 jugador**
El tremendo Resident Evil 4 de Gamecube llega mejorado a tu Wii. ¡Ayuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!
Puntuación 94

Aventura



HARRY POTTER Y LA ORDEN...
→ **EA Games** → **49,95 €** → **+7 años** → **1 jugador**
Con unos gráficos de miedo, Harry hace su aparición en Wii para adentrarse en los misterios de la Orden del Fénix.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO N
→ **Nintendo** → **49,95 €** → **+16 años** → **1 jugador**
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
→ **Nintendo** → **59,95 €** → **+12 años** → **1 jugador**
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



BIG BRAIN ACADEMY P
→ **Nintendo** → **29,95 €** → **+3 años** → **1-8 jugadores**
El juego de DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



BOOGIE N
→ **EA Games** → **59,95 €** → **+3 años** → **1-2 jugadores**
¡Coge el micro que viene incluido y prepárate para la juerga! Baile, karaoke, montaje de vídeos... Un fiestón para tu Wii.
Puntuación 89



MARIO PARTY 8
→ **Nintendo** → **49,95 €** → **+3 años** → **1-4 jugadores**
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



MYSIMS N
→ **EA Games** → **59,95 €** → **+3 años** → **1 jugador**
En tu pequeña aldea puedes hacer de todo: hablar con la gente, explorar... Y lo mejor: construir lo que quieras.
Puntuación 93





TRAUMA CENTER N
→ **Atlus** → **49,95 €** → **+12 años** → **1 jugador**
Coge mando y nunchako, ya que serán tus herramientas para hacer operaciones con un único fin: salvar vidas.
Puntuación 87

N Nueva entrada P Precio económico



GB Advance

➔ Precio: **99,95€**
➔ Lanzamiento: **noviembre 2001**

➔ **Opciones de compra:**
•GBA SP Rosa: 99,95 €
•GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4

➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V


➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

FINAL FANTASY VI


➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
De los mejores FF, con el argumento más emocionante de toda la saga y donde aparecen por 1ª vez personajes míticos.
Puntuación 95

ZELDA: MINISH CAP


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER

➔ 2K Games ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES


➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND


➔ Eidos ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO


➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA


➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO


➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... JAPÓN:



DK Jungle Climber
¡Es hora de trepar! Secuela del «Donkey Kong Swing» de GBA en el que la misión de los gorilas es colgarse y desplazarse por la jungla.

1. SD GUNDAM GENERATION
2. DONKEY KONG JUNGLE CLIMBER
3. MY HOUSEHOLD BUDGET DIARY
4. NEW SUPER MARIO BROS
5. LEGEND OF ZELDA PHANTOM HOU

... ESTADOS UNIDOS:



Megaman Starforce
¡Batalla Wi-Fi! Luchas de cartas en tres cartuchos distintos: dragón, pegaso y león.

1. MORE BRAIN TRAINING
2. POKéMON DIAMANTE
3. NINTENDOGS DÁLMATA
4. MEGAMAN STARFORCE
5. RUNE FACTORY: HARVEST MOON

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Convertirte en arquitecto

¿QUÉ TAL TU CREATIVIDAD? Si crees que tienes una vena artística o paciencia para poner orden, prueba estos juegos de Wii y Nintendo DS.



1 MySims Wii
RENOVACIÓN TOTAL. Aquí podrás construir lo que quieras, como quieras y donde quieras.



2 Theme Park DS
¡A DIVERTIRSE TOCA! Y si te mola diseñar parques temáticos, es tu oportunidad.



3 Sim City DS
ERES EL ALCALDE y creas tu ciudad desde cero: red eléctrica, escuelas, empleo... Haz un trabajo envidiable.

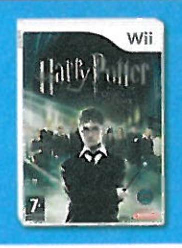


¡ACABA CON VOLDEMORT!

Harry Potter y la Orden del Fénix

A lo largo de la guía te ayudaremos a que laves tu buen nombre y demuestres que dices verdad.

Info extra



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Niveles:** Castillo Hogwarts
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** 3 Minijuegos
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Placas de magos
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Media
- **Hemos acabado el juego en:** 12 Horas
- **Habilidades:** Mover el mando

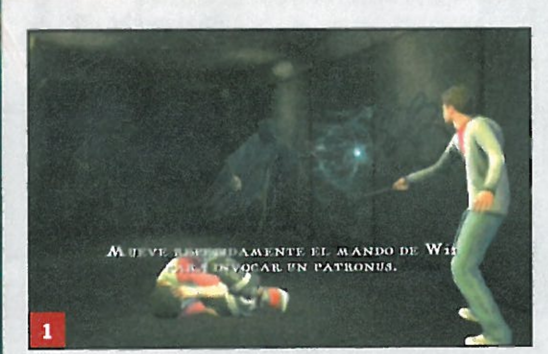
Para gente con vocación de mago

CONTROLANDO A HARRY

El mando hace de varita y el nunchako de... nunchako. Bueno, aquí lo explicamos mejor.



LOS PRIMEROS HECHIZOS


1


2


3

4

HARRY Y SU PRIMO se refugian de la lluvia bajo un pequeño túnel, donde se sorprenden por el ataque de dos dementores. Utiliza el conjuro Especto Patronus para combatirlos. Lo conseguirás moviendo el mando de izquierda a derecha. 1

Eres trasladado a la casa donde antiguamente se reunía la Orden del Fénix. Allí empiezas a practicar hechizos que te serán muy útiles a lo largo de toda la aventura. 2

EN LA PRIMERA SALA aprenderás dos movimientos: Axio (mueve el mando hacia arriba), para acercar objetos hacia ti; y Depulso (mueve el mando hacia abajo), para alejar objetos. Mueve todos los objetos contra la pared para acabar la práctica. 3

EN LA COCINA APRENDERÁS Reparo (mueve el mando en el sentido de las agujas del reloj) para arreglar los elementos rotos. 4

EN LA HABITACIÓN DE RON tendrás que ayudarlo a hacer la maleta utilizando Wingardium Leviosa (mueve el nunchako y el mando hacia arriba). Este hechizo es muy práctico, ya que te servirá para elevar objetos y moverlos en el aire. Cuando tengas la ropa sobre la maleta rompe el hechizo pulsando A. 1

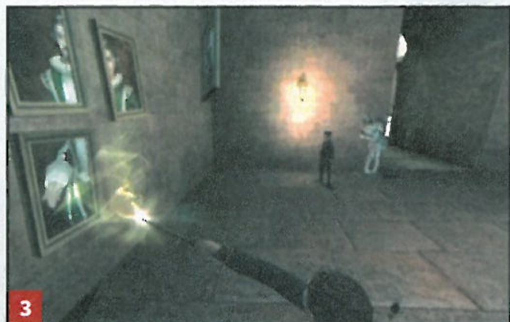


EXTRAS

ATERRIZAJE EN HOGWARTS


1


2


3


4

AL LLEGAR A HOGWARTS comprobarás que sus dimensiones son enormes y que será muy fácil perderse por sus intrincados pasillos. Para ponértelo más fácil podrás utilizar el mapa del merodeador. 1 Pulsa - para acceder al mapa, después izquierda en la cruceta y véras las tareas pendientes.

REÚNETE CON HERMIONE en la sala común de Gryffindor en el séptimo piso. La señora del retrato te pedirá el santo y seña. Pregúntaselo al primer estudiante que veas cerca de la puerta. 2 Una vez dentro usa Depulso sobre el tablón de anuncios e inspecciónalo para saber dónde debes ir.

MYRTLE TE INFORMARÁ sobre uno de sus descubrimientos, "La Sala de las Recompensas", donde irán apareciendo objetos a medida que realices descubrimientos en Howarts. 3

Dirígete hacia Neville. Desenfunda tu barita con el botón B y apunta a los alumnos problemáticos.

AHORA VE A Defensa de las Artes Oscuras, escucha atentamente a Dolores Umbridge, y busca a los hermanos Weasley para aprender: 4

- **Expelliarmus:** gira el mando en el sentido de las agujas del reloj. Desarma a tus oponentes.
- **Desmaio:** mueve hacia delante el nunchuk y el mando al mismo tiempo. Aturde a tus rivales.

EL CASTIGO DE UMBRIDGE


1


2

DOLERES UMBRIDGE ha quemado la mano de Harry. Ve a la biblioteca y, sobre las estanterías, verás el libro que necesitas para curarlo. Utiliza Wingardium Leviosa para colocar la mesa junto a la estantería. Repítelo varias veces porque querrá irse volando. 1

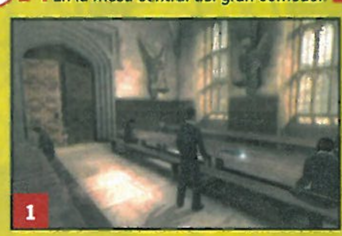
OJÉALO EN EL BAÑO de Myrtle y aprenderás a realizar incendio (mueve el mando de izquierda a derecha) para encender todas las antorchas del baño y practicar el conjuro. 2

TU PRÓXIMO DESTINO será herbología, donde ayudarás a Neville. Utiliza incendio en todas las plantas que hay en el interior del invernadero. Hecho esto, Neville te conducirá a la sala de menesteres, el sitio ideal para las reuniones de tu nueva organización "secreta".

LOS OBJETOS PERDIDOS DE LUNA

Alguien ha robado 5 objetos de Luna y los ha escondido por todo Hogwarts.

- **1º:** Bajo unas hojas del patio de entrada. Usa la escoba para descubrirlo.
- **2º:** En la mesa central del gran comedor. 1


1

- **3º:** En la entrada al Viaducto. Junto al retrato de la pared.
- **4º:** En el patio de la torre del reloj, junto a la fuente.
- **5º:** En la mesa de la biblioteca

CRIATURAS VOLADORAS

- **Cuervo:** En el puente colgante
- **Gaviota:** Junto al cobertizo
- **Paloma:** En el viaducto
- **Murciélagos:** Bajo el puente de piedra. Repara la tubería de la parte superior izquierda del puente y baja hasta encontrarlos. 2


2

- **Hada:** En clase de defensa contra las artes oscuras. Utiliza Wingardium Leviosa en el pupitre central de la parte derecha de la clase.

ESTATUAS DE AJEDREZ

Las encontrarás bajo determinados tapices del castillo. Usa Wingardium Leviosa para descubrirlos.

- **1º:** En el primer piso
- **2º:** Subiendo las escaleras del 2ºpiso. 3


3

- **3º y 4º:** En el pasillo del segundo piso.
- **5º:** En el pasillo que da a la biblioteca
- **6º:** Después del puente de piedra
- **7º, 8º y 9º:** En el pasillo que conduce a la entrada del viaducto
- **10º:** En el pasillo del cuarto piso
- **11º:** En el pasillo de herbologia
- **12º:** En el pasillo a las mazmorras.

REÚNE AL EJÉRCITO DE DUMBLEDORE


1

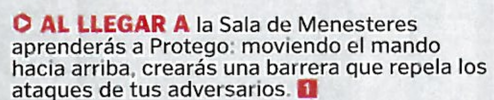

2

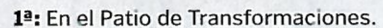

3


4


5


6



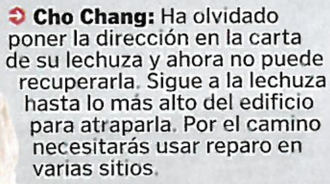


AL LLEGAR A la Sala de Menesteres aprenderás a Protego: moviendo el mando hacia arriba, crearás una barrera que repela los ataques de tus adversarios. 1

A partir de este momento, deberás buscar a todos los miembros que formarán parte del Ejercito de Dumbledore.

Angelina Jonson: Está en la sala de trofeos a la que accedes desde el gran comedor. Usa Wingardium Leviosa para mover el sillón que bloquea la entrada. Una vez dentro coloca los trofeos dorados en las vitrinas doradas, y los plateados en las plateadas. Y utiliza Reparo para dejarlas como nuevas. 2

Anthony Goldstein: Habla con él para que se una al ED.



Cho Chang: Ha olvidado poner la dirección en la carta de su lechuza y ahora no puede recuperarla. Sigue a la lechuza hasta lo más alto del edificio para atraparla. Por el camino necesitarás usar reparo en varias sitios.

Colin Creevey: Unos chicos de Slytherin han escondido su cámara en lo alto de una de las paredes del patio empedrado. Quema la planta en la pared de la izquierda, y coloca uno de los bancos junto al saliente que verás junto a la entrada. Escala por los desagües, usando reparo cuando haga falta, hasta la cámara. Usa Wingardium Leviosa para devolvérsela a su dueño. 3

Dean Thomas: Busca las gárgolas parlantes de Hogwarts y vuelve a hablar con Dean para decirle donde se encuentran.

1ª: En el Patio de Transformaciones.

2ª: En el balcón del 4º piso.

3ª: Repara las escaleras del patio empedrado y recorre la parte superior del camino hasta llegar a la gárgola.

4ª: En las escaleras de Defensa contra las artes oscuras.

5ª: En el Viaducto.

Hannah Abott: Sube por la escalera de la derecha y habla con el primer cuadro hasta que te dé su contraseña, vuelve a decírsela a Hannah y listo.

Luna Lovegood: Está en lo más profundo del bosque; ayúdala a colocar la comida del potro en el punto más alto del claro. Para ello, debes usar Wingardium Leviosa. Coloca la comida tras las rocas que verás en la zona, así evitarás que ruede hasta la parte inferior mientras te mueves por el claro.

Giny Weasley: Habla con ella 4, sube a la habitación de los chicos y ponte la capa de invisibilidad. Ve a la clase de magia contra las artes oscuras, y distrae a los alumnos, para colarte en el despacho de Umbridge. Coge la poción que Dolores había requisado, vuelve a la sala de Gryfindor y dásela a Giny.

Ernie Macmillan: Busca 5 flores Moly y una raíz de mandrágora para ayudarle. Las 5 flores están entre la cabaña de Hagrid y el círculo de piedra. Cuando las tengas, ve al invernadero de herbologia, ponte las orejeras y arranca la mandrágora de la maceta. 5

Fred, George y Lee Jordan: Ayúdalos a colocar todas las cajas dentro de los botes que hay en el cobertizo. Utiliza Wingardium Leviosa para levantar las lonas que cubren las barcas colocar las cajas en su interior. Para acabar, vuelve a cubrir las barcas.

Susan Bones: Está acorralada por dos alumnos de Slytherin en el patio de la entrada. Saca tu varita y hazles frente.

Michael Corner: Habla con él. 6

Terry Boot: Habla con él.

Padma y Parvati Patil: Te dirán que tienen que ir a adivinación. Vuelve a hablar con ellas para que vayan a la reunión del ED.

Zacharias Smith: Está en la biblioteca. Te dirá que necesita el monstruoso libro de los monstruos. Búscalo en la última estantería del lado derecho de la biblioteca. Llévaselo a Zach para que te pida el siguiente encargo: averiguar la muerte del Sr. Nicolás.

HECHIZOS

Una vez tengas a todos los miembros del ED en la sala de menesteres, enséñales los siguientes hechizos:

Petrificus Totales: mueve el mando de izquierda a derecha para paralizar a quien quieras.

Reducto: gira el mando en sentido contrario a las agujas del reloj para destruir objetos.

Rictusempra: mueve el mando hacia abajo para atacar al enemigo.

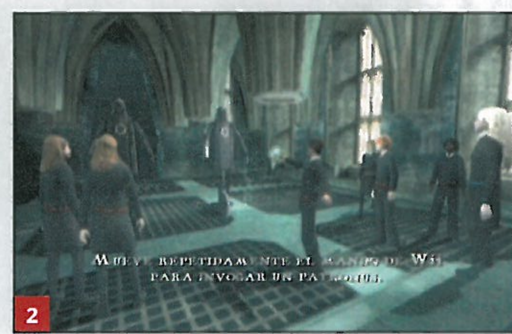
Levicorpus: mueve el nunchako y el mando hacia arriba para hacer levitar a tus oponentes.





LAS VISIONES DE HARRY


1


2

EL ARTE DE la Oclumancia impedirá que tus enemigos entren en tu mente y controlen tus pensamientos. Cuando empiecen las clases tendrás que hacer que la varita de Snape vuelva al centro de la pantalla moviendo el mando en la dirección contraria a la que él esté apuntando. Por tanto, si la varita apunta al lado derecho, tú tendrás que moverla hacia la izquierda hasta llegar al centro. Repite la estrategia varias veces hasta que se acabe la prueba. 1

DESPUÉS DE CLASE, irás a la casa de la Orden para buscar unos cuantos objetos: dos libros en las estanterías, un colgante tras el cuadro y una caja de música bajo una cajonera. Cuando estés preparado para volver al colegio habla con Arthur.

TRAS CONOCER al hermano de Garrid, regresa a clase de Oclumancia con el profesor Snape, y ve a la sala de menesteres, pues te esperan. 2 Poco después de empezar tus clases, Umbridge y varios alumnos de Slytherin irrumpirán en clase atacándote todos a la vez en un combate imposible de ganar. Tranquilo, más adelante te encontrarás en el jardín de entrada y podrás ir a la cabaña de Hagrid para vengarte de los alumnos que te atacaron.

CONTROLA HOGWARTS


1


2

VE A LA LECHUCERÍA y habla con Collin: tiene que enviar varios paquetes a la brigada inquisitorial pero no puede entrar en la lechucería. Utiliza Incendio para quemar la planta de la pared y sube por las vigas hasta entrar por una de las ventanas. 1 Una vez dentro usa Wingardium Leviosa para colocar las cajas en los huecos marcados con una X. Sube al último piso, repara el banco y sal por la ventana. Ahora trepa hasta el suelo por toda la fachada del edificio.

VE AL PATIO de la torre del reloj. Luna te pedirá que la ayudes a recuperar un pantano portátil. Coloca el banco de piedra bajo el saliente junto al peral y sube al tejado. Repara el suelo, rompe la pared de la torre y usa Wingardium Leviosa para colocar el pantano sobre la X que hay junto a la fuente. Por último usa incendio para activarlo.

SUBE A LA TORRE del reloj y ayuda a Dean Thomas a mover los engranajes del reloj para cambiar las horas. Utiliza Wingardium Leviosa para colocar los tres engranajes de la derecha en el lado izquierdo. Sube al último piso de la torre, usa Wingardium Leviosa para bajar los tres engranajes del piso inferior. Baja y colócalos en la parte inferior derecha del mecanismo.

VE AL PATIO empedrado, sube las escaleras y repara la tubería de la esquina. Escala por los salientes y las tuberías de la pared hasta el tejado, donde hay un nuevo pantano. Bájalo hasta la X y enciéndelo.

EL ÚLTIMO PANTANO lo encontrarás en el patio de transformaciones, sobre la rama de un árbol. Tus compañeros de Slytherin te atacarán en cuento lo intentes bajar. Dales cera, coloca el pantano en su sitio y enciéndelo. 2

PARA TERMINAR ve a hablar con Padma y Parvati que quieren eliminar los mensajes de Dolores Umbridge. Para ello, coloca dos bancos, bajo el altavoz, súbete y presiona el botón A. Sigue a las chicas por todo el colegio para utilizar su brebaje en 6 altavoces más. Utiliza el mapa del merodeador para encontrarlas. Al salir de tu última clase de oclumancia, tomarás el control de uno de los hermanos Wesley. Con él tendrás que volar por la gran escalera lanzando Incendio a todas las cajas que veas. Activa la caja del gran comedor y presencia los fuegos artificiales.

EXTRAS

PLACAS DE MAGOS

En determinadas paredes del colegio verás una serie de ladrillos de un color más claro que la pared. Usa accio para descubrir y examínalas. Otras placas están totalmente a la vista y tienen una pequeña copa debajo, usa Incendio y examínalas posteriormente. 1

- **1º y 2º:** En la primera planta. Al entrar al pasillo encontrarás la primera y tras el arco en la pared izquierda, la segunda.
- **3º, 4º y 5º:** En el quinto piso. Junto al cuadro del nervioso, entre 2 armaduras, junto a la pared del fondo del pasillo.


1

- **6º:** Tercer piso
- **7º y 8º:** En el pasillo de herbología encontrarás 2 más.
- **9º y 10º:** Al salir de la biblioteca encontrarás una en la pared de la izquierda, y un poco más adelante otra en el mismo lado de la pared.
- **11º:** Junto a la entrada del baño de Myrtle
- **12º y 13º:** En las mazmorras
- **14º:** Al entrar en el cuarto piso
- **15º:** Junto a una de las puertas que da al patio de transformaciones.

PAQUETES DE GEORGE Y FRED

En algunas zonas encontrarás grupos de cuatro cuadros tirados en el suelo. Usa Wingardium Leviosa para colocarlos en la pared y hacer que los fantasmas de Hogwarts aparezcan.
Los hermanos de ron han perdido 12 paquetes de fuegos artificiales por todo Hogwarts. Ayúdales a recuperarlos.

- **1º:** En una cornisa en la parte izquierda del patio empedrado. Podrás cogerlo cuando recuperes la cámara de fotos. 2


2

- **2º:** Escala por la tubería situada en la esquina del patio empedrado hasta el tejado para encontrar otro paquete.
- **3º:** En la Biblioteca, detrás de un armario.
- **4º:** En el camino entre el cobertizo y el patio empedrado.
- **5º:** En la parte derecha del cobertizo, junto al muelle
- **6º:** Usa Depulso en la planta situada junta a la roca central del círculo de piedra.
- **7º:** Usa Depulso en una planta en la parte izquierda del camino hacia la lechucería.
- **8º y 9º:** Usa Depulso en dos plantas situadas tras la cabaña de Hagrid.
- **10º:** Utiliza Wingardium Leviosa para conducir

EL GRAN DESCUBRIMIENTO


1


2


3

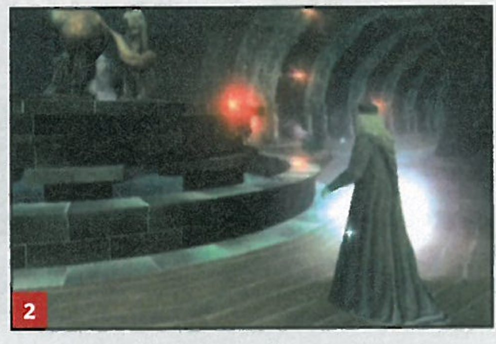
LAS VISIONES DE HARRY continúan produciéndose. Esta vez, Harry presenciará como el malvado Voldemort somete a Sirius Black. Ahora, dirígite hasta el círculo de piedra. Allí tendrás la oportunidad de presenciar una gran y difícil batalla contra algunos de los alumnos de Slytherin. Limítate a observar los movimientos de los personajes. 1

DERRÓTALOS ANTES de ponerte en camino al ministerio de magia. Allí encontrarás lo que ha estado buscando Voldemort todo este tiempo, tu propia profecía. Ten mucho cuidado, porque Lucio Malfoy intentará arrebatártela. Intentarás impedirlo por todos los medios y dará comienzo un duro enfrentamiento. 2

MANEJANDO A SIRIUS BLACK tendrás que derrotar a dos peligrosos villanos. Para vencerlos, tendás que utiliza Protejo tantas veces como necesites y atácarles. Te parecerá un combate muy difícil pero ve tranquilo, porque no te juegas nada en él. Piensa que tanto si ganas como si pierdes el combate continuarás tu aventura. 3

LA LUCHA FINAL




2


3


4


5

1

CON SIRIUS BLACK DERROTADO, pasarás a manejar a Dumbledore. Ahora, tendrás que enfrentarte contra el malvado Voldemort, en un combate que se divide en las siguientes partes: 1

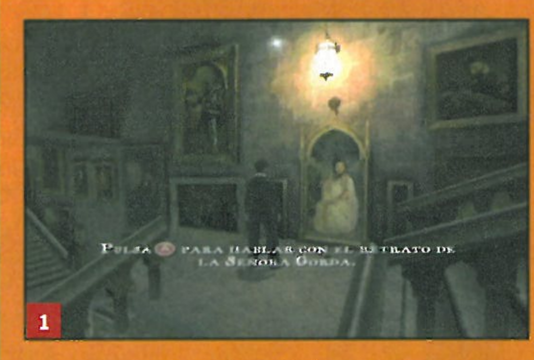
1ª Parte: Al principio del combate, intenta protegerte, al mismo tiempo que atacas a tu rival. 2

2ª Parte: Todos los ataques que le lances permanecerán flotando a su alrededor hasta que te los devuelva. En este momento, tendrás que utilizar Protego para que reboten y le golpeen. 3

3ª Parte: En la última parte, Valdemort empezará a lanzarte sillas y mesas por todos los lados. Tendrás que usar Protego para que todos sus conjuros reboten hacia él y no te dañen. 4

AL FINAL, Voldemort se meterá en la cabeza de Harry para controlar sus pensamientos y sus actos. Para poder controlarlo, tendrás que repetir los movimientos que hacías contra Snape. De esta forma, conseguirás derrotar a Voldemort sin problemas. 5

SANTOS Y SEÑAS



1


2


3


4

Retrato de Gryffindor: Está en el séptimo piso de la gran escalera y conduce a las habitaciones. Se lo debes preguntar a algún miembro de Gryffindor al principio de la aventura. 1

Retrato Nervioso: Une el pasillo de herbología y la quinta planta. En el pasillo de herbología encontrarás un retrato bastante alterado. Utiliza Reparo en las dos armaduras que tiene delante para tapar el cuadro del ojo y así obtener su santo y seña.

Retrato del Arlequín: Une la biblioteca y el pasillo del cuarto piso. Tras hablar con él en la biblioteca ve al gran comedor y usa Wingardium Leviosa sobre el cetro situado en el centro. Después, lee el periódico que dejará caer la lechuza y regresa a la biblioteca para hablar con el arlequín. 2

Retrato de Hufflepuff: Une el primer piso de la gran escalera y el patio de transformaciones. Después de hablar con él tendrás que preguntarle el santo y seña a cualquier miembro de hufflepuff. Los encontrarás en el Vestíbulo.

Retrato de Ravencraw: Une el segundo piso de la gran escalera con el segundo piso. Habla con él para que te haga una pregunta. La respuesta la encontrarás nuevamente en el vestíbulo aunque esta vez tendrás que hablar con una alumna de Ravencraw.

Retrato Solitario: Une la entrada al viaducto y el primer piso. En la entrada al viaducto encontrarás un retrato que solo te dirá el santo y seña si estás solo. Apunta a los miembros de Slytherin con tu varita para que se vayan corriendo.

Retrato Poeta: Une el cuarto piso de la gran escalera con el cobertizo. Este retrato no te va a poner las cosas nada fáciles y te hará hablar con varios retratos antes de averiguar el santo y seña. El primero de ellos lo encontrarás en la séptima planta y está vestido con una túnica negra, seguidamente tendrás que hablar con el retrato de Ravencraw. Después debes dirigirte al rellano del segundo piso donde encontrarás el cuadro de una pastora con varias ovejas a sus espaldas. Ella te conducirá al retrato solitario, en la entrada del viaducto, el cual te guiará hasta el retrato de Hufflepuff para desvelar el ansiado santo y seña.

Retrato Hambriento: Une el tercer piso de la gran escalera con la torre del reloj. Al hablar con ella te dirá que tiene mucha hambre, baja al primer piso y habla con el retrato de Hufflepuff para que le de un poco de comida. Al volver a hablar con ella te dirá el santo y seña. 3

Retrato Aristócrata: Une la mazmorra con el séptimo piso. Después de hablar con Hannah en la base de la gran escalera, sube la escalera de la derecha y habla con el retrato para obtener su santo y seña.

Retrato de Slytherin: Une el pasillo de las mazmorras con las mazmorras. Después de hablar con el encantador retrato, ve a la habitación de Gryffindor y ponte la capa de invisibilidad. Ahora vuelve al pasillo de las mazmorras y sigue sigilosamente a los alumnos de Slytherin para averiguar la contraseña.

Retrato Hombre de Negro: Une el tercer piso con el segundo piso. Al hablar con él te dirá que hace cincuenta años que no oye el santo y seña. Ve al baño de Myrtle para que ella te lo diga y vuelve a hablar con él. 4

Retrato con personalidad múltiple: Une el séptimo piso y el cuarto piso. Tras hablar con él averiguarás que no está muy bien de la cabeza. Luego, ve al piso cuarto, y pasado el balcón de la gárgola parlante encontrarás su otro yo. Finalmente, usa Incendio para quemar las telarañas y averiguar el santo y seña.

PAQUETES DE GEORGE Y FRED

una de las calabazas del huerto de Hagrid hasta la chimenea. En su interior encontrarás un paquete.

11º: Usa Depulso en una planta en lo más profundo del bosque.

12º: Usa Depulso en una planta situada en el camino del bosque.

TAREAS DE LOS PROFESORES

Desde el comienzo de la aventura los profesores tendrás varios deberes para ti, aunque no es necesario realizarlos para acabar el juego.

Profesora Mcgonagall: Después de hablar con ella ve a la torre de adivinación y habla con los dos alumnos que está junto a la escalera para que vayan a verla.


1

Profesora Sprout:
1ª Tarea: Ve a herbología a hablar con ella y te pedirá un trabajo sobre árboles fertilizantes. A continuación tienes que ir a hablar con Neville para que te diga donde está su libro de árboles carnívoros, ir a buscarlo y volver a hablar con Sprout. 1
2ª Tarea: La prueba consiste en trasplantar mandrágoras de unas macetas a otras y se divide en 3 fases, aunque lo único que los diferencia es la situación de las raíces. Utiliza Wingardium Leviosa para moverlas a las macetas nuevas.

Profesor Snape:
1ª Tarea: Para realizar el trabajo que te pedirá Snape tendrás que encontrar un libro en la biblioteca, y está bastante escondido. El libro se encuentra en la penúltima estantería del lado izquierdo, dentro de la sección prohibida.
2ª Tarea: En esta ocasión tendrás que verter en la caldera las pociones que correspondan con el color de la misma. Si te equivocas en una tendrás que volver a empezar.

Profesor Flitwick:
1ª Tarea: Trabajo contra encantamientos. En esta ocasión el libro que necesitas lo tiene una alumna que se encuentra en la parte derecha del gran comedor. Habla con ella para que te deje echar un vistazo.
2ª Tarea: Durante esta prueba tendrás que realizar el hechizo que te diga el profesor, lo más rápido posible: Wingardium Leviosa a la mesa de la derecha, Reducto en la estatua, Reparo en la figura sobre el mostrador, Accio a la cuerda de la chimenea, Depulso a alguno de los muebles. 2


2

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham

Sigue

Nintendo DS

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

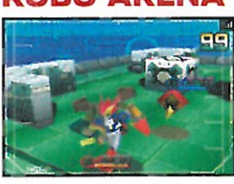
CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y allí busca un perchero antiguo cerca de la chimenea. Ponte en frente de él y pulsa el botón A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión acerca de unos dragones. Cuando la acabes, regresa para hablar con él y ¡ya verás lo bien que te recompensa!

CONTACT

DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA:
Completa el juego una vez para obtener la espada que más daño hace a los enemigos.

CUSTOM ROBO ARENA



GANAR PIEZAS EXTRA:
Cuando Saki y Toru te nombren miembro oficial del club, te llevarán a su centro de entrenamiento. Una vez allí, lucharás en un combate contra Toru y, si consigues vencerle, ganarás un montón de complementos más para tu Custom Robo y podrás disfrutar del siguiente truco.
GANAR MÁS PIEZAS EXTRA:
Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.
DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase. ¡Aprovecha y hazte con un nuevo robo!

ELITE BEAT AGENTS

EXTRAS:
- Créditos: Después de completar la última canción (Jumpin Jack Flash) en dificultad "¡Hard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.
- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:
- Difícil: Completa el juego en el modo normal.
- ¡Hard Rock!: Completa el juego con el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Cher - Believe: Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Jackson 5 - ABC: Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).
- Episodio extra 3: Destiny's Child - Survivor: Alcanza el 9º Rango (Agente Legendario).

FINAL FANTASY III



DESBLOQUEAR ESPADA CEBOLLA: Sólo la podrá usar el caballero Cebolla y para conseguirla debes matar al dragón rojo que se encuentra en la mazmorra secreta.

HARVEST MOON DS

IMPORTA TUS PERSONAJES DE HARVEST MOON DE GBA: Introduce el cartucho de Game Boy Advance y la tarjeta DS del Harvest Moon, ahora arranca el juego y graba tu partida. Una vez salvada, apaga tu consola y retira el cartucho de Game Boy Advance.



Cuando vuelvas a jugar, seguirás conservando tus antiguos personajes importados del juego Harvest Moon de Game Boy Advance.
DESBLOQUEAR RED DE TIENDAS: Compra algunos útiles durante 10 días en el supermercado que regenta Karen. Al décimo día, aparecerá en el super un duendecillo que te dará una alegría: ¡un acceso a una nueva red de tiendas para que puedas seguir comprando más cosillas!

HOTEL DUSK

DESBLOQUEAR NUEVA ESCENA FINAL EXTRA:
Acaba el juego sin perder ni una sola vez, espera que acaben los créditos y salva la partida. Ahora vuélvela a cargar y verás una nueva escena final.

LOST IN BLUE 2

DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa todo

SIM CITY



CONTRASEÑAS PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ESTRUCTURAS:
Dirígete al menú principal, en las opciones pincha en "Museo", ahora en "Colección" ve a "Contraseñas"
- cervantes: Palacio Real (España)
- dali: Sagrada Familia (España)
- kipling: Catedral Anglicana (Reino Unido)
- gaugin: Arco de triunfo (Francia)
- kawabata: Atomic Dome (Japón)
- orwell: Big Ben (Reino Unido)
- hanafuda: Castillo Bowser (Nintendo)
- gropius: Puerta Brandenburg (Alemania)
- rodin: Conciergerie (Francia)
- mishima: Daibutsu (Japón)
- shonagon: Castillo Edo (Japón)
- camus: Torre Eiffel (Francia)
- twain: Gateway Arch (EEUU)
- mahfouz: Grandes Pirámides (Egipto)
- ataturk: Hagia Sofia (Turquia)
- kivi: Catedral Helsinki (Finlandia)



el juego en el modo normal de dificultad.
EVITAR ATAQUES DE ANIMALES: Cuando vayas de caza y te topes con un animal, en el momento en que te vaya a atacar, comienza tu ataque moviendo la cruceta a izquierda y derecha de manera constante. Así el animal atacará y fallará. En el momento en el que ataque y falle, retrocederá un paso. ¡Aséstale ahora un buen golpe!

MARIO BASKET



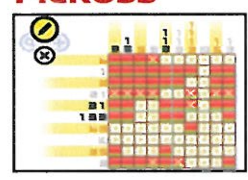
DESBLOQUEABLES
- Bowser:Gana la copa estrella.
- Ninja: Gana la copa arco iris.
- Copa Flor: Gana la copa seta.
- Copa Estrella: Gana la copa flor.
- Ropa extra de Daisy: Gana la copa flor en un torneo en el modo de dificultad normal.
- Ropa extra de Peach: Queda el primero en la copa champiñón.
- Ropa extra de Yoshi: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
- Modo difícil: Gana la copa arco iris en un torneo en el modo normal.
- Pelota Goomba: Gana el oro en el torneo estrella y en el modo difícil

METROID PRIME PINBALL



DESBLOQUEABLES
- Tablero del Cráter: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
- Nivel de dificultad Experto: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime en el tablero del cráter que previamente habrás tenido que desbloquear.

PICROSS



PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 3 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al Picross de hoy una vez al día durante al menos 7 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 12 días.
PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 20 días.

STARFOX COMMAND

LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

SUDOKU GRIDMASTER



DESBLOQUEABLES
- Colección 1 de 50 puzzles: Gana 20 estrellas a lo largo del juego.
- Colección 2 de 50 puzzles: Gana otras 80.

TRANSFORMERS



ENERGÍA TRANSFORMER INFINITA: Gana 1000 monedas en alguno de los modos de juego Wi-Fi.
MODO ARMAGEDDON (EXCLUSIVO AUTOBOTS): Completa el juego y salva la partida.
BUS FUNKY (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Conéctate al servidor de "Guerras Allspark" por primera vez.
G1 STARSCREAM (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Descarga el trailer de los Transformers en la opción "objetivos".
CRUCERO DEL AMOR: Gana 250 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
DESBLOQUEAR COCHES PSICODÉLICOS: Gana 500 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
DESBLOQUEAR PISTOLERO TRANSFORMER: Gana 750 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
NIVEL WANTED VACÍO Y LA BARRA DE SALUD LLENA: En el modo de juego libre, presiona el botón "Start", cambia a forma de vehículo y selecciona "confirmar". Cuando salgas de allí, tendrás toda la barra de salud llena y tu nivel Wanted estará a cero de nuevo.

WARIO MASTER OF DISGUISE

DESBLOQUEAR NIVEL ESPECIAL: Completa el juego y espera a que terminen los créditos, graba la partida y ¡tendrás acceso a un nivel especial!

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER



DESBLOQUEAR NUEVOS UNIFORMES POR DUELOS
- Uniforme amarillo: Vence al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- Abrigo de duelo: Vence a Crowler hasta que te lo entregue.
- Jersey de la academia: Vence a Fonda hasta que te lo entregue.
- Uniforme negro: Vence a Chazz hasta que te lo entregue.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

DRIVER PARALLEL LINES

CONSEGUIR LOS EXTRAS: Completa la era 2006 y gana 50 estrellas.

- Incremento de Salud: Recoge 10 estrellas extra.
- Incremento de Nitro: Recoge 20 estrellas extra.
- Munición Doble: Recoge 30 estrellas extra.
- Doble de durabilidad del coche: Recoge 40 estrellas extra.
- Mejoras del coche: Recoge 50 estrellas extra.

ELEDEES

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS:

- Modo ataque de puntos: Pilla al primer Eledee de color rosa.
- Modo desafío: Pilla al segundo Eledee rosa.
- Modo eterno: Pilla tres Eledees de color rosa.

EL PADRINO

RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego y pulsa en el mando "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

MARIO PARTY 8



DESBLOQUEAR MAPA ÓRBITA CORRUPTA DE BOWSER: Gana la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego.

DESBLOQUEAR BLOOPER Y HERMANO MARTILLO: Ganarás uno de ellos si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego. Para ganar el segundo, ¡vence de nuevo!

RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION

DESBLOQUEAR MINIJUEGO: Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.

DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA: Llega hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispárales. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... ¡arma castigadora!

DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA: En el hall, al sur del laberinto del seto, hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro te espera... un bonito arma.

DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S: Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.

GANA DINERO EXTRA: Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combínala con gemas para que, al venderla, te ofrezcan una suma de dinero que ahora sí merecerá la pena.

SCARFACE



DESBLOQUEAR EXTRAS: Pausa la partida, luego ve al menú y selecciona "trucos", aquí escribe las siguientes combinaciones

- Fpatch: Llena el medidor de bolas.
- Flystrt: Disminuye los golpes de los policías.
- Noballs: Disminuye los golpes de los gangsters.
- Donut: Aumenta los golpes de los policías.
- Ammo: Máxima munición.
- Medik: Recupera la salud.
- Graysh: Desbloquear traje gris y gafas para Tony.
- Dozer: ¡Ganas un Bulldozer!
- Rainy: Se activa la lluvia.

SHREK TERCERO

GANA MONEDAS DE ORO: Ve a la tienda de regalos e introduce la siguiente combinación para recibir un montón de monedas de oro: Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD:

- Severo: Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
- Encantador: Cómpralo en la tienda de regalos por 15.500.

DESBLOQUEAR ACCIONES/EXTRAS:

- Daño Extra: Cómpralo en la tienda de regalos por 10.500.
- Polvo de Hada: Cómpralo en la tienda de regalos por 7.700.
- Gana monedas de oro (Extra): Ve a la tienda de regalos e introduce la siguiente combinación para recibir un montón de monedas de oro: Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda

DESBLOQUEAR ÍTEMS PARA MULTIJUGADOR:

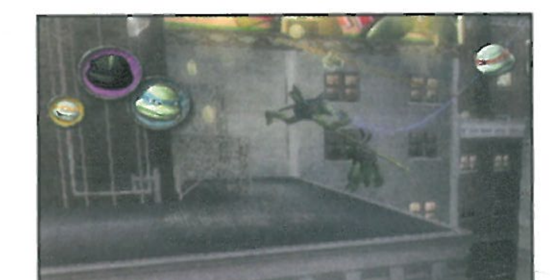
- Sustento de dragón (Mapa): Cómpralo en la tienda de regalos por 1.350.
- Enano (Personaje): Cómpralo en la tienda de regalos por 2.400.
- Cíclope (Personaje): Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
- Sustento de Dragón (Castillo): Cómpralo en la tienda de regalos por 1.600.

DESBLOQUEAR COMENTARIOS:

- Comentario de Docks: Cómpralo en la tienda de regalos por 1.000.
- Comentario de Academia: Cómpralo en la tienda de regalos por 1.500.
- Comentario de Celda de Prisión: Cómpralo en la tienda de regalos por 2.000.
- Comentario del Lago Helado: Cómpralo en la tienda de regalos por 3.000.
- Comentario de las Colinas de Merlín: Cómpralo en la tienda de regalos por 4.000.
- Comentario del Castillo de la Reina Malvada: Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.
- Comentario del Taller Stromboli: Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.
- Comentario de las Catacumbas: Cómpralo en la tienda de regalos por 5.000.

TMNT

GANAR PUNTOS POR NIVEL COMPLETADO: Supera el nivel indicado para conseguir los puntos correspondientes.



- Nivel 1: 20 Puntos.
- Nivel 2: 24 Puntos.
- Nivel 3: 28 Puntos.
- Nivel 4: 32 Puntos.
- Nivel 5: 36 Puntos.
- Nivel 6: 40 Puntos.
- Nivel 7: 44 Puntos.
- Nivel 8: 48 Puntos.
- Nivel 9: 52 Puntos.
- Nivel 10: 56 Puntos.
- Nivel 11: 60 Puntos.
- Nivel 12: 64 Puntos.
- Nivel 13: 68 Puntos.
- Nivel 14: 72 Puntos.
- Nivel 15: 76 Puntos.
- Nivel 16: 80 Puntos.

GANAR PUNTOS EXTRA:

- +15 puntos: Gana tu primera moneda o haz un ataque cooperativo.
- +30 puntos: Realiza el movimiento especial de cualquiera de las cuatro tortugas.
- +50 puntos: Completa un nivel sin recibir daño.

TRANSFORMERS

DESBLOQUEAR PINTURAS:

- Generación 1 Starscream: Pulsa en la cruceta Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba.
- Generación 1 Jazz: Pulsa en la cruceta Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha.

DESBLOQUEAR ROBOVISIONES:

- Optimus Prime: Pulsa en la cruceta, en el mando, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha.
- Cybertron: Pulsa en la cruceta, en el mando, Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda.

Verás que bien te ves.

SUPER PAPER MARIO



GANAR EXPERIENCIA EXTRA: Termina el quinto nivel y vuelve al mundo 5-4, salta sobre un bloque que encontrarás cerca de un mono y usa la llama de Browser contra él, te dará 500 puntos de experiencia cada 5 segundos, durante un minuto.

DESBLOQUEAR MARTILLO WHACKER: Encuentra una tarjeta de oro en un cofre del tesoro que hay escondido en el cuarto trasero.

Hazte del
CLUB DEL LECTOR
y forma parte de nuestro equipo



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.ntdaccion.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si queréis novedades, sorpresas, bombazos y sobre todo conocer los secretos más buscados, habéis llegado a las páginas correctas. ¡Ahora, a leerlo todo!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola, estoy buscando más información sobre los juegos que publicasteis en el reportaje "5 juegos originales para DS". Me quedé impactada con lo de ser diseñadora de moda o experto en vocabulario.

Sonia J. E-mail

A nosotros también nos mola la idea de "Todos jugamos" que pondrá en marcha Ubisoft en breve. Se trata de juegos para todos los públicos que proponen originales objetivos y formas de jugar. La serie comienza en octubre con los primeros "Imagina ser..." para DS, que te proponen convertirte en diseñadora, veterinaria o mamá (este para 29 de noviembre). Si te encantan las mascotas, también hay juegos para ti. Perritos con «Dogz», gatos con «Catz», delfines con «Dolphinz» y caballos con «Horsez 2»; todos para DS, y este último también para Wii. "Mi experto en..." comienza con un desafío a tu vocabulario en noviembre para Wii.

GUITAR HERO III

Hola, ¿podríais decirme los temas que van a aparecer en el próximo «Guitar Hero III»? Saludos cañeros de un rockero de Murcia.

¡Va a ser un festival! El nuevo «Legends of Rock» llegará en noviembre, distribuido por Activision, e incluirá alrededor de 70 temazos. Precisamente acaban de presentarse los 11 primeros. Te decimos su título y autor: Miss Morder (AFI), Through Fire and Flames (Dragonforce), Number of the Beast (Iron Maiden), 3's and 7's (Queens of the Stone Age), Suck My Kiss (Red Hot Chili Peppers), Raining Blood (Slayer), Reptillia (The Strokes), Paranoid (Black Sabbath), Cities on Flame (Blue Oyster Cult), Mississippi Queen (Mountain) y La Grange (ZZ Top)

Murciano. E-mail



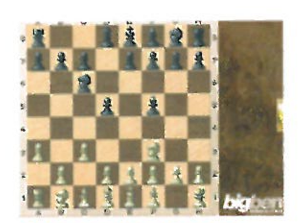
Guitar Hero III será absolutamente espectacular. Con él reviviremos emocionantes temazos del mejor rock.

BEST OF...

¿Qué tal colegas? Me pirran los jueguecillos de exprimirse el coco. Ya me he pasado «Brain Training» y «Mind Quiz». ¿Sabéis si van a sacar algo más en breve?

Pues sí, en este momento puedes probar tus habilidades intelectuales en dos nuevos cartuchos que llegan de la mano de BigBen Interactive. Uno se llama «Best of Test DS for your Brain» e incluye desafíos de lógica, memoria, velocidad de percepción y análisis para calcular tu coeficiente intelectual. El otro "Best of" que saldrá a la venta ya mismo se titulará «Best of Board Games DS», y es una compilación de juegos que incluirá ajedrez, damas, solitario japonés y dados, para jugar emocionantes partidas a 4.

Juan Lillo. Coruña



Best of Board Games incluirá un ajedrez para DS.



VUESTRAS PORTADAS

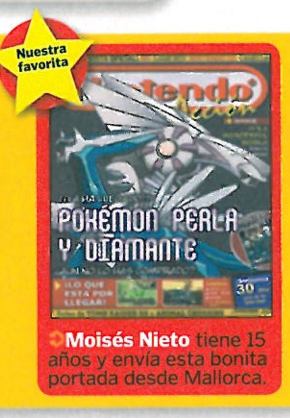
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Moisés Nieto tiene 15 años y envía esta bonita portada desde Mallorca.



José Royo es forofo de FIFA. Todo un artista, con solo 12 años.



Adrián Haasler, de Leganés, es un habitual de esta sección.



Nuria Caralt también flipa con Ratatouille. Gracias por la portada.

ENDLESS OCEAN

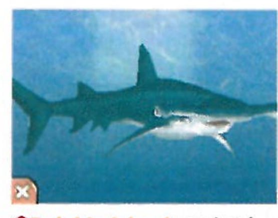
Hola a todos. Aún estoy impresionado por el juego «Endless Ocean» que adelantasteis en el anterior consultorio. ¿Me podéis decir una fecha?

Dos cosas. Una, que no tiene nombre definitivo aún. De hecho a nosotros nos llegó al principio como «Forever Blue». Y dos, que la fecha que se maneja para esta peculiar aventura subacuática es el 9 de noviembre. Nintendo se encargará de su lanzamiento. ¿Has recargado las botellas para explorar el fondo submarino? Pues entonces toma nota de otros dos juegos "acuáticos" que están a punto para DS, los dos con delfines como protagonistas (que



ya es casualidad, ¿no?). Uno es «Dolphin Friends», lo firma la compañía 505 y llegará en noviembre. El reto es criar y adiestrar a los delfines para realizar asombrosas piruetas. El otro se llama «Dolphin Island» y acaba de presentarlo Ubisoft en el reciente Games Convention. Promete delfines... y también tiburones, rayas, en fin, todo el universo marino a nuestros pies, o mejor dicho, a nuestros punteros. Que ya se sabe en la táctil.

Salva. E-mail



Dolphin Island nos hará flipar con la fauna marina.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Jessica Moreno Sánchez

ES UNA GRAN FAN DE NARUTO y se le nota. Esta malagueña nos ha enviado aún más dibujos, todos con el gran ninja como protagonista. ¡Te mereces el premio gordo, Jessica!



1 Wii Play para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

CRANIUM KABOOKii

Amigos de Nintendo. A ver si me podéis ayudar. En casa somos 4 hermanos y nos gusta competir con los «Mario Party» y Big Brain Academy». Antes de que nos sepamos los juegos de memoria, por favor díganos si están desarrollando algo nuevo en ese plan.

Hola colegas, ¿os suenan los juegos de mesa de la marca 'Cranium'? Pues los tíos son unos hachas desarrollando juegos de ingenio y habilidades, estilo 'Party & Co' o 'Pictionary'. No olvides su nombre porque Ubisoft ha firmado un acuerdo para hacer un juego de Cranium exclusivo en Wii. En «Cranium Kabookii» pintaremos con un spray, tocaremos un xilofón, resolveremos acertijos y descubriremos lo que sabemos sobre banderas e himnos nacionales. Y encima, si te pones unas gafas especiales, podrás ver pistas ocultas en la pantalla. ¿Cuándo llega este desafío familiar? En diciembre, y con preguntas y temas adaptados a la cultura española.

Hnos. Luz. Madrid



«Cranium Kabookii» trae a Wii la diversión de los juegos de mesa





DRAGON BALL

Qué tal nintenderos. ¿Cuántos Dragon Ball se están preparando?, ¿qué hay de nuevo sobre la tercera entrega de Budokai Tenkaichi?

Eso es chaval, al grano. De «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 3» confirmamos fecha de salida 9 de noviembre y opciones online para la versión Wii. Sin duda poder luchar contra cualquier rival de cualquier parte del mundo va a ser un puntazo. Así aprovechamos habernos



DBZ Budokai 3 tendrá modo online en Wii.

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... PERLA & DIAMANTE

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email.



INFINITAS NOVEDADES

Por Pol Ruiz Canales

Las nuevas ediciones son las más completas hasta la fecha, el multijugador es lo que siempre hemos soñado los que llevamos años jugando a Pókemon y encima el extra del subterráneo es un gran acierto. Imprescindible.

Puntuación: --

INMEJORABLE

Por Alfonso Moles

El apartado técnico ha dado una subida de nivel. Es más largo que sus antecesores y las diversas novedades como el wi-fi online, los más de 100 nuevos pokémon y la nueva región hacen que este juego sea el mejor para DS.

Puntuación: 100

¡SORPRENDENTE!

Por Juan de la Cruz Caravaca

Desde que me lo compré no ha dejado de sorprenderme. El Perla y Diamante es, para mí, el mejor juego de la saga. Los gráficos están muy mejorados e impresionan, el sonido es genial. ¡Y todavía no he visto ni la mitad del juego! Tiene muchos legendarios nuevos y no te aburrirás nunca.

Puntuación: 100

NO TE PUEDE FALTAR

Por Javier Alberca Ramírez

Tiene todo lo que hay que tener: buenos gráficos, buen sonido, multijudador, wi-fi, te enganchas de lo divertido que es, y dura mucho.

Puntuación: 100

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus reviews de «Más Brain Training» para DS.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Utilizaremos especialmente páginas oficiales (aunque también tendremos pequeñas webs que destaquen por algo especial). Este mes tenemos dos muy modeeeeernas: la de Guitar Hero y la de un RPG chulísimo, Heroes of Mana. Ambas merecen un recorrido detallado.





HEROES OF MANA

www.heroesofmana.es

Si eres un fan de esta saga de RPGs, ya puedes empezar a "frikear" en la página oficial. Encontrarás un resumen con las características más importantes, te contarán la trama, conocerás a fondo a sus personajes y, si aún no te has enterado de cómo se juega, tendrás una extensa explicación. Además, puedes ver y bajarte pantallas y un vídeo del juego.



GUITAR HERO

www.guitarhero.es

Si quieres estar al día de las noticias sobre el juego, ver algunas pantallas para ponerte los dientes largos y, de paso, escuchar samples de varios de los temas que se incluirán en Guitar Hero III para Wii, pásate por la página oficial. También puedes echar un ojo al modelo de guitarra inalámbrica que manejaremos los nintenderos, una Les Paul, y bajarte fondos de escritorio.



Mario Kart Wii acaba de ser anunciado y ya ha levantado mucha expectación. Estará disponible a lo largo de 2008.

Nuestra encuesta

¿TE HA ILUSIONADO EL ANUNCIO DE UN NUEVO MARIO KART PARA Wii?

SÍ — 90% de votos

NO — 10% de votos

y el mes que viene...

¿JUEGAS HABITUALMENTE PARTIDAS ONLINE CON TU NINTENDO DS?

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT179 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo del mensaje 0,90€

zurrado previamente con los más de 150 personajes jugables que incluirá esta bestia. Además el sistema de control se ha perfeccionado, lo que nos permitirá dirigirnos más fácilmente a los personajes y realizar los ataques más explosivos. Eso en lo que toca a Wii. Para DS hay otro juego de Goku: «Dragon Ball Goku Densetsu», uno de estrategia que combina cartas y RPG ambientado en el universo Dragon Ball. Las cartas permiten un total de 512 combinaciones. Vamos, para maestros. Por cierto, el juego ya está disponible para DS.

Alvaro. Salamanca



DBZ: Goku Densetsu para flipar con los juegos de cartas.

MARIO PARTY DS

Hola nintenderos, ¿me podríais decir qué títulos de Mario nos esperan para Wii y NDS durante 2007 y 2008?

Muchos y muy buenos, querido lector. Verás, en Wii llegarán «Mario Galaxy» el 16 de noviembre; «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos» (de Sega), también en noviembre; y habrá que esperar a 2008 para disfrutar de los esperadísimos «Smash BROS Brawl», con Mario como uno de los luchadores, y «Mario Kart Wii», con el bigotes y sus colegas derrochando gasolina. En lo que toca a DS apúntate «Mario Party» para el 23 de noviembre. Que ya era hora de que un Party se estrenara en la doble pantalla. Y con la pinta que tienen las primeras pantallas publicadas, sería un error perdérselo.

Víctor Bustamante. E-Mail



Mario Party DS promete un multjugador bestial.

«Mario Party DS» estrena los juegos "fiesteros"



PLAN DE LANZAMIENTOS

El otoño está ahí mismo y con él se abre la temporada de novedades bomba. Empezamos.

- **4 octubre** Jam Sessions (DS/Ubisoft)
- **5 octubre** Operation Vietnam (DS/Eidos)
- **18 octubre** Imagina ser diseñadora (DS/Ubisoft)
- **26 octubre** Bratz the movie (Wii/THQ)
- **26 octubre** Metroid Prime 3 (Wii/Nintendo)
- **26 octubre** Carnival Games (Wii/Take2)

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

MIAMI NIGHTS

Ando a la caza y captura de juegos curiosos y originales en mi DS. He tomado nota de muchas cosas que van a salir, pero todas tienen mascotas o me parecen más juegos de niñas. A mi me molaría una especie de simulador social, algo como los Sims pero que no sea MySims. ¿Creéis que se cumplirá mi petición?

Deseo concedido. Tu juego se va a llamar «Miami Nights: single in the City». El título mola, ¿eh? Podrás crear el personaje que quieras, decidir su aspecto físico y personalizar su "choza" en Miami. Te moverás con libertad total por más de 30 escenarios diferentes, interactuando con otros personajes y participando en minijuegos tan... diferentes como afeitarse, lavar los platos, ser camarero... ¡y lo mejor es que podremos compartir el personaje con otros colegas en el modo multijugador! ¿Estás listo para vivir una vida de glamour?, ¿cuánto crees que podrás seguir hasta arruinarte? Las decisiones son tuyas, y la meta es convertirte en top model, actor o cantante. Lo dicho, todo esto de la mano de Ubisoft este mismo invierno.

IAdi. E-mail



Miami Nights será un original simulador social.

LA IMAGEN DEL MES



SONIC... O MARIO

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS fue el triunfador de la feria de Leipzig. En esta imagen podéis ver uno de los motivos. La productora del juego se agita frente a la pantalla, sudando porque "su" Tails consiga saltar más que nadie. Estas olimpiadas van a ser un puntazo. Seguro.

RAYMAN 2 DS

Saludos a todos. He leído en vuestra revista muchas cosas sobre «Rayman 2» para Wii pero, ¿qué pasa con la versión para DS?, ¿sabéis si será muy diferente? Contadme.



Razón tienes, amigo Hemos contado maravillas sobre la versión de Wii y no hemos dicho ni mú sobre la de DS. ¡Qué injusticia! Si precisamente será el Rayman más divertido jamás hecho para la doble pantalla. Verás, tendrá el mismo argumento que la de Wii, lo que significa diversión y humor más que en 'la Hora Chanante'. Habrá 36 minijuegos inspirados en los de Wii, para usar micro y puntero, tocar la guitarra, la batería y oír música. Los gráficos y animaciones en 3D pondrán la guinda. O mejor la pondrá el multijugador, para competir contra tres colegas. El 15 de noviembre tienes una cita con los Rabbids más rabiosos.

Javi "el rojo". E-mail



Ganadores concursos

CONCURSOS JULIO

GANADOR DE NUESTRA ENCUESTA

JUEGO PARA Wii

Pedro Gallego Torres (Murcia)

COOKING MAMA Wii

JUEGO COOKING MAMA (Wii)

Ricardo Toro (Alicante), Elisabeth Gimeno (Barcelona), Mar Batuecas (Barcelona), Javier Loaiza (Cádiz), Álvaro Hernández (Ciudad Real), Antonio Cubero Fernández (Córdoba), Antonio Casas Castro (Cuenca), Gonzalo Vargas (Girona), David Muñoz Camarero (Granada), Ana San José (Guipúzcoa), Rocío Calvo (La Rioja), Olga Mata (Madrid), Beatriz Gamarra (Madrid), Carolina Paredes (Madrid), María Ángeles Durán Mena (Málaga), Santiago Fernández Coego (Pontevedra), Ana Hernández (Salamanca), Jorge Moussallem (Valladolid), Julepe López (Vizcaya), Miguel Rubio (Zaragoza)

HOTEL DUSK DS

JUEGO HOTEL DUSK (DS)

Fernando Navia Castro (Badajoz), Juan Contreras Ramírez (Castellón), María Jesús del Olmo Casado (Almería), Emilie Marti (Girona), Esther Pozo (Granada) , Mariló Cardona (Huesca), Sergio Mimbrera Díez (Madrid), Teodosio Clemente (Sevilla), José Duet Iranzo (Valencia), Kike Soro Climent (Zaragoza)

CONSOLA DS Lite + JUEGO HOTEL DUSK

Nadia Franco (Barcelona)



LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



CSI: PRUEBAS OCULTAS
22 de noviembre para el juego de Grissom y compañía.

Quedan... 2 MESES



TOMB RAIDER: ANNIVERSARY
Mando y nunchako serán las dos manos de la nueva Lara.

Quedan... 4 MESES



BATTALION WARS 2
Triunfó en DS y ahora quiere arrasar en Wii. Será en febrero de 2008, gracias a Nintendo.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota:
nintendoaccion@axelspringer.es
¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

WAVE RACE 64

Nintendo 64 | Carreras | 1.000 puntos

LAS MOTOS ACUÁTICAS resultan divertidas, tanto en la realidad como en esta joyita de Nintendo 64. No es diferente a otros juegos de carreras en cuanto a que llegar el primero es lo esencial, pero en el resto de aspectos es una experiencia... distinta. Debes tener en cuenta el oleaje, hay rampas para saltar y ganar unos segundos, puedes hacer piruetas sobre la moto... Todo esto sumado al buen nivel gráfico, el espectacular sonido y sus variados modos de juego hacen de él un candidato ideal para descargarlo y disfrutarlo durante lo que quede de veranito.



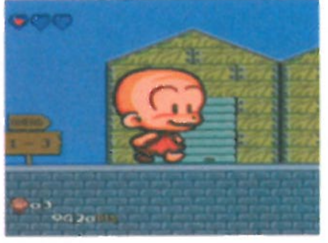
Valoración 

BONK III

Turbografx | Plataformas | 600 puntos



EL CABEZÓN de NEC alcanzó su tamaño craneal máximo en esta aventura de plataformas. Además de las habilidades que lucía en los juegos anteriores, ahora puede hacerse gigante y pequeñino.



Aparte de lo espectacular que resulta manejar a un perolo con cuerpo que ocupa un tercio de la pantalla, la aventura es la más variada y la que más te hará pensar, gracias a que hay lugares por los que solo puedes pasar siendo pequeñino o enemigos que solo se inmutan con "el gran cabezazo". Y como siempre, la calidad gráfica y sonora, bestial.

Valoración 

SHINING FORCE

Megadrive | RPG | 800 puntos

LOS RPG de 16 bits suelen ser la mar de interesante, pero especialmente este, que inició una saga mítica. La mecánica también es especial, pues es uno de los pocos RPG que incluía una parte de estrategia en las batallas. Manejas un grupo de héroes y, cuando comienza una batalla, debes ir moviéndolos tú, uno a uno, teniendo en cuenta el alcance de sus armas, los hechizos con los que cuentan y sus puntos de cuerpo. ¿Lo malo? Que está en inglés y, como el juego es largo, hay mucho que leer. Por lo demás... ¡obra maestra "habemus"!



Valoración 

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **SONIC 2** — Megadrive — 800 puntos
4. **ZELDA: A LINK...** — Super Nintendo — 800 puntos
5. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **PAPER MARIO** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
7. **WAVE RACE 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
8. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
9. **SHINING FORCE** — Megadrive — 800 puntos
10. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)



- Lunar Pool ★★★
- Wrecking Crew ★★
- Volley Ball ★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)





- Galaga '90 ★★★
- Neutopia ★★
- Crater Maze ★★★
- Drop Off ★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Shinobi III ★★★★
- Dynamite Headdy ★★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Breath of Fire II ★★★
- Vegas Stakes ★★

LA ACCIÓN MÁS POTENTE LLEGA A Wii

Metroid Prime 3: Corruption



Tipo de juego: ACCIÓN
Compañía: NINTENDO
Lanzamiento: 26 DE OCTUBRE

Sujeta firme el mando y el nunchako de Wii: de ellos dependerá el destino de toda la galaxia.

Es uno de los títulos más esperados para Wii, y motivos no le faltan. Además del rompedor control que se ha diseñado, el juego tendrá un **aire mucho más peliculero** que nunca, una banda sonora de lujo, y un argumento muy trabajado. El objetivo final es evitar que los piratas del espacio propaguen un virus por las galaxias antes de que Samus muera, consumida por el Phazon que ha infectado su cuerpo. Y para ello tendremos que disparar, explorar, transformarnos en Morfoesfera y... enfrentarnos a Dark Samus en un duelo letal.

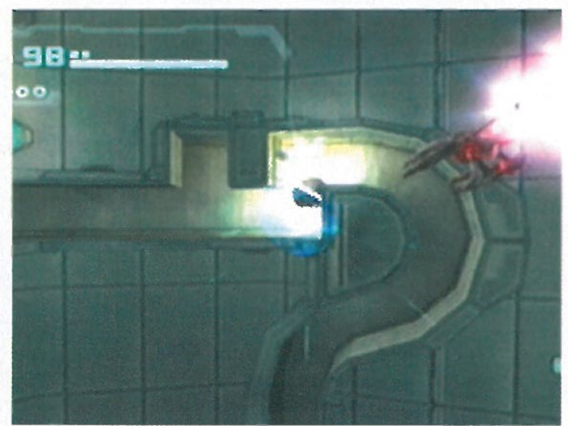
Empieza la cuenta atrás

Mando y nunchako pasarán a ser las manos de Samus. Así, podrás emular una cantidad increíble de movimientos: tirar de palancas, pulsar y rotar botones, lanzar el garfio... ¡Y disparar! Disparar como nunca, pues podrás seleccionar **diferentes modos de sensibilidad** para que el control se acople perfectamente a tu forma de juego. De hecho, la **jugabilidad** será uno de los aspectos más potentes, junto, por supuesto, a las posibilidades de control. ¡Una auténtica inyección de adrenalina! O de Phazon, para ser exactos.





Los combates con los jefes finales te exigirán poner en práctica un montón de técnicas: morfosfera, hipermodo...



La morfosfera podrá saltar sin utilizar bombas, si sacudes de abajo arriba tu mando de Wii. ¡Mola!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Entérate de lo más fuerte que te espera en este Metroid.



1 Gran interacción

MOVERÁS MANDO Y NUNCHAKO de manera realista para tirar de objetos, pulsar, empujar, rotar botones, etc. ¡Y eso sin contar con el manejo de armas!



2 Ambiente de cine

EL JUEGO TENDRÁ UN ENTORNO MUY PELICULERO, con escenas de vídeo cada dos por tres para que te metas de lleno en la trama. A eso añádele un guión impactante y una banda sonora espectacular.



3 El Hipermodo

TENDRÁS UNOS PODERES DEVASTADORES si utilizas el Phazon de tu cuerpo para alimentar tu exoesqueleto de metal (tu armadura, vamos). Eso sí, no abuses de él porque aunque te pueda volver prácticamente invencible, destruirá el organismo de Samus hasta acabar con ella.

¡EL DATO!
Tras 5 añitos desde el último Metroid, estamos ansiosos ante el estreno del final de la trilogía

¡Dark Samus sigue viva!

La mala de «Metroid Prime Echoes» reaparecerá para vengarse. El duelo final será para no perdérselo, pues ambas Samus, infectadas por el Phazon, tendrán un poder sobrehumano.

Primera Impresión

De película. Argumento, gráficos, música, jugabilidad... Un control completamente adaptado a los mandos de Wii. Los combates con los jefes finales son tremendos.

¡Ese multijugadoooooor! Ni en online ni nada... Habría molado más que la morfosfera se inclinará al inclinar el mando de Wii. ¡Por pedir...!

¡EL DATO!
Controlaremos a un total de 15 monstruos, cada uno con su propio ataque especial

¡UN REGRESO A LO GRANDE!

Crash of the Titans

Nuevos ataques, nuevos poderes... y la acción frenética de sus orígenes, te esperan en el titánico debut de Crash en Wii.



Tipo de juego: AVENTURA
Compañía: VIVENDI
Lanzamiento: 26 DE OCTUBRE

La fórmula de este trepidante plataformas será sencilla: **saltar, surfear por túneles, recolectar objetos y cargarse a los malos** a "mando-ble" limpio, a lo largo de 20 endiablados niveles. Crash volverá así al género que le vio nacer, pero las cosas no van a ser como antes, ni mucho menos. En esta ocasión, el doctor Neo Cortex ha creado **un ejército de criaturas gigantes** (de ahí lo de "Titans"), a partir de una sustancia llamada "mojo". Es aquí donde encontramos la gran novedad (y el puntazo) del juego, y es que nuestro protagonista se volverá muy "posesivo". No, no tendrá celos de nadie, sino que... ¡podrá someter a las bestias y aprovechar sus habilidades!

¡Juega como un poseso!

Una vez las derrotemos, podremos dominarlas. Lo mejor es que **cada una tendrá un súper ataque** que ejecutaremos con los mandos: subiendo ambos de golpe saldrán pinchos del suelo (brutal), agitándolos batiremos las alas para crear tornados, apuntando a la pantalla dispararemos en plan shooter... Los **constantes momentos de acción,** unidos a un vistosísimo apartado visual, serán realmente espectaculares. Ah, y traerá un **modo cooperativo para 2** jugadores, además de cantidad de extras para fans del universo "Bandicoot". En muy poquito podrás poseerlo...





La profundidad y solidez de los niveles serán de lo mejor que se ha visto en Wii. ¿Has visto cuántos detalles?



Las bolas de mojo servirán como monedas para comprar mejoras al final de cada nivel. ¡A por todas!



¡Un héroe clásico con estilo renovado!

El bueno de Crash ha vuelto con las pilas cargadas, un "look" más fashion y más humor que nunca. Te vas a partir con las frases de los personajes; ¡eso si la acción te ha dejado algo de aliento!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Ahí van tres ejemplos bestiales que tendrás ocasión de dominar.



1 ¡Mandos arriba!

EL IMPONENTE SPIKE es robusto y resistente, pero la mejor defensa es un buen ataque, y el suyo es de los más flipantes: ¡Pinchos subterráneos, chaval!



2 Fuerza bruta

ESTE MAMUT nos permitirá destrozar las paredes y los objetos duros que bloqueen el camino de Crash, aunque también puede meter unas embestidas más que efectivas.



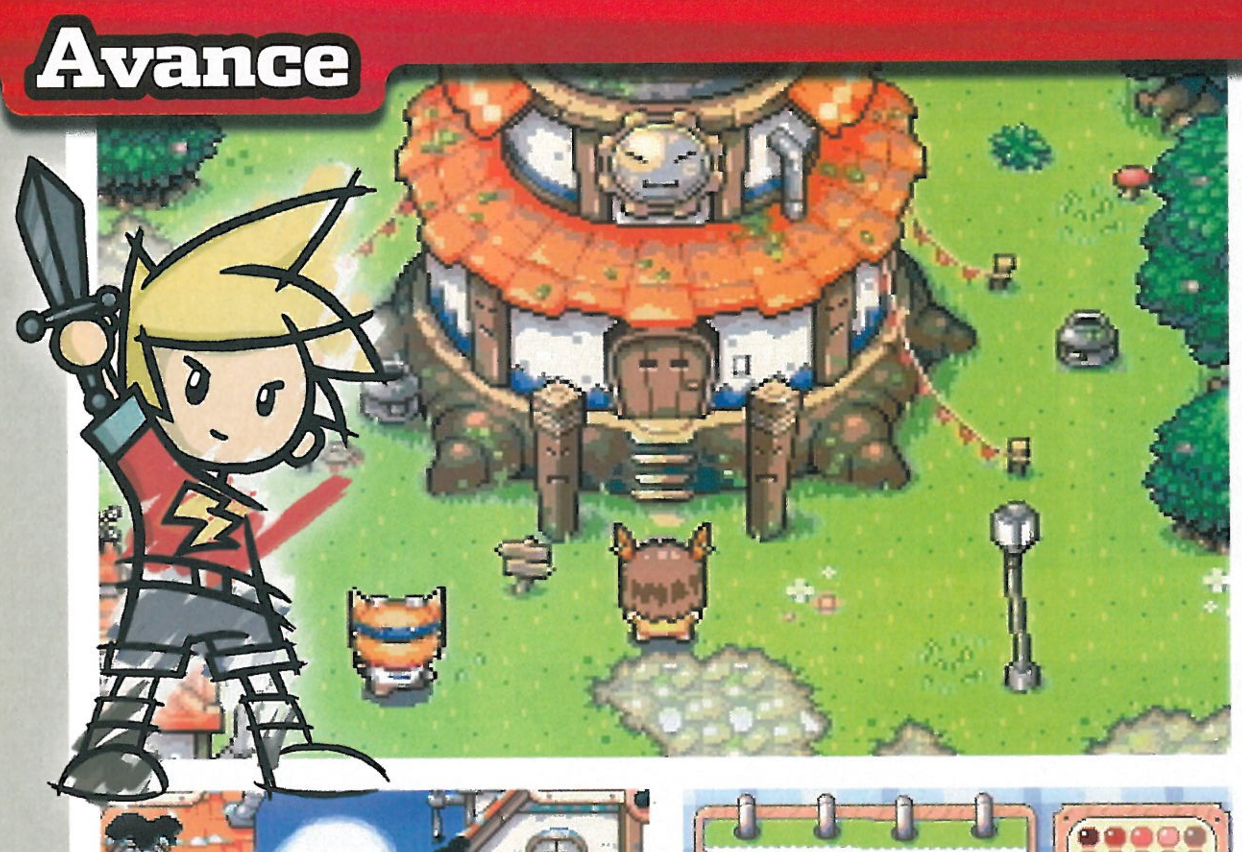
3 Apunta y dispara

¿UN MONSTRUO ARMADO? Atízale, apodérate de su voluntad, mueve la mirilla con el puntero y convierte tu mando en un arma letal. También podrás destruir ciertas dianas, que abrirán puertas o modificarán el entorno para avanzar.

Primera Impresión

Gigantesco. Controlar a los jefes del juego es una idea fántastica, y encima (de ellos) vamos a explorar niveles enormes y bien hermosos.

¿Contentará a los fans? Veremos si el aire plataformero de los primeros «Crash» congenia tan bien como parece con el control de Wii.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego alternará niveles de plataformas con momentos en la aldea, cuya población crecerá a medida que salvemos habitantes.



1 Tu pueblo

SEREMOS LOS CREADORES del pueblo de los Raposa, quienes necesitarán de nuestro arte para reconstruir su entorno y limpiar sus vidas de oscuridad.

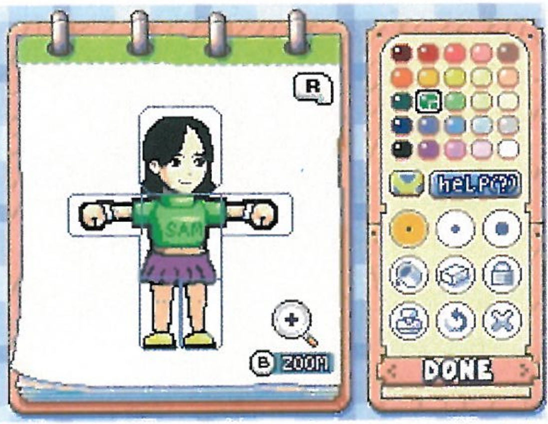


2 Los mundos

LA ACCIÓN se desarrollará en mundos muy diversos: montañas nevadas, bosques espaciales, islas tropicales... ¡Su aspecto dependerá de nosotros!



Limpiaremos la pintura negra de cada nivel con el puntero y dispararemos bolas de nieve a los enemigos.



Crearemos un personaje en el editor, pero también contaremos con modelos que nos servirán de inspiración.

EL MUNDO SEGÚN TU LÁPIZ

Drawn to life



¡EL DATO!
Podrás dibujar, colorear y retocar más de 150 objetos a base de puntero en la pantalla táctil



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **THQ**
- Lanzamiento: **21 DE SEPTIEMBRE**

El sueño de todo jugón está a punto de tomar forma en DS: crear una aventura propia... ¡dibujándola en la táctil!

Si siempre has deseado diseñar a tu propio héroe y convertirlo en el protagonista de un videojuego, «Drawn To Life» te va a permitir eso... ¡y casi todo lo demás!

¡Libertad total!

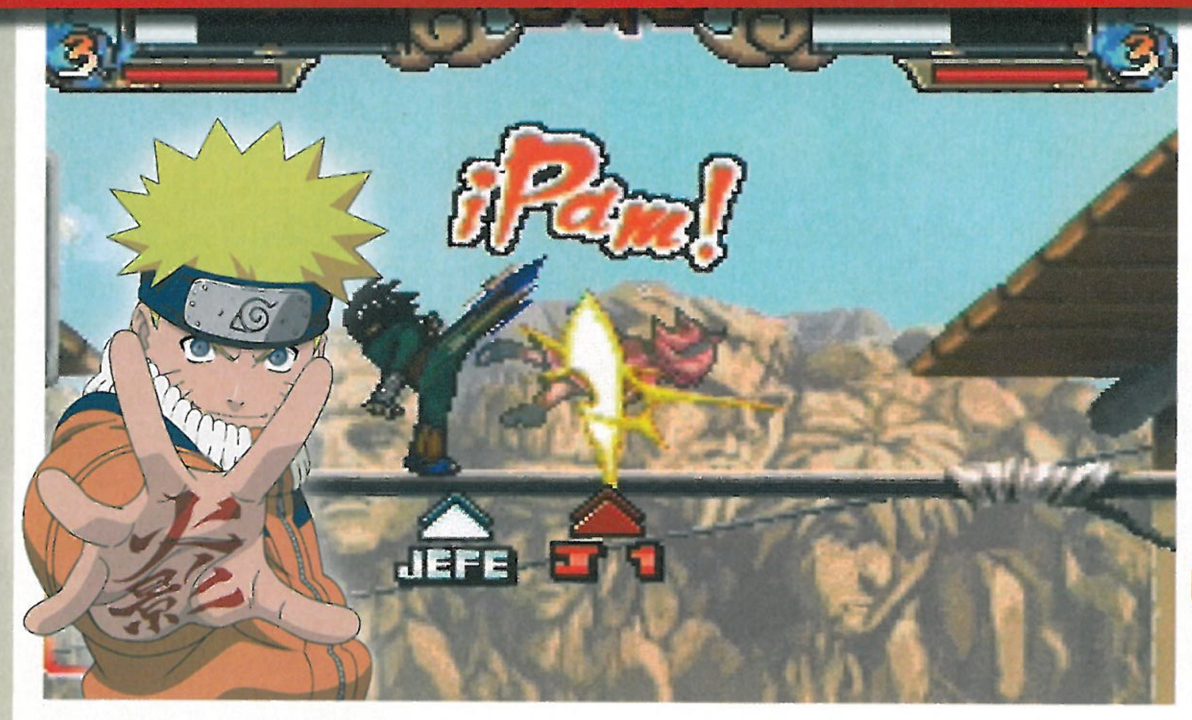
Mediante un sencillísimo editor **dibujarás a tu protagonista,** su pelo, su ropa, le pintarás gafas, sombrero o lo que quieras, le pondrás un nombre y... le irás dibujando armas, alas, trajes de buzo, trineos, cohetes o plataformas. ¡Todo en la táctil! Lo controlarás a lo largo de **decenas de niveles llenos de monedas y personajes que salvar.** Sí, porque al terminar cada nivel, volverás a la aldea y hablarás con ellos, les comprarás objetos e irás modificando su entorno: borrarás la oscuridad de su pueblo y dibujarás... ¡hasta el sol! Y como pincelada final, podrás **intercambiar creaciones con tus colegas vía Wi-Fi.** Menuda obra de arte nos espera...

Primera Impresión

La genial idea. Poder dibujar lo que queramos y verlo "vivo" dentro del juego será una pasada.

El nivel de dificultad. El desarrollo y la estética serán sencillos, pero superar los niveles de plataformas...







Los escenarios nos lo pondrán difícil mediante lenguas de fuego y abismos que nos harán perder energía y tiempo.



El estilo visual seguro que te recuerda al famoso «Jump Superstars». Pues el estilo de juego también será parecido.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego del joven ninja estará hecho a su medida: con cantidad de misiones, técnicas secretas y rivales contra los que luchar.



1 Las misiones

LUCHARÁS contra humanos o animales, con armas de por medio y en distintos entornos. Lo único común a las más de 60 misiones será el tiempo límite.



2 Técnicas secretas

PARA EJECUTARLAS tendrás que pulsar en la táctil los 3 kanjis (caracteres japoneses) que aparezcan en el rollo. También habrá un límite de tiempo.

¡ESTO VA A SER DIVERTIDO, VAYA QUE SÍ!

Naruto Ninja Council





- Tipo de juego: LUCHA
- Compañía: NINTENDO/TOMY
- Lanzamiento: 19 DE OCTUBRE

El ninja más famoso del momento se quiere pelear. Como siempre, ya, pero esta vez lo hará a doble pantalla, en tu DS.

Muchos seguro que ya estáis dando palmas, aún sin saber cómo será el juego. Claro, que quizá tú seas de los que no ve la serie, ni ha leído el manga ni nada, y no sepas que este pizpireto jovenzuelo protagoniza **uno de los anime con más éxito mundial** de los últimos años. Y ahora el chavalín de naranja, el más dotado de los ninjas de la Villa de la Hoja, quiere dar el salto a DS con un... pues claro, con un **juego de lucha** que lucirá el mismo estilo visual de los manga.

Entrena a tus ninjas

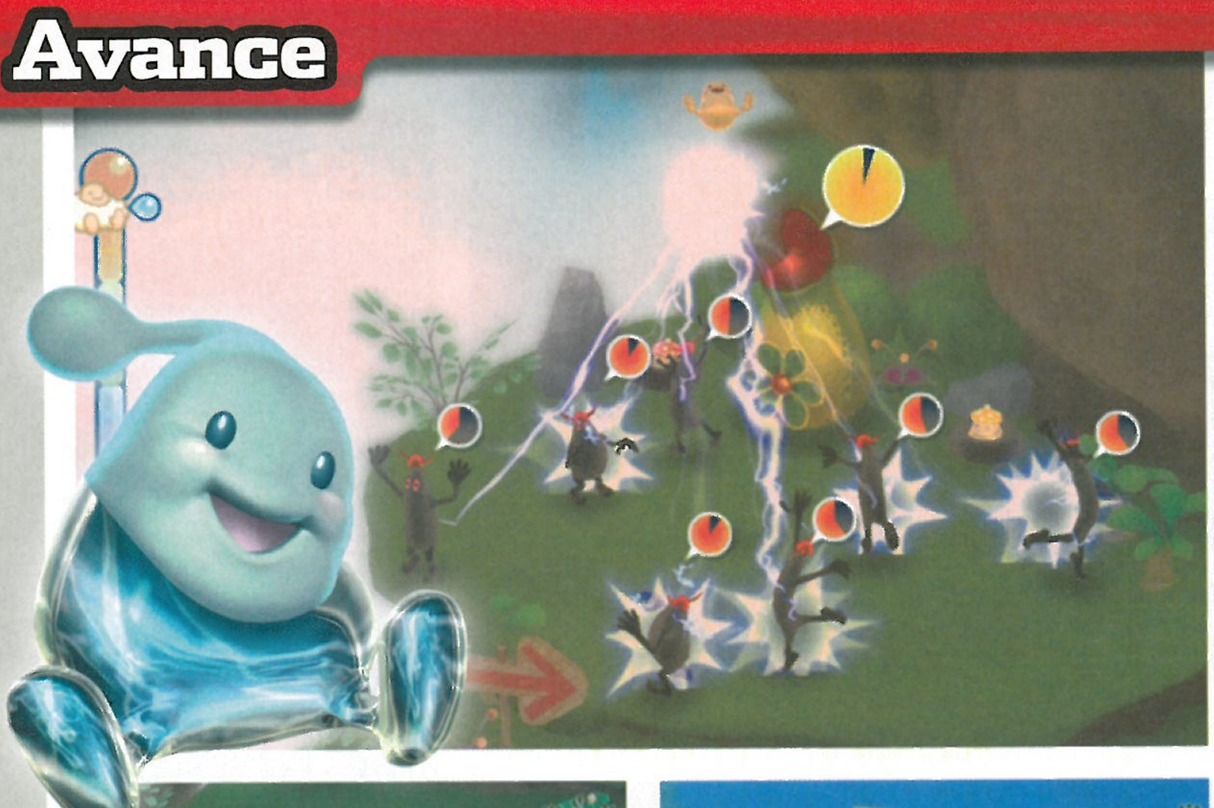
Al igual que en la serie de TV, tendrás que ir **superando pequeñas misiones** para avanzar en el juego. Si las superas con éxito, quizá aparezca un nuevo luchador en el plantel, o aprendas una nueva técnica especial. Y si tienes amigos, puedes dejar a un lado el entrenamiento y **pegaros 4 a la vez.** ¡Verás cómo así también aprende alguno!



Primera Impresión

Naruto, Sasuke, Sakura... A lo mejor no están todos, pero sí los ninjas más carismáticos de la serie.

Las misiones... No parecen misiones del manga. Son cosas como "cárgate a 20 lobos en 40 segundos".





➲**Salvar todas las bellotas** semienterradas es parte de tu misión, y si por el camino te cargas a algún malo, mejor.



➲**Los jefes** te obligarán a usar todas tus armas, incluidos terremotos, ventiscas y otros fenómenos naturales.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque la habilidad moviendo el mando será importante, también deberás saber usar tus poderes especiales en el momento justo.



1 Inclina el mando

Y EL ESCENARIO también lo hará. Combinando movimiento y botones, tendrás que componértelas para llegar a los sitios más altos y escondidos del nivel.



2 Calienta y enfría

EL CLIMA DEL LUGAR podrá cambiarse a voluntad. Y Dewy, que es de agua, cambiará de estado: si "haces" calor, a nube; y si es frío, a bloque de hielo.

¡LA GOTA QUE COLMA EL MANDO!

Dewy´s Adventure

¡EL DATO! Además de la aventura principal, contará con modo multijugador para 4 y un editor de escenarios



➲ Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
➲ Compañía: **KONAMI**
➲ Lanzamiento: **OCTUBRE**

Una gota de agua será la protagonista de una aventura de plataformas que rebosará frescura.

Una aventura en la que eres una gota de agua? Que sí, que suena raro, pero la cosa tendrá sus ventajas. Por ejemplo, **inclinando el mando también se inclinará el escenario** del juego y harás que la gota, Dewy, caiga hacia donde tú quieras. Además, a base de botones también podrás hacerla **saltar y dar "culetazos" a los enemigos** (al estilo Mario). Y, bueno, además tiene una habilidad propia de gotas sagradas que pueden salvar el mundo: aumentar o disminuir la temperatura ambiente a voluntad.

Calentamiento local

Pulsando arriba en la cruceta, Dewy **se convertirá en vapor de agua y podrá soltar un rayo** que afectará a los enemigos que pille debajo. Y si pulsas abajo, Dewy y todo el entorno se congelarán.

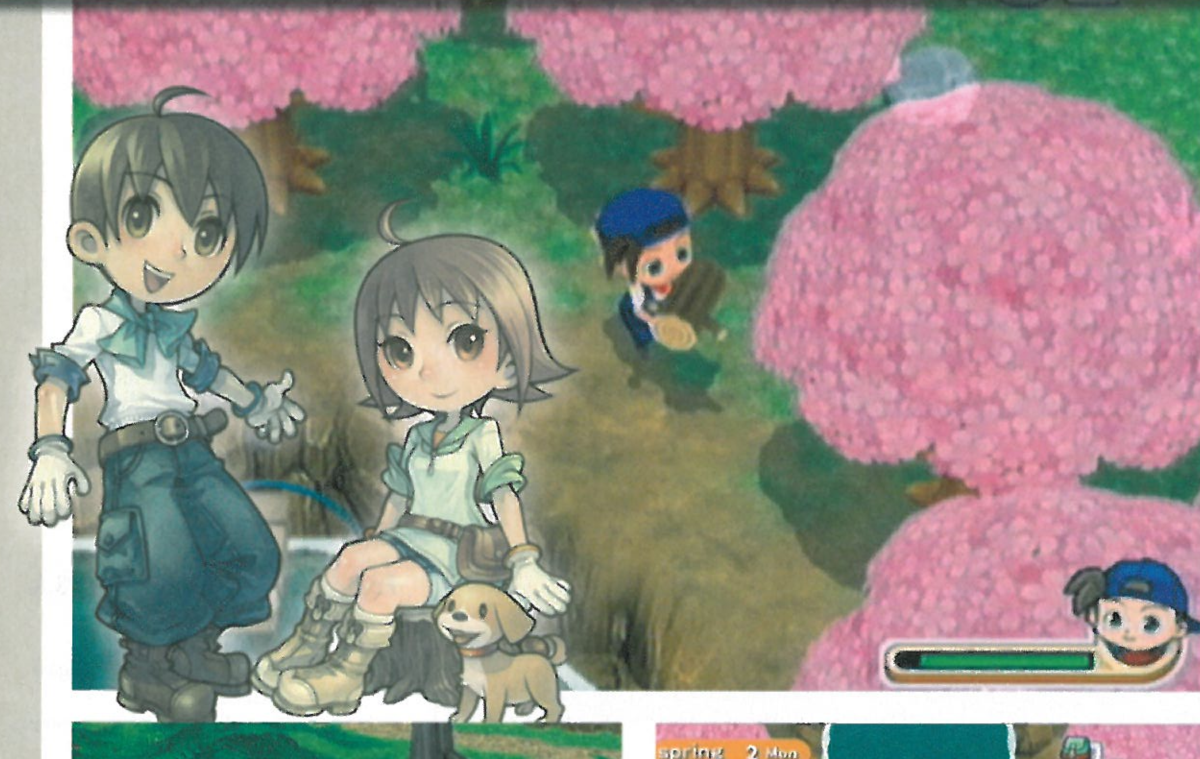
Una pena que llegue en octubre, con lo fresquitos que podíamos estar ahora en la redacción...

Primera Impresión

Refrescante. No solo porque Dewy sea una gota de agua, también por su control "bamboleante" y la novedad de la temperatura al gusto.

Los escenarios. Parecen algo vacíos. Se merece algo más.







Las personas y animales que encontremos tendrán un indicador de afecto, ¡y a veces se enamorarán de nosotros!



Los entornos serán coloridos y alegres, aunque los días pasarán y también se hará de noche en Brote Floral.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque la aventura principal nos tendrá bien ocupados, no todo será "pico y pala"; también habrá tiempo para "piques" y "palique".



Los minijuegos

JUGAREMOS HASTA 4 AMIGOS en carreras a caballo, concursos de contar animales o competiciones de picar terrenos. ¡Y todos usarán a tope el mando!



La vida diaria

TRABAJAR DÍA Y NOCHE será habitual en nuestra aventura, pero podremos descansar de los quehaceres agrícolas conversando con otros habitantes.

SI YO FUERA UN CAMPESINO...

Harvest Moon



Wii

- Tipo de juego: **AVENTURA-RPG**
- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **19 DE OCTUBRE**

Acostúmbrate al estilo de vida ranchero; pronto tendrás que cultivar, cuidar animales... ¡y casarte!

¡EL DATO!
Habrá 100 notas musicales por conseguir y más de 50 habitantes por conocer en el pueblo

El «Animal Crossing» al estilo granjero está a punto de sembrar nuestras Wii de magia. Esta vez tocará devolverle su naturaleza a la Diosa Cosecha, convertida en piedra, a base de notas musicales. Y -no creas que te vas a librar- **ganarse la vida currando** para que el pueblo de Brote Floral siga haciendo honor a su nombre. Ve pensando en **alquilar casa** (en el centro del pueblo, al lado del río o en la playa) y en **cómo vas a decorarla.** ¿Ya te ves cómodo? Pues...

¡Manos a la obra!

Mete tus herramientas en la mochila porque aquí vas a **cultivar, regar y pescar** (moviendo el mando) además de cuidar mascotas, ordeñar, cortar madera, explorar cuevas, conocer a tus paisanos... e incluso "tontear" con otros granjeros. ¡Podrás formar tu propia familia! Ah, y tendrá **minijuegos al estilo Wii** para 4 colegas.

Primera Impresión

El tamaño del juego. Habrá montones de tareas que hacer y lugares que visitar. Será largo y divertido.

No tendrá on-line. Nos quedaremos con las ganas de granjear amistades por el mundo... Lástima.

En el próximo número...

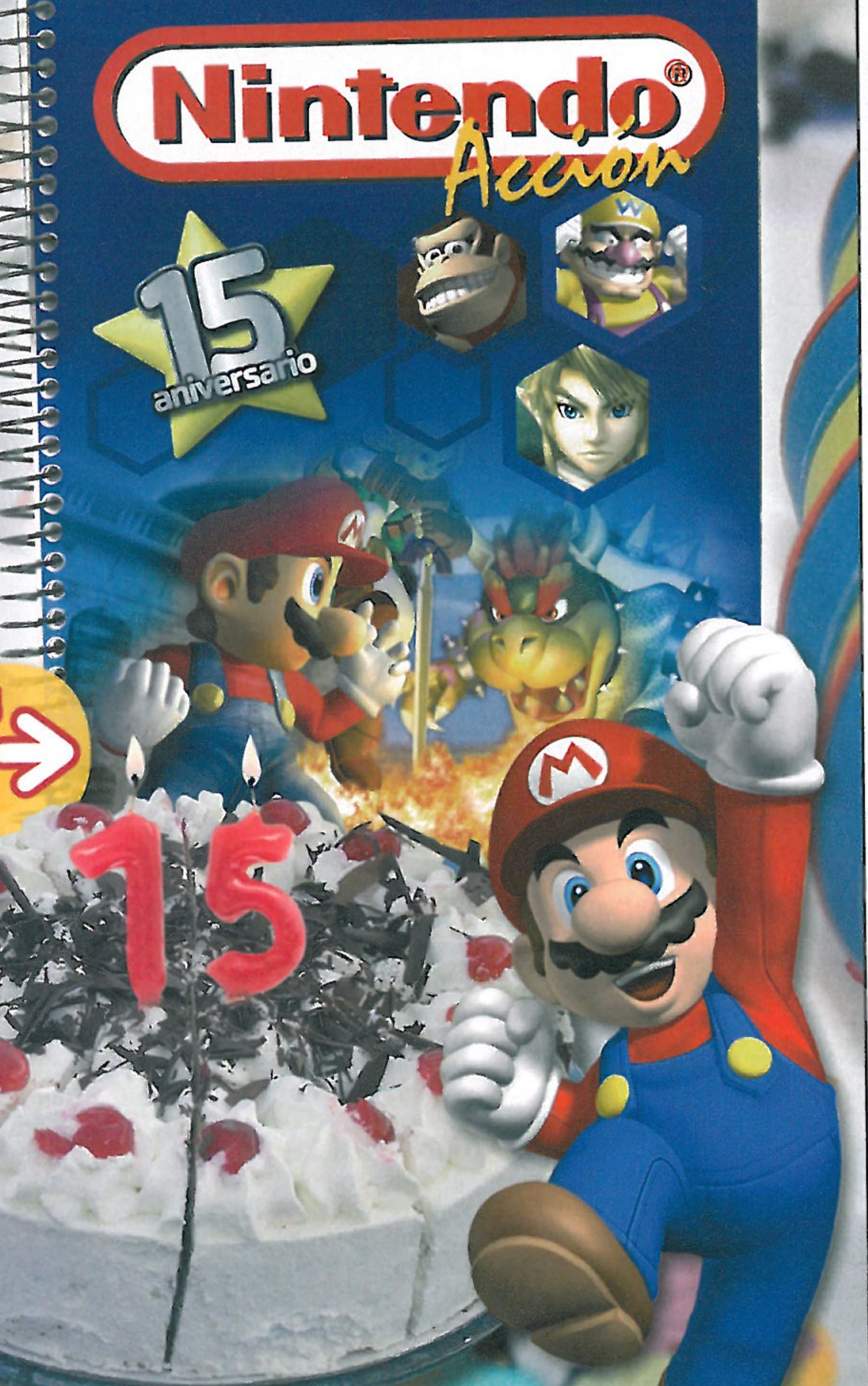
¡ESPECIAL ANIVERSARIO!

NINTENDO ACCIÓN CUMPLE 15 AÑOS

Y LO VAMOS A CELEBRAR POR TODO LO ALTO:

- **Reportaje especial 15 años de acción.** Recuerdos, opiniones, fotos comprometedoras, consolas "retro" y... mucho futuro.
- **Superconcurso ANIVERSARIO** con Wii, DS y mogollón de títulos en juego.

¡TE REGALAMOS ESTE SUPER CUADERNO!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J.C. Herranz, Gustavo Acero, E. Pérez-Durías, Dani Cabrera, Manuel Sagra, Héctor Domínguez, S. Gordillo, J. Sánchez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



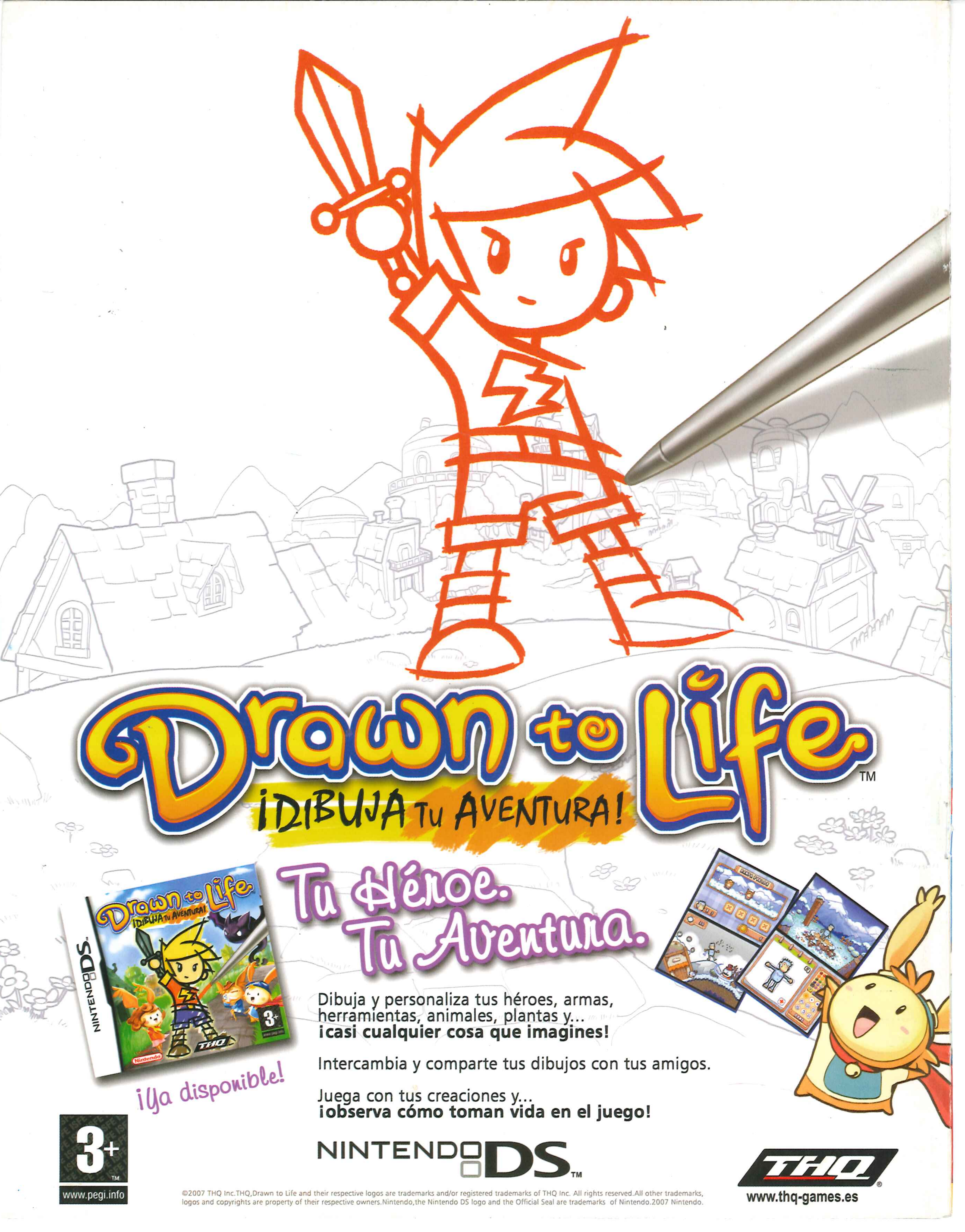


Publicación controlada por


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



MUSICA ORIGINAL
CONVIERTE TU MOVILE EN UN MP3 PORTATIL
sms envía EXITOS17 (espacio) código de cancion al 7808
EJEMPLO: para descargarte LA SINTONIA de los SIMPSOS tienes que enviar EXITOS17 26189 al 7808
Rechaza imitaciones
MOVIE the MUSIC
17644 AMOR GITANO (BSO EL ZORRO) A Fernández y Beyoncé
26189 BSO LOS SIMPSONS BSO Los Simpsons
25017 UMBRELLA Rihanna
13725 LAS DE LA INTUICION Shakira
25129 HOT SUMMER NIGHT (OH LA LA LA) David Tavare
13884 MICROMANIA Tata Golosa
13567 HOW TO SAVE A LIFE (BSO ANATOMIA DE GREY)
26133 ME GUSTA EL FÚTBOL Melendi
17452 ADOLESCENTES Kiko y Shara
13552 QUE HICISTE Jennifer Lopez
27674 SHOWTIME Estopa
1486 ME MUERO La Quinta Estación
0358 ATREVETE-TE Calle 13
4883 TORRE DE BABEL (REGGAETON MIX) D Bisbal
17769 IMPACTO Daddy Yankee
25310 SHAME ON YOU Andrea Corr
25501 NEVERENDING STORY (ANUNCIO COCHE)
13744 QUIERO QUE SEPAS Andy y Lucas
14609 PARA TODA LA VIDA El Sueño de Morfeo
14773 NANAI Mala Rodriguez
3679 EL PADRINO Nino Rota
17591 SER O PARECER RBD Rebelde
17600 RESPONDE Diego de RBD Rebelde
26122 ACABO DE LLEGAR Fito y Fitipaldis
25116 MI TIGRESA El Maki con Mario Mendez
17420 MONSOON Tokio Hotel
17822 POR AMARTE Pepe Aguilar
1593 TU RECUERDO Ricky Martin con Chambao
17797 DÍMELO Enrique Iglesias
13235 VUELVETE A LA LUNA Shaila Durcal
17619 LOVE SHACK ESPECIALK
26114 SER MAYOR Lara
77224 BSO EL BUENO, EL FEO Y EL MALO
25500 MA QUALE IDEA Pino D´Angio
6701 HIGHWAY TO HELL ACDC
7312 HIMNO OFICIAL DEL CENTENARIO DEL SEVILLA F
14602 PERFECT Mason vs Princess Superstar
26113 BELLA TRAICIÓN Belinda
14244 ALL GOOD THINGS Nelly Furtado
13763 PEGATE Ricky Martin
9908 COMO EN UN MAR ETERNO Hanna
1488 SUEÑOS ROTOS La Quinta Estacion
14358 MORENAMÍA (DUETO 2007) M Bosé y J Venegas
7186 BSO LA PANTERA ROSA Henry Mancini
25394 COMO LA VIDA (VUELTA CICLISTA 07) Hanna
9030 NI UNA SOLA PALABRA Paulina Rubio
1479 CALLE LA PANTOMIMA Melendi
17792 KILLING IN THE NAME (Rage Against the Machine
9481 POR LA BOCA VIVE EL PEZ Fito y Fitipaldis
14612 WHAT I'VE DONE (BSO TRANSFORMERS)
13022 MANDA UNA SEÑAL Mana
25357 MI CARRO El Koala y Manolo Escobar
43157 GIRLFRIEND Avril Lavigne
17798 DO YOU KNOW (THE PING PONG SONG) E Iglesias
0058 NO VOY A CAMBIAR Malu
9150 PARA QUE TU NO LLORES Antonio Carmona
26196 THE MINISTRY OF MAGIC
26195 THE KISS
26194 PROFESSOR UMBRIDGE
26193 LOVED ONES AND LEAVING
26192 DEMENTORS IN THE UNDERPASS
26191 DARKNESS TAKES OVER
Harry Potter
ORDEN DEL FÉNIX
2340 BSO EL ULTIMO MOHICANO Jones y Edelman
13073 GRACE KELLY Mika
7548 SWEET CHILD OF MINE Guns N Roses
3677 BSO GLADIATOR Hans Zimmer
14630 BEAUTIFUL LIAR Beyonce con Shakira
4887 BSO FRAGGLE ROCK Cine y television
9100 PULP FICTION BSO Pulp Fiction
1550 CHASING CARS (BSO ANATOMIA DE GREY)
ATENCIÓN AL CLIENTE 902 01 30 16 (10 - 19 horas)
LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM
POLIFONICOS
ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA PARA TUS AMIGOS
sms envía TONOS97 (espacio) código polifonico al 7494
o llama al teléfono 806 40 55 47
EJEMPLO: para descargarte "BSO DEL ZORRO" tienes que ennviar TONOS97 92061 al 7494
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84295 Hikari-Kingdom hearts
84064 Darth Vader M imperial
83750 Super Mario Brothers
83745 Final Fantasy 6 - intro
83756 Sonic The Hedgehog - Greenhill
92061 Amor gitano (El Zorro)
85606 Vals de Amelie
84437 Sintonía Shin Chan
83777 Final Fantasy 2 - Airship
83753 Tetris
80082 BSO La pantera Rosa
82172 Barcelona
83648 La familia Monster
80108 Sintónía Benny Hill
83731 metal Gear Solid
83733 Resident Evil 2
83754 Halloween town
83901 Zorba el griego
TOP
92604 Ojala pudiera borrarte
92610 Showtime
92570 Hot Summer Nigt Oh la la
92572 Kiss you off
nuevas
84724 El bueno, el feo y el malo
91534 BSO Anatomia de Grey
84207 El Padrino
85529 BSO El ultimo mohicano
83883 Fraggle Rock
85607 Sintonía El pajaro loco
84940 Sexo en Nueva York
CINE
83738 Metal Gear Solid
83752 Tetris
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83711 Super Mario 1
83762 Pac Man
83739 Final Fantasy
83757 Sonic - Chemical zone
83708 Resident Evil - 1st Floor
83706 Worms
83719 Super Mario World
83707 Gran Turismo - Winner
83762 Pac Man - Remix
83771 Final Fantasy 2
83700 Crash Bandicoot Warped
83758 Puzzle Bobble - ska Remix
83780 Final Fantasy 4 - King
83766 Final Fantasy 3 - Battle
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger - Cronos
83716 Tomb Raider 3
83712 Super Mario 2
83765 Ghouls and goblins
83720 Super Mario Brothers 3
83744 Bubble Bobble
83769 Final Fantasy 1
83776 Final Fantasy
83779 Final Fantasy 3 - Main
83741 Donkey Kong Country
83767 Final Fantasy 4 - Title
VIDEOJUEGOS
FONDOS
sms envía MMS50 (espacio) código polifonico al 7808
o llama al teléfono 806 40 55 47
39935
37460
37104
45550
37111
35222
45605
47851
35267
SUPERHEROES MARVEL
37819
45161
45120
45148
45212
45160
45204
45116
48255
48257
35195
45193
37815
35309
35198
tema = fondo + iconos
TEMAS
Tuning World código 1582
¡llénalo de coches tuneados
sms envía TEMA14 (espacio) código del tema al 7494
FONDO + ICONOS Culturistas código 13789
FONDO + ICONOS Fantasmas código 0165
FONDO + ICONOS Calaveras código 2250
FONDO + ICONOS Horoscopo código 14449
FONDO + ICONOS Perros código 14584
FONDO + ICONOS GNOMOS código 3979
llena tu móvil de lo que más te gusta
FONDO + ICONOS TEQUIEROS código 9199
FONDO + ICONOS TUNEADOS código 8788
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SÓLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COM. Utilizando los servicios de LOGOSYTONOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.
MESSENGER móvil
TODOS TUS CONTACTOS SIEMPRE CONTIGO
sms envía MSX18 (espacio) 2269 al 7494



Drawn to Life™
¡DIBUJA TU AVENTURA!
Tu Héroe. Tu Aventura.
Dibuja y personaliza tus héroes, armas, herramientas, animales, plantas y... **¡casi cualquier cosa que imagines!**
Intercambia y comparte tus dibujos con tus amigos.
Juega con tus creaciones y... **¡observa cómo toman vida en el juego!**
¡Ya disponible!
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS™
THQ
www.thq-games.es
©2007 THQ Inc.THQ,Drawn to Life and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.Nintendo,the Nintendo DS logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo.2007 Nintendo.